

```
1 #include <stdio.h> //libreria per usare le variabili
2 void mostrareMenu() { // ho fatto 3 funzioni
3 // funzione 1
4     printf("\nbenvenuto a questo gioco!!\n"); //\n andare a capo //funzione 1 mostra il menu
5     printf("scegli una opzione:\n"); //funzione 2 inizia partita e risponde domande
6     printf("a) inizia nuova partita\n"); //funzione 3 inizia il gioco e finisce
7     printf("b) esci dal gioco\n");
8 // funzione 2
9 void nuovaPartita() {
10     char nome[20]; //lunghezza del array cioè del nome
11     int punteggio = 0; // per assicurarci que il punteggio inizi da 0
12     char risposta[2]; // lunghezza giusta per inserire lettera
13     printf("\nInserisci il tuo nome: ");
14     scanf("%s", nome);
15     printf("\nCiao, %s! benvenut@ al gioco!\n", nome);
16     printf("Rispondi alle seguenti domande:\n");
17     //aggiungere domande
18     printf("domanda 1: colore giallo in inglese?\n");
19     printf("a) red\n");
20     printf("b) blue\n");
21     printf("c) yellow\n");
22     printf("risposta: ");
23     scanf("%s", risposta);
24     // correggere la risposta
25     if (risposta[0] == 'C' || risposta[0] == 'c') { //[0] intende il primo carattere inserito
26         printf("bene! hai 1 punto.\n");
27         punteggio++;
28     } else {
29         printf("errore!\n");
30 // una volta risposto mostrare punteggio
31     printf("\n%s, hai fatto %d punti!\n", nome, punteggio);
32 int main() {
33     char risposta;
34 //usiamo do while perche capisce e fa domande finche il giocatore non decide di smettere di giocare
35     do {
36         mostrareMenu(); //per chiamare la funzione 1
37         printf("risposta: ");
38         scanf("%c", &risposta);
39 //usiamo switch per il menu
40         switch (risposta) {
41             case 'A':
42             case 'a':
43                 nuovaPartita(); //se sceglie opzione a inizia la funzione 2
44                 break;
45             case 'B':
46             case 'b': //se sceglie la funzione b finisce il gioco
47                 printf("il gioco é finito, grazie!\n");
48                 break;
49             default:
50                 printf("\ncarattere non valido, riprova!"); //se scrivi diverso di a e b
51                 break;
52 } while (risposta != 'B' && risposta != 'b'); //si continua a giocare finche la risposta del menu non sia b o B
53     return 0;
54 }
55 }
```

```
(kali@kali)-[~/Desktop]
$ gcc -g eser3.c -o eser3
```

```
(kali@kali)-[~/Desktop]
$ ./eser3
```

```
benvenuto a questo gioco!!
scegli una opzione:
a) inizia nuova partita
b) esci dal gioco
risposta: a
```

Inserisci il tuo nome: ana

Ciao, ana! benvenut@ al gioco!
Rispondi alle seguenti domande:

domanda 1: colore giallo in inglese?
a) red
b) blue
c) yellow
risposta: b
errore!.

ana, hai fatto 0 punti!

```
benvenuto a questo gioco!!
scegli una opzione:
a) inizia nuova partita
b) esci dal gioco
risposta: a
```

Inserisci il tuo nome: anapaula

Ciao, anapaula! benvenut@ al gioco!
Rispondi alle seguenti domande:

domanda 1: colore giallo in inglese?
a) red
b) blue
c) yellow
risposta: c
bene! hai 1 punto.

anapaula, hai fatto 1 punti!

```
benvenuto a questo gioco!!
scegli una opzione:
a) inizia nuova partita
b) esci dal gioco
risposta: b
```

il gioco é finito, grazie!

Il report é scritto dentro il codice sotto forma
di commento😊