Prof. José Fernando Rodrigues Júnior

Lista - Generics-Collections

- 1) Escreva uma classe genérica que recebe um tipo T qualquer. A classe terá como atributos dois valores do tipo T, e possuirá os seguintes métodos:
- getMax
- toString: retorna uma string com a concatenação dos dois valores, com o de maior valor na frente
- a) resolva usando o método double doubleValue() herdado da classe Number; teste objetos de classes boxing (Double, Long, Integer, etc);
- **b)** resolva usando o método int compareTo(T o) definido na Interface Comparable<T>; teste com uma classe Produto(String nome, double preco).

2)

a) Escreva o método de ordenação insertion-sort* de maneira genérica. Use o seguinte algoritmo:

- → Modifique o algoritmo para que ele use o método compareTo ao invés do operador >. Teste seu algoritmo com uma classe boxing, como Integer ou Float.
- **b)** Escreva uma classe Time Futebol que implementa a interface Comparable implementando o método compareTo.
- **c)** Escreva um método principal que usa a classe do item b) com o algoritmo do item a). Execute o método sobre um array com 10 elementos, imprimindo os dados antes e depois da ordenação.

- **3)** Escreva uma classe que define uma árvore binária de busca genérica recebendo um parâmetro T. Sua árvore deverá ter métodos de inserção, busca, e impressão em ordem de seus valores. ATENÇAO: Não é necessário mantê-la balanceada, o que torna a implementação mais simplificada. Teste com a classe Integer.
- **4)** Escreva uma Pilha Genérica para trabalhar com qualquer tipo de dados. Ela deve se basear em um array primitivo do tipo T e possuir os métodos bool empilhar(T) e T desempilhar(). Teste com Strings.
- **5)** Implemente uma calculadora não genérica. Ela deve possuir um método estático que calcula a média a partir de uma lista genérica de elementos que possuam o método double doubleValue().

^{*}O insertion-sort é um algoritmo de ordenação por comparação que tem péssimo desempenho esperado de O(n²); ele só deve ser usado em razão de sua simplicidade, e em operações de ordenação com poucos elementos.