

Rede de Computadores

camada de transporte

ANA PAULA R. POLEZI

O Que é e Para que Serve?

É a camada responsável pela entrega de uma mensagem entre processos finais.

Principais Protocolos

01

UDP

User Datagram Protocol

(protocolo de datagramas do usuário)

TCP

Transmission Control Protocol

(protocolo de controle de transmissão)

02

Por Que Existe Congestionamento?

Isso ocorre quando há um grande número de pessoas acessando o mesmo serviço de rede, como um site. 01

Desempenho de Rede



Atraso X Carga



Se dá pelo tamanho da fila e está diretamente associado à carga, uma vez que quanto maior ela for, maior será o atraso, resultando, como o próprio nome diz, em um maior tempo de espera para que o serviço possa ser acessado.

Throughput x Carga



Throughput ou taxa de transferência, refere-se à quantidade de dados enviados, enquanto a carga é os dados. Sendo assim, quando maior for a carga, menor será sua transferência (mais lenta).





02

Controle de Conexão





Exige os estabelecimento de conexão entre o remetente e o destinatário

Sem Conexão



Dados são enviados do cliente para o servidor, Não havendo estabelecimento prévio e conexão



O Endereçamento

Ocorre por meio de portas (nº associado a um processo ou serviço específico)

Protocolos -UPD e TCP

Portas associadas às filas

. . . .

Transmissão não confiável



Usado para transmissão de conteúdo ao vivo, por exemplo







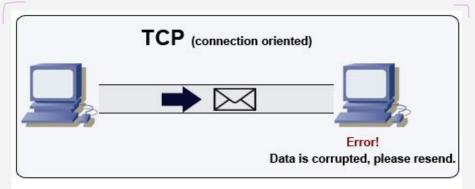
Transmissão confiável

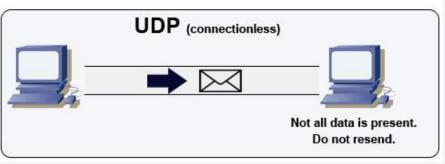


Conexão virtual entre origem e destino



Muito utilizado para downloads





FONTES

- https://wiki.inf.ufpr.br/maziero/doku.php?id=espec:introducaoblhvhvmhgvmgcv
- https://blog.betrybe.com/desenvolvimento-web/udp-diferencas-tcp/