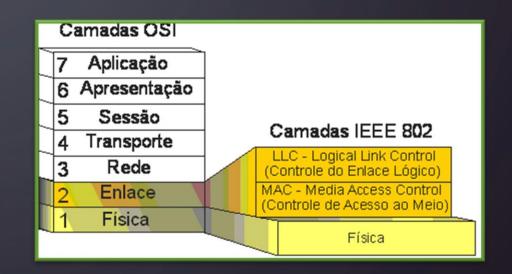
CONCEITOS BÁSICOS DE REDES DE COMPUTADORES

ANA PAULA R. POLEZI

CAMADA DE ENLACE

• O que é e para que serve?

- \rightarrow 2° camada de baixo para cima
- responsável por fazer um link entre duas máquinas, fazendo com que elas enviem/compartilhem informações uma com a outra



• Controle de enlace de dados

controle e fluxo + controle de erros

Protocolos

→ Canal sem ruído

- Simplest: sem controle de fluxo e dados e sem confirmação de recebimento
- **Stop and wait:** envia o frame e espera o "ok"

→ Canal com ruído

- Stop - and - wait ARQ: numera frames



- → Go back n
 - Simplest: sem controle de fluxo e dados e sem confirmação de recebimento
 - Stop and wait: envia o frame e espera o "ok"
- → Canal com ruído
 - Stop and wait ARQ: numera frames
 - Seletive repeat ARQ: usa 2 janelas e não confirma frames
- Controle e detecção de erros
- → Canal com ruído
 - É a diferença entre duas palavras de código
 - "com palavras de código de tamanho n, existem 2ⁿ possíveis combinações