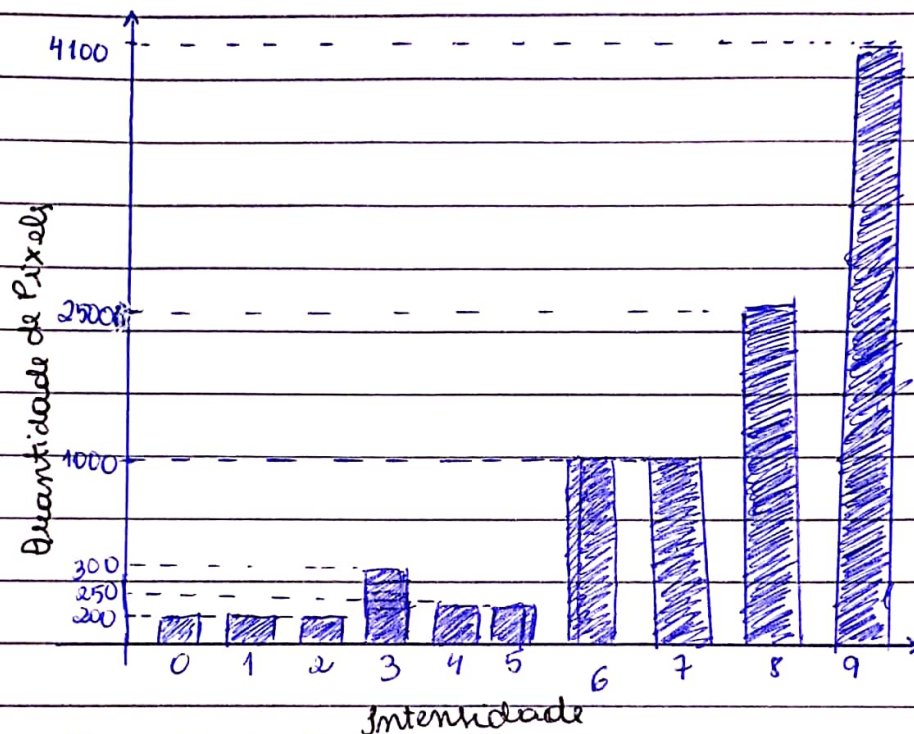


1)

### → Histograma Inicial



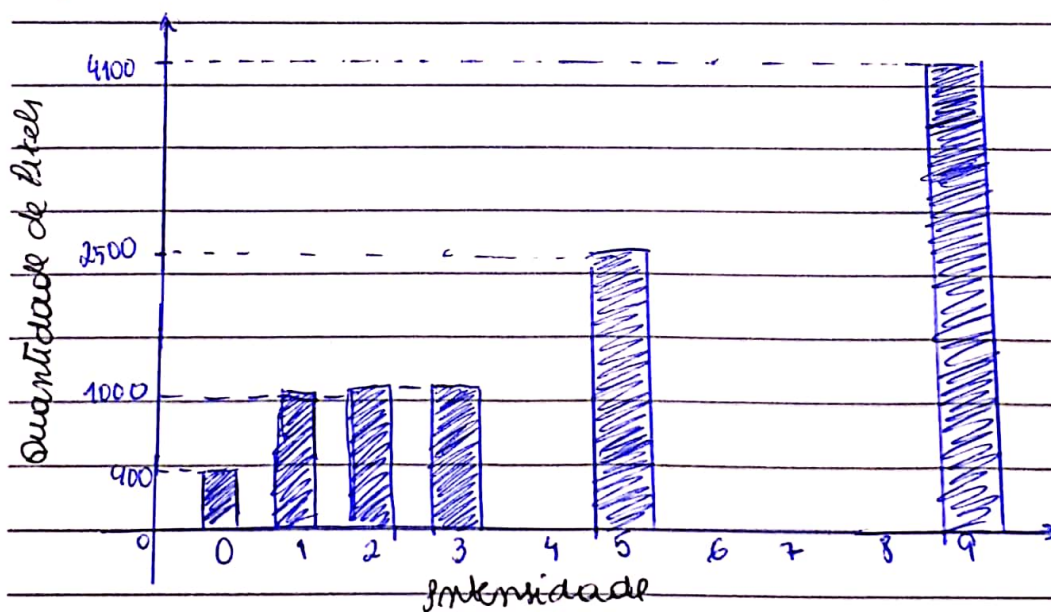
### → Necessidade de Equalização:

Como visto no histograma inicial, os níveis de cinza, não são distribuídos uniformemente; já que a imagem tem grande concentração de pixels em níveis de tons mais claros de cinza. Portanto, é necessário a equalização, já que a mesma é capaz de uniformizar esta distribuição de tons de cinza, possibilitando um aumento substancial nos detalhes da imagem.

## → Equalização do histograma

			Nova qtd pixel/nível
Nível 0:	$\frac{200 \cdot 9}{10000} = 0,18 = 0$	→	400 px
Nível 1:	$\frac{400 \cdot 9}{10000} = 0,36 = 0$	→	1000 px
Nível 2:	$\frac{600 \cdot 9}{10000} = 0,54 = 1$	→	1000 px
Nível 3:	$\frac{700 \cdot 9}{10000} = 0,63 = 1$	→	1000 px
Nível 4:	$\frac{1150 \cdot 9}{10000} = 1,035 = 1$	→	0 px
Nível 5:	$\frac{1400 \cdot 9}{10000} = 1,26 = 1$	→	2500 px
Nível 6:	$\frac{2400 \cdot 9}{10000} = 2,16 = 2$	→	0 px
Nível 7:	$\frac{3400 \cdot 9}{10000} = 3,06 = 3$	→	0 px
Nível 8:	$\frac{5900 \cdot 9}{10000} = 5,31 = 5$	→	0 px
Nível 9:	$\frac{10000 \cdot 9}{10000} = 9 = 9$	→	4100 px

## → Histograma Equalizado





/ - /

	trecho de imagem	kernel
2)	$\begin{bmatrix} 20 & 50 & 49 \\ 22 & 80 & 53 \\ 21 & 48 & 50 \end{bmatrix}$	$\begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & -8 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \end{bmatrix}$

Adicionando um padding com valores 0 à imagem

0	0	0	0	0
0	20	50	49	0
0	22	80	53	0
0	21	48	50	0
0	0	0	0	0

Padding x kernel

$$(0 \cdot 1) + (0 \cdot 1) + (0 \cdot 1) + (0 \cdot 1) + (20 \cdot 1) + (50 \cdot 1) + (0 \cdot 1) + (22 \cdot 1) + (80 \cdot 1) = -8$$

$$(0 \cdot 1) + (0 \cdot 1) + (0 \cdot 1) + (20 \cdot 1) + (50 \cdot 8) + (49 \cdot 1) + (22 \cdot 1) + (80 \cdot 1) + (53 \cdot 1) = -176$$

$$(0 \cdot 1) + (0 \cdot 1) + (0 \cdot 1) + (50 \cdot 1) + (49 \cdot 8) + (0 \cdot 1) + (80 \cdot 1) + (53 \cdot 1) + (0 \cdot 1) = -209$$

$$(0 \cdot 1) + (20 \cdot 1) + (50 \cdot 1) + (0 \cdot 1) + (22 \cdot -8) + (80 \cdot 1) + (0 \cdot 1) + (21 \cdot 1) + (48 \cdot 1) = 43$$

$$(20 \cdot 1) + (50 \cdot 1) + (49 \cdot 1) + (22 \cdot 1) + (80 \cdot -8) + (53 \cdot 1) + (21 \cdot 1) + (48 \cdot 1) + (50 \cdot 1) = -327$$

$$(50 \cdot 1) + (49 \cdot 1) + (0 \cdot 1) + (80 \cdot 1) + (53 \cdot -8) + (0 \cdot 1) + (0 \cdot 0) + (50 \cdot 1) + (0 \cdot 1) = -147$$

$$(0 \cdot 1) + (22 \cdot 1) + (80 \cdot 1) + (0 \cdot 1) + (21 \cdot -8) + (48 \cdot 1) + (0 \cdot 1) + (0 \cdot 1) + (0 \cdot 1) = -18$$

$$(22 \cdot 1) + (80 \cdot 1) + (53 \cdot 1) + (21 \cdot 1) + (48 \cdot -8) + (50 \cdot 1) + (0 \cdot 1) + (0 \cdot 1) + (0 \cdot 1) = -158$$

$$(80 \cdot 1) + (53 \cdot 1) + (0 \cdot 1) + (48 \cdot 1) + (50 \cdot -8) + (0 \cdot 1) + (0 \cdot 1) + (0 \cdot 1) + (0 \cdot 1) = -219$$

Imagem Filtrada:	$\begin{bmatrix} -8 & -176 & -209 \\ 43 & -327 & -147 \\ -18 & -158 & -219 \end{bmatrix}$
------------------	---

b)

Conj. de Pixels inicial

20	50	49
22	80	53
80	48	50

Aplicação do Filtro de Média

$$\rightarrow 20 + 50 + 49 + 22 + 80 + 53 + 21 + 48 + 50 = 393 / 9 = 43,6$$

Após o filtro de Média

20	50	49
22	(48)	53
21	48	50

O filtro de média foi implementado de maneira que percorre toda a imagem, e o elemento central acaba recebendo a média de todos os elementos da janela. Esse filtro atenua as frequências espaciais elevadas da imagem, tornando-a mais suave.

c)

Conj. inicial

20	50	49
22	80	53
21	48	50

Aplicação do filtro de mediana

$$\rightarrow 20 \ 21 \ 22 \ 48 \ (49) \ 50 \ 50 \ 53 \ 80$$

Após o filtro de mediana

22	50	49
22	(49)	53
21	48	50

O filtro de mediana foi efetivo para remoção dos ruídos, ~~se~~ sendo capaz de reduzir o blurring e preservar o edging, colocando o valor da mediana no elemento do meio e tamanho da janela.



d)

O filtro de média e o filtro de mediana são filtros de suavização, pois atenuam as regiões de bordas e detalhes finos da imagem. Enquanto o efeito de usar um filtro de média é reduzir a ~~total~~ variabilidade dos níveis de cinza da imagem e suavizar o seu contraste, o filtro de mediana pode ser usado para minimizar um pouco a a aparência borrada da imagem causada pelo filtro de média. O filtro de mediana também é bem eficiente para em imagens para reduzir o ruído que elas apresentam

3) 
$$\begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 5 \end{bmatrix}$$

a) O coeficiente DFT2D  $F(0,0)$  de uma imagem representa a intensidade média dela.

b) Com o intuito de plotar o espectro de uma magnitude da Fourier 2D do TI apresentado, há duas funções de base:

fft. fft2(): no python, esta função é responsável por realizar o cálculo da Transformada discreta de Fourier bidimensional. Ela é responsável pela filtragem de imagens no domínio da frequência

fft. fftshift(): no python, esta função é responsável por mudar o componente de frequência zero para o centro do espectro, a partir dele é possível a aplicação de filtros

c)

$F(0,0)$

$$f(0,0) \cdot e^{-2\pi i \left( \frac{0 \cdot 0}{2} + \frac{0 \cdot 0}{2} \right)} \rightarrow 1 \cdot 1 = 1$$

$$f(0,1) \cdot e^{-2\pi i \left( \frac{0 \cdot 0}{2} + \frac{0 \cdot 1}{2} \right)} \rightarrow 2 \cdot 1 = 2$$

$$f(1,0) \cdot e^{-2\pi i \left( \frac{0 \cdot 1}{2} + \frac{0 \cdot 0}{2} \right)} \rightarrow 3 \cdot 1 = 3$$

$$f(1,1) \cdot e^{-2\pi i \left( \frac{0 \cdot 1}{2} + \frac{0 \cdot 1}{2} \right)} \rightarrow 5 \cdot 1 = 5$$

$$F(0,0) = \frac{1 + 2 + 3 + 5}{M \cdot N} = \frac{11}{4}$$

$F(0,1)$

$$f(0,0) \cdot e^{-2\pi i \left( \frac{0 \cdot 0}{2} + \frac{1 \cdot 0}{2} \right)} \rightarrow 1 \cdot 1 = 1$$

$$f(0,1) \cdot e^{-2\pi i \left( \frac{0 \cdot 0}{2} + \frac{1 \cdot 1}{2} \right)} \rightarrow 2 \cdot e^{-j\pi}$$

$$f(1,0) \cdot e^{-2\pi i \left( \frac{0 \cdot 1}{2} + \frac{1 \cdot 0}{2} \right)} \rightarrow 3 \cdot 1 = 3$$

$$f(1,1) \cdot e^{-2\pi i \left( \frac{0 \cdot 1}{2} + \frac{1 \cdot 1}{2} \right)} \rightarrow 5 \cdot e^{-j\pi}$$

$$F(0,1) = \frac{1 + 2e^{-j\pi} + 3 + 5e^{-j\pi}}{M \cdot N} = \frac{4 + 7e^{-j\pi}}{4} = -\frac{3}{4}$$



$$F(1,0)$$

$$f(0,0) \cdot e^{-2j\pi(\frac{1 \cdot 0}{2} + \frac{0 \cdot 0}{2})} = 1 \cdot 1 = 1$$

$$f(0,1) \cdot e^{-2j\pi(\frac{1 \cdot 0}{2} + \frac{0 \cdot 1}{2})} = 2 \cdot 0 = 2$$

$$f(1,0) \cdot e^{-2j\pi(\frac{1 \cdot 1}{2} + \frac{0 \cdot 0}{2})} = 3 \cdot e^{-j\pi}$$

$$f(1,1) \cdot e^{-2j\pi(\frac{1 \cdot 1}{2} + \frac{0 \cdot 1}{2})} = 5 \cdot e^{-j\pi}$$

$$F(1,0) = \frac{1 + 2 + 3e^{-j\pi} + 5e^{-j\pi}}{4} = \frac{-5}{4} = -5//$$

$$F(1,1)$$

$$f(0,0) \cdot e^{-2j\pi(\frac{1 \cdot 0}{2} + \frac{1 \cdot 0}{2})} = 1 \cdot 1 = 1$$

$$f(0,1) \cdot e^{-2j\pi(\frac{1 \cdot 0}{2} + \frac{1 \cdot 1}{2})} = 2 \cdot e^{-j\pi} = 2e^{-j\pi}$$

$$f(1,0) \cdot e^{-2j\pi(\frac{1 \cdot 1}{2} + \frac{1 \cdot 0}{2})} = 3 \cdot e^{-j\pi} = 3e^{-j\pi}$$

$$f(1,1) \cdot e^{-2j\pi(\frac{1 \cdot 1}{2} + \frac{1 \cdot 1}{2})} = 5 \cdot e^{-2j\pi} = 5e^{-2j\pi}$$

$$F(1,1) = \frac{1 + 2e^{-j\pi} + 3e^{-j\pi} + 5e^{-2j\pi}}{4} = \frac{1 + 5e^{-j\pi} + 5e^{-2j\pi}}{4} = 1//$$

Plotagem - Espectro de Magnitude

