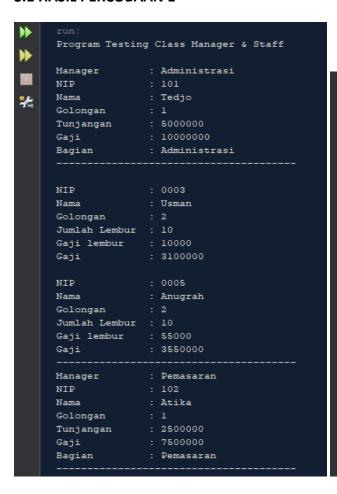


NIM : 2041720118 KELAS : 2C / 03

MATERI: LAPORAN PRAKTIKUM JOBSHEET 7 PRAKPBO

3. PRAKTIKUM

3.1 HASIL PERCOBAAN 1



_____ NIP : 0004 : Hendra Nama Golongan : 3 Jumlah Lembur : 15 Gaji lembur : 5500 Gaji : 2082500 : 0006 NIP Nama : Arie Golongan : 4 Jumlah Lembur : 5 Gaji lembur : 100000 Gaji : 1500000 NIP : 0007 : Mentari Nama Nama : Me Golongan : 3 Jumlah Lembur : 6 Gaji lembur : 20000 Gaji : 2120000

4. HASIL RUNNING LATIHAN

```
run:
1075
43792
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```



NIM : 2041720118 KELAS : 2C / 03

MATERI: LAPORAN PRAKTIKUM JOBSHEET 7 PRAKPBO

PERTANYAAN

4.1 Dari source coding diatas terletak dimanakah overloading?

JAWABAN:

Pada kode program dibawah ini, karena Overloading karasteristiknya (nama metode sama, parameter beda dan jenis pengembaliannya bisa sam/ bisa berbeda). Jadi ini termasuk overloading:

```
void perkalian(int a, int b) {
    System.out.println(a*b);
}
void perkalian(int a, int b, int c) {
    System.out.println(a*b*c);
}
```

4.2 Jika terdapat overloading ada berapa jumlah parameter yang berbeda?

JAWABAN:

Terdapat 3 parameter yang jumlahnya berbeda yaitu parameter int a, int b, int c. Seperti gambar dibawah ini :

```
void perkalian(int a, int b, int c){
```

PERUBAHAN KODE PROGRAM

```
public class PerkalianKu {
13
          void perkalian(int a, int b){
14
              System.out.println(a*b);
          void perkalian(double a, double b) {
16
              System.out.println(a*b);
18
19
          public static void main(String[] args) {
20
21
              PerkalianKu objek = new PerkalianKu();
22
23
              objek.perkalian(25, 43);
24
              objek.perkalian(34.56, 23.7);
25
26
27
```

```
run:
1075
>>> 819.072
>>> BUILD SUCCESSFUL (
```



NIM : 2041720118 KELAS : 2C / 03

MATERI: LAPORAN PRAKTIKUM JOBSHEET 7 PRAKPBO

4.3 Dari source coding diatas terletak dimanakah overloading?

JAWABAN:

Overloading terletak pada kode program dibawah ini: (dikarenakan karasteristiknya ada nama metode sama dan parameter nya berbeda)

```
void perkalian(int a, int b) {
    System.out.println(a*b);
}

void perkalian(double a, double b) {
    System.out.println(a*b);
}

System.out.println(a*b);
}
```

4.4 Jika terdapat overloading ada berapa tipe parameter yang berbeda?

JAWABAN:

Pada overloading diatas ada 2 tipe parameter yang berbeda, yaitu tipe int dan juga tipe double

```
void perkalian(int a, int b) {

void perkalian(double a, double b) {
```

PERUBAHAN KODE PROGRAM

```
public class Piranha extends Ikan{
    @Override
    public void swim() {
        System.out.println("Piranha bisa makan daging");
    }
}
```

```
public class Fish {
    public static void main(String[] args) {
        Ikan a = new Ikan();
        Ikan b = new Piranha();

        a.swim();
        b.swim();
}
```



NIM : 2041720118 KELAS : 2C / 03

MATERI: LAPORAN PRAKTIKUM JOBSHEET 7 PRAKPBO

HASIL RUNNING PERUBAHAN KODE PROGRAM

```
run:
Ikan bisa berenang
Piranha bisa makan daging
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```

4.5 Dari source coding diatas terletak dimanakah overriding?

JAWABAN:

Terdapat pada class Piranha, seperti gambar dibawah ini:

(dikarenakan piranha termasuk subclass/ kelas turunan dari class Ikan, di class piranha juga nama metode sama, parameter dan jenis pengembalian nya juga sama dengan di class Ikan)

```
public class Piranha extends Ikan{
    @Override
    public void swim() {
        System.out.println("Piranha bisa makan daging");
    }
}
```

4.6 Jabarkanlah apabila sourcoding diatas jika terdapat overriding?

JAWABAN:

Pada kode program diatas, class Ikan sebagai superclass. Dan class Piranha sebagai class subclass. Dan untuk membuktikan bahwa terdapat overriding yaitu dengan adanya kata kunci extends Ikan pada class Piranha. Dan di class Piranha juga ada metod yang sama dengan di class Ikan. Itu sudah menjelaskan bahwa pada soucecoding diatas terdapat overriding.

Pada main class-nya terdapat pembuatan objek baru dengan nama a yang telah di instansiasi dari class Ikan itu sendiri dan pembuatan objek baru lagi dengan nama b dengan instansiasi baru pada class Piranha.



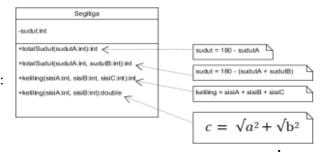
NIM : 2041720118 KELAS : 2C / 03

MATERI: LAPORAN PRAKTIKUM JOBSHEET 7 PRAKPBO

5. TUGAS

5.1 OVERLOADING

Implementasikan konsep overloading pada class diagram:



JAWABAN

Terdapat Class Segitiga dan Class main.

Pada Class segitiga saya menggunakan method "Math.sqrt()" karena perhitungan akar kuadrat dapat dilakukan dengan fungsi sqrt(). Lalu untuk membuat pangkat saya menggunakan method "Math.pow()"

```
public class Segitiga {
    private int sudut;

public int totalSudut(int sudutA) {
        System.out.println(sudut = 180 - sudutA);
        return sudut;

}

public int totalSudut(int sudutA, int sudutB) {
        System.out.println(sudut = 180 - (sudutA+sudutB));
        return sudut;

}

public int keliling(int sisiA, int sisiB, int sisiC) {
        System.out.println(sisiA+sisiB+sisiC);
        return sisiA+sisiB+sisiC;
}

public double keliling (int sisiA, int sisiB) {
        System.out.println(Math.sqrt(Math.pow(sisiA,2) +Math.pow(sisiB,2)));
        double keliling = Math.sqrt(Math.pow(sisiA,2) +Math.pow(sisiB,2));
        return keliling;
}
```

```
public class MainSegitiga {
          public static void main(String[] args) {
              Segitiga sgtg = new Segitiga();
              System.out.print("Total sudut Segitiga A
              sgtg.totalSudut(35);
22
              System.out.print("Total sudut Segitiga AB
23
              sgtg.totalSudut(85,50);
              System.out.print("Total keliling Segitiga ABC : ");
24
              sgtg.keliling(20, 10);
25
             System.out.print("Total keliling Segitiga C
26
27
              sgtg.keliling(4,9,5);
28
29
```



NIM : 2041720118 KELAS : 2C / 03

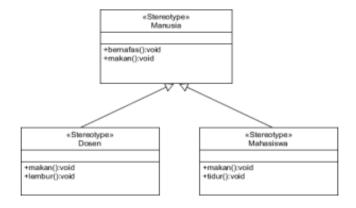
MATERI: LAPORAN PRAKTIKUM JOBSHEET 7 PRAKPBO

HASIL RUNNING

```
Tun:
Total sudut Segitiga A : 145
Total sudut Segitiga AB : 45
Total keliling Segitiga ABC : 22.360679774997898
Total keliling Segitiga C : 18
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```

5.2 OVERRIDING

Implementasikan class diagram dibawah ini dengan menggunakan teknik dynamic method dispatch



JAWABAN:

Terdapat 4 Class, Class Manusia, Class Dosen, Class Mahasiswa dan Class Main

```
public class Manusia {
 13
             public void bernafas() {
                  System.out.println("Manusia bernafas");
 14
 15
             }
             public void makan() {
 0
                  System.out.println("Manusia juga makan");
 18
 19
     public class Dosen extends Manusia{
12
13
         Dosen() {
14
15
         @Override
0
         public void makan() {
            System.out.println("Dosen juga memerlukan makan seperti manusia");
18
19
20
         public void lembur() {
            System.out.println("Dosen bekerja lembur");
22
23
```



NIM : 2041720118 KELAS : 2C / 03

MATERI: LAPORAN PRAKTIKUM JOBSHEET 7 PRAKPBO

```
public class Mahasiswa extends Manusia{
    @Override
    public void makan() {
        System.out.println("Mahasiswa juga manusia yang memerlukan makan");
}

public void tidur() {
        System.out.println("Mahasiswa membutuhkan tidur");
}

yutuan makan");
}

public void tidur() {
        System.out.println("Mahasiswa membutuhkan tidur");
}
```

Class Main

```
12
      public class Main {
13
          public static void main(String[] args) {
14
              Manusia mnsa = new Manusia();
15
              Manusia dsn = new Dosen();
16
              Manusia mhs = new Mahasiswa();
17
18
              Dosen dsnl = new Dosen();
19
              Mahasiswa mhsl = new Mahasiswa();
20
21
              mnsa.bernafas();
22
              mnsa.makan();
23
              dsn.makan();
24
              dsnl.lembur();
25
              mhs.makan();
26
              mhsl.tidur();
27
28
```

HASIL RUNNING

```
Manusia bernafas

Manusia juga makan

Dosen juga memerlukan makan seperti manusia

Dosen bekerja lembur

Mahasiswa juga manusia yang memerlukan makan

Mahasiswa membutuhkan tidur

BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```