



NAMA : ANA QONITAH MUNAWWAROH
NIM : 2041720118
KELAS : 2C / 03
MATERI : LAPORAN PRAKTIKUM JOBSHEET 2 PBO

4.2 Percobaan 2: Membuat dan mengakses anggota suatu class

```
public class Mahasiswa {  
    public int nim;  
    public String nama;  
    public String alamat;  
    public String kelas;  
  
    public void tampilBiodata(){  
        System.out.println("Nim : "+nim);  
        System.out.println("Nama : "+nama);  
        System.out.println("Alamat : "+alamat);  
        System.out.println("Kelas : "+kelas);  
    }  
}
```

```
public class TestMahasiswa {  
    public static void main(String args[]){  
        Mahasiswa mhs1 = new Mahasiswa();  
        mhs1.nim = 101;  
        mhs1.nama = "Lestari";  
        mhs1.alamat = "Jl. Vinolia No 1A";  
        mhs1.kelas = "1A";  
        mhs1.tampilBiodata();  
        System.out.println();  
    }  
}
```

1-5. Ketik dan Simpan file dengan TestMahasiswa.java dan mahasiswa.java

6. Jalankan class TestMahasiswa

Jawab : Ketika sudah dijalankan maka akan muncul nim, nama, alamat, dan kelas dari mahasiswa

```
run:  
Nim : 101  
Nama : Lestari  
Alamat : Jl. Vinolia No 1A  
Kelas : 1A
```

7. Jelaskan pada bagian mana proses pendeklarasian atribut pada program diatas!

Jawab : proses pendeklarasian atribut disebutkan di class mahasiswa, seperti gambar dibawah ini

```
public class Mahasiswa {  
    public int nim;  
    public String nama;  
    public String alamat;  
    public String kelas;  
}
```

8. Jelaskan pada bagian mana proses pendeklarasian method pada program diatas!

Jawab : proses pendeklarasian method disebutkan di class mahasiswa, seperti gambar dibawah ini

```
public void tampilBiodata(){  
    System.out.println("Nim : "+nim);  
    System.out.println("Nama : "+nama);  
    System.out.println("Alamat : "+alamat);  
    System.out.println("Kelas : "+kelas);  
}
```



NAMA : ANA QONITAH MUNAWWAROH
NIM : 2041720118
KELAS : 2C / 03
MATERI : LAPORAN PRAKTIKUM JOBSHEET 2 PBO

9. Berapa banyak objek yang di instansiasi pada program diatas!

Jawab : objek yang di instansiasi masih ada 1 objek yaitu objek mhs1

```
public class TestMahasiswa {  
    public static void main(String args[]) {  
        Mahasiswa mhs1 = new Mahasiswa();  
        mhs1.nim = 101;  
        mhs1.nama = "Lestari";  
        mhs1.alamat = "Jl. Vinolia No 1A";  
        mhs1.kelas = "1A";  
        mhs1.tampilBiodata();  
        System.out.println();  
    }  
}
```

10. Apakah yang sebenarnya dilakukan pada sintaks program “mhs1.nim=101” ?

Jawab : pada program “mhs1.nim=101” itu memberikan nilai untuk atribut nim dengan nilai 101

11. Apakah yang sebenarnya dilakukan pada sintaks program “mhs1.tampilBiodata()” ?

Jawab : pada program “mhs1.tampilBiodata()” itu akan memanggil method tampil Biodata di class mahasiswa, dan nantinya akan muncul nim, nama, alamat, kelas

12. Instansiasi 2 objek lagi pada program diatas!

Jawab : Sudah Instansiasi 2 objek bernama mhs2 dan mhs3

```
Mahasiswa mhs2 = new Mahasiswa();  
mhs2.nim = 102;  
mhs2.nama = "Bima Bayu";  
mhs2.alamat = "Jl. Bunga No 2B";  
mhs2.kelas = "1A";  
mhs2.tampilBiodata();  
System.out.println();  
  
Mahasiswa mhs3 = new Mahasiswa();  
mhs3.nim = 103;  
mhs3.nama = "Dimitri";  
mhs3.alamat = "Jl. Matahari No 3C";  
mhs3.kelas = "1A";  
mhs3.tampilBiodata();
```

```
run:  
Nim : 101  
Nama : Lestari  
Alamat : Jl. Vinolia No 1A  
Kelas : 1A  
  
Nim : 102  
Nama : Bima Bayu  
Alamat : Jl. Bunga No 2B  
Kelas : 1A  
  
Nim : 103  
Nama : Dimitri  
Alamat : Jl. Matahari No 3C  
Kelas : 1A  
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```



NAMA : ANA QONITAH MUNAWWAROH
NIM : 2041720118
KELAS : 2C / 03
MATERI : LAPORAN PRAKTIKUM JOBSHEET 2 PBO

4.3 Percobaan 3: Menulis method yang memiliki argument/parameter dan memiliki

```
public class PercobaanBarang {
    public String namaBrg;
    public String jenisBrg;
    public int stok;
    public int harga;

    public void tampilBarang(){
        System.out.println("Nama Barang : "+namaBrg);
        System.out.println("Jenis Barang : "+jenisBrg);
        System.out.println("Harga Barang : "+harga);
    }
    public void tampilStok(){
        System.out.println("Stok : "+stok);
    }

    //method dengan argumen dan nilai balik (return)
    public int tambahStok(int brgMasuk){
        int stokBaru = brgMasuk+stok;
        return stokBaru;
    }
}

public class TestBarang {
    public static void main (String args[]){
        PercobaanBarang brg1 = new PercobaanBarang();
        brg1.namaBrg = "Pensil";
        brg1.jenisBrg = "ATK";
        brg1.harga = 100000;
        brg1.stok = 10;
        brg1.tampilBarang();

        //menampilkan dan mengisi argumen untuk menambahkan stok barang
        System.out.println ("Stok Baru adalah "+brg1.tambahStok(20));

        PercobaanBarang brg2 = new PercobaanBarang();
        brg2.namaBrg = "Buku";
        brg2.jenisBrg = "Kamus";
        brg2.stok = 100;
        brg2.harga = 50000;
        brg2.tampilBarang();
        brg2.tampilStok();
    }
}
```

1-5. Ketik dan Simpan dengan nama file TestBarang.java dan barang.java

6. Jalankan program tersebut!

Jawab : Ketika sudah dijalankan maka akan muncul Nama Barang, jenis, harga, dan stok sbaru

```
run:
Nama Barang : Pensil
Jenis Barang : ATK
Harga Barang : 100000
Stok Baru adalah 30
Nama Barang : Buku
Jenis Barang : Kamus
Harga Barang : 50000
Stok : 100
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```

7. Apakah fungsi argumen dalam suatu method?

Jawab : fungsi argumen dalam suatu method adalah untuk memberikan nilai yang harus dieksekusi **dalam method** tersebut. Contohnya pada kode ini :

```
//menampilkan dan mengisi argumen untuk menambahkan stok barang
System.out.println ("Stok Baru adalah "+brg1.tambahStok(20));
```

8. Ambil kesimpulan tentang kegunaan dari kata kunci return , dan kapan suatu method harus memiliki return!

Jawab : **Return** ini digunakan **dalam** metode untuk mengembalikan sebuah nilai. Dan suatu method akan menggunakan return value apabila method tersebut ingin nilai **yang** dikembalikan oleh fungsi / method, saat fungsi / method tersebut dipanggil



NAMA : ANA QONITAH MUNAWWAROH
NIM : 2041720118
KELAS : 2C / 03
MATERI : LAPORAN PRAKTIKUM JOBSHEET 2 PBO

4.4 Tugas

1. Suatu toko persewaan video game salah satu yang diolah adalah peminjaman, dimana data yang dicatat ketika ada orang yang melakukan peminjaman adalah id, nama member, nama game, dan harga yang harus dibayar. Setiap peminjaman bisa menampilkan data hasil peminjaman dan harga yang harus dibayar. Buatlah class diagram pada studi kasus diatas!

Penjelasan:

- Harga yang harus dibayar diperoleh dari lama sewa x harga.
- Diasumsikan 1x transaksi peminjaman game yang dipinjam hanya 1 game saja.

Jawab :

Terdapat 5 Class :

1. Class Game
2. Class Member
3. Class PenyewaanGame_Main
4. Class Transaksi
5. Class PeminjamanGame

Hasil Running Main :

```
run:
    == DATA PEMINJAMAN GAME ==
-----
Id Member   : 2078021920
Nama        : Ana Qonitah M
-----
Nama Game   : Subway Surfer
Harga Bayar : 25000
-----
ID          : SS_25
Lama Sewa   : 4
-----
Harga Bayar : 100000
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```



NAMA : ANA QONITAH MUNAWWAROH
NIM : 2041720118
KELAS : 2C / 03
MATERI : LAPORAN PRAKTIKUM JOBSHEET 2 PBO

2. Buatlah program dari class diagram yang sudah anda buat di no 1!

Jawab :

Terdapat 4 Class diagram : Class Transaksi, Game, peminjaman Game, Member

Transaksi
+hargaBayar : int
+pembayaranGame : void

PeminjamanGame
+idPeminjaman : String
+lamaSewa : int
+tampilPeminjamanGame: void

Game
+namaGame : String
+hargaAsli : int
+tampilDataGame : void

Member
+idMember : String
+nama : String
+cetakDataMember : void

3. Buatlah program sesuai dengan class diagram berikut ini:

Jawab : Terdapat 2 class : Class Lingkaran dan class MainLingkaran

Dan ini hasil programnya :

```
run:
===== Lingkaran =====
Jari-jari Lingkaran : 5.0

=== Program Perhitungan Lingkaran ===
Hasil Luas Lingkaran      : 78.5
Hasil Keliling Lingkaran  : 31.400000000000002
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```



NAMA : ANA QONITAH MUNAWWAROH
NIM : 2041720118
KELAS : 2C / 03
MATERI : LAPORAN PRAKTIKUM JOBSHEET 2 PBO

4. Buatlah program sesuai dengan class diagram berikut ini:

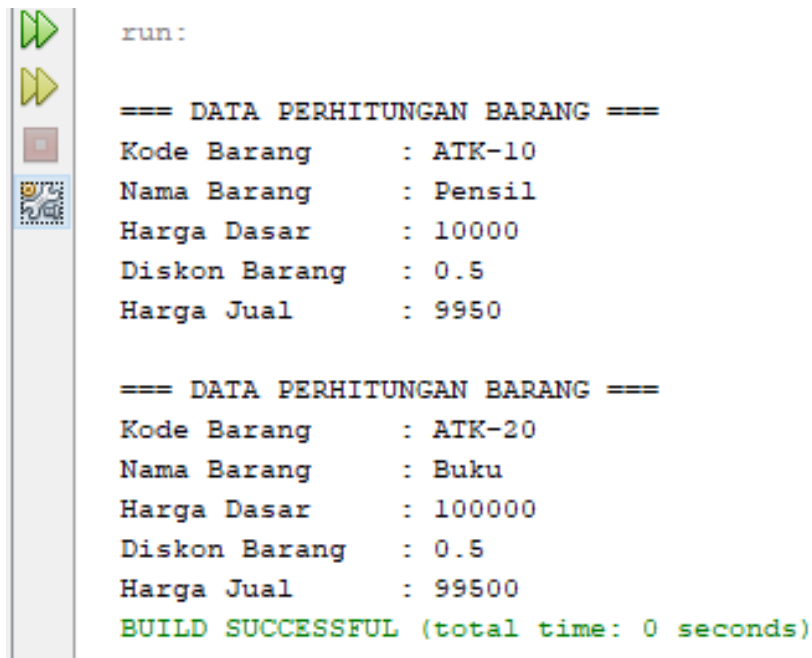
Deskripsi / Penjelasan :

- Nilai atribut hargaDasar dalam Rupiah dan atribut diskon dalam %
- Method hitungHargaJual() digunakan untuk menghitung harga jual dengan perhitungan berikut ini: $\text{harga jual} = \text{harga dasar} - (\text{diskon} \times \text{harga dasar})$
- Method tampilData() digunakan untuk menampilkan nilai dari kode, namaBarang, hargaDasar, diskon dan harga jual

Jawab :

Terdapat 2 Class yaitu : Class Barang dan Main Barang

Dan ini hasil programnya :



```
run:

=== DATA PERHITUNGAN BARANG ===
Kode Barang      : ATK-10
Nama Barang      : Pensil
Harga Dasar      : 10000
Diskon Barang    : 0.5
Harga Jual       : 9950

=== DATA PERHITUNGAN BARANG ===
Kode Barang      : ATK-20
Nama Barang      : Buku
Harga Dasar      : 100000
Diskon Barang    : 0.5
Harga Jual       : 99500
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```