



Lista 09 - Collections

1. (Fila)

Implemente um sistema de controle de atendimento de pacientes em uma clínica médica utilizando uma `Queue<String>`. Cada novo paciente deve ser adicionado ao final da fila utilizando `add`. O atendimento ao paciente deve ser feito retirando o paciente da frente da fila usando `poll`, mostrando qual paciente foi chamado. O sistema deve ainda permitir listar todos os pacientes que estão aguardando, seguindo a ordem da fila. Antes de chamar um paciente, o programa deve verificar se a fila não está vazia. Sabendo que é comum que pacientes cancelem o atendimento a qualquer momento do andamento da fila, determine qual é a melhor versão de `Queue` a ser usada `ArrayList` ou `LinkedList`.

2.(Pilha)

Implemente um programa que verifique se uma sequência de parênteses em uma expressão matemática está balanceada. Para isso, utilize uma `Deque<Character>` implementada com `LinkedList<Character>`, tratando-a como uma pilha (usando os métodos `push`, `pop` e `peek`). Cada vez que encontrar um parêntese de abertura (`(`, empilhe-o; cada vez que encontrar um parêntese de fechamento `)`, desempilhe. Se ao final da leitura a pilha estiver vazia e não tiver ocorrido erro de desempilhamento (tentativa de desempilhar uma pilha vazia), a expressão está corretamente balanceada. Caso contrário, a expressão está incorreta. Teste com algumas expressões algébricas e/ou sentenças de linguagem de programação.

3. (Deque)

Implemente um simulador de atendimento de chamadas de emergência. Cada chamada deve ser representada por uma classe `Chamado`, contendo a descrição do incidente e um nível de prioridade (crítico ou comum). Utilize um `Deque<Chamado>` (como `ArrayDeque`) para organizar a fila de atendimento. Chamados críticos devem ser adicionados no início da fila utilizando `push`, enquanto chamados comuns devem ser adicionados no final da fila com `add`. O atendimento deve sempre remover do início da fila (`remove`), de modo que chamados críticos recém-chegados tenham prioridade sobre chamados comuns, mesmo que tenham chegado depois. O sistema deve listar o estado atual da fila e a ordem em que os chamados serão atendidos.

4. (Array + Set)

Escreva uma classe que herda de `ArrayList<E>`. Além de estender de `ArrayList` (e herdar suas funcionalidades), sua classe deverá ter um atributo do tipo `TreeSet<E>`. Toda vez que operações de inserção e remoção na lista forem realizadas, será necessário realizar estas operações também no `TreeSet`. Desta maneira, sua classe não aceitará elementos duplicados e será capaz de listar os elementos da lista em ordem alfabética.

5.(Set)

Alunos da graduação podem se matricular em diversas disciplinas.

Dadas duas disciplinas, POO e BD, escreva um software que responde às seguintes perguntas:

- Quais alunos estão matriculados simultaneamente nas duas disciplinas?
- Quais alunos estão matriculados somente em uma delas?
- Quais alunos estão matriculados em pelo menos uma das disciplinas?

Resolva com uma das implementações de `Set<E>` vistas em aula.

6.(Map)

a) Crie um programa que gerencie uma agenda telefônica. Associe um nome (`String`) a um número de telefone (`Long`). Permita:

- Adicionar contato;
- Buscar telefone de um contato pelo nome;
- Listar todos os contatos.

Use a classe `HashMap<String, Long>`.

b) Modifique o código para que a listagem dos contatos ocorra em ordem alfabética. Use a classe `TreeMap<String, Long>`.

7. (Ordenação)

Considere uma lista de `Produto(String desc, float preco, int popularidade)`. Escreva um método que permite ordenar esta lista por qualquer destes atributos. Use a classe `Comparator<E>`.