LAPORAN Jobsheet-12 : Weather app using API integration in Flutter TUGAS PEMROGRAMAN MOBILE

Dibimbing oleh: Bapak Ade Ismail, S.Kom., M.TI.



Disusun oleh: ANARADI OCTA LAVECHIA 2241760007 / SIB-3D

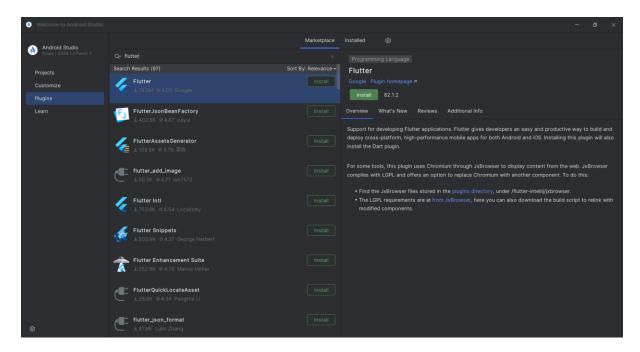
JURUSAN TEKNOLOGI INFORMASI PRODI D-IV SISTEM INFORMASI BISNIS POLITEKNIK NEGERI MALANG 2024

Praktikum 1: Menerapkan Control Flows ("if/else")

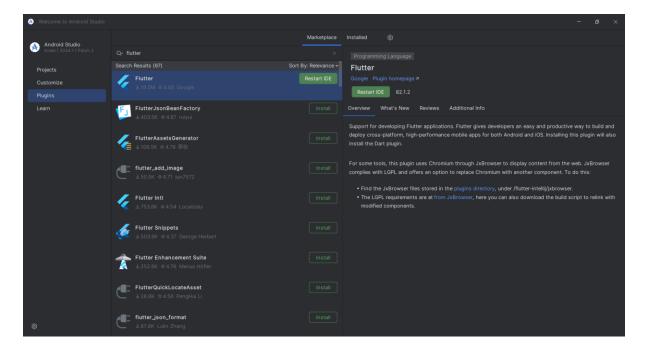
Selesaikan langkah-langkah praktikum berikut ini menggunakan DartPad di browser Anda.

Langkah 1:

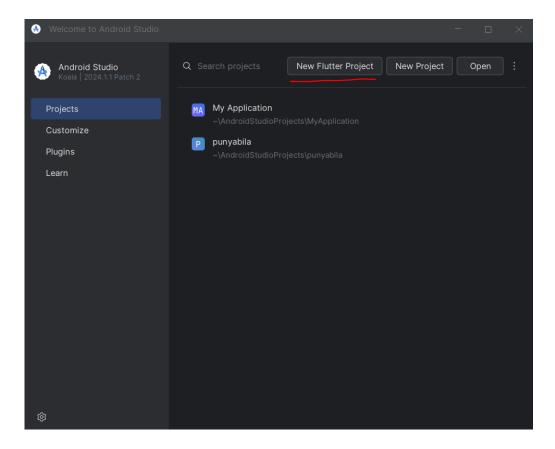
Buka Android Studio sebagai IDE dan pilih "Start a new Flutter project". Jika pada home project tidak ada menu tersebut maka dapat dipastikan bahwa "Plugin Fultter" sudah terinstal di Android Studio. Jika belum maka dapat dilakukan instalasi pada menu plugins seperti Berikut.



Saat menginstal plugin Flutter maka plugin Dart akan otomatis ikut terinstal. Setelah instalasi selesai, klik **Restart IDE** untuk menerapkan perubahan.

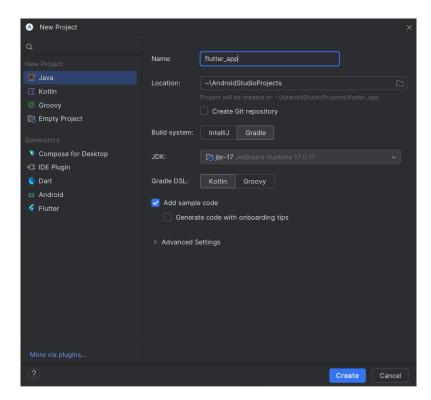


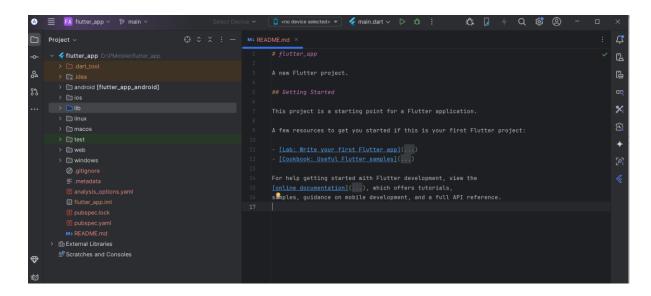
Maka setelah Android Studio terbuka kembali menu "**New Flutter Project**" akan muncul di halaman utama.



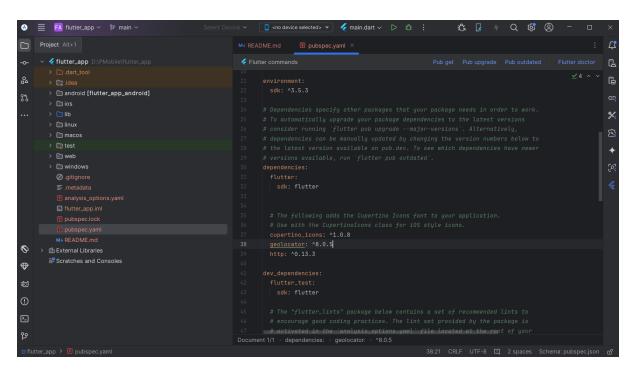
Langkah 2:

Membuka nama project baru

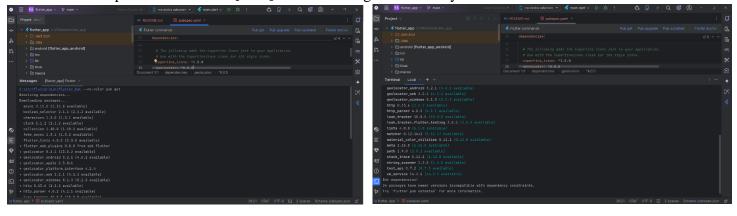




Buka file pubspec. yaml dan tambahkan http untuk mengambil data dari API dan geolocator untuk mendapatkan lokasi.

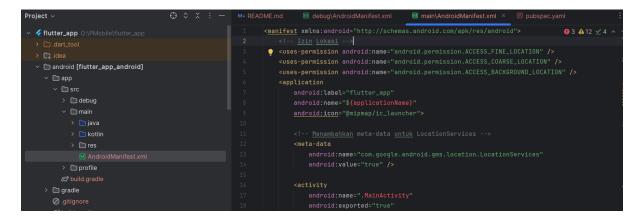


Jalankan perintah flutter pub get untuk mengunduh library.



Langkah 3:

Konfigurasi Geolocator dengan menambahkan izin lokasi di file AndroidManifest.xml seperti berikut



Jalankan perintah flutter pub get untuk mengunduh library

```
≣ M flutter_app ∨ ⁰ main
                                                              Project v
☐ Project ∨
                                                              Terminal
   PS D:\PMobile\flutter_app> flutter pub get
Resolving dependencies...
                                                               http_parser 4.0.2 (4.1.1 available)
Downloading packages...
                                                               leak_tracker 10.0.5 (10.0.8 available)
   async 2.11.0 (2.12.0 available)
boolean_selector 2.1.1 (2.1.2 available)
                                                               leak_tracker_flutter_testing 3.0.5 (3.0.9 available)
     characters 1.3.0 (1.3.1 available) clock 1.1.1 (1.1.2 available) collection 1.18.0 (1.19.1 available)
                                                               lints 4.0.0 (5.1.0 available)
                                                               matcher 0.12.16+1 (0.12.17 available)
     fake_async 1.3.1 (1.3.2 available) flutter_lints 4.0.0 (5.0.0 available)
                                                               material_color_utilities 0.11.1 (0.12.0 available)
     geolocator 8.2.1 (13.0.2 available
                                                               meta 1.15.0 (1.16.0 available)
     geolocator_web 2.2.1 (4.1.1 available)
geolocator_windows 0.1.3 (0.2.3 available)
                                                               path 1.9.0 (1.9.1 available)
                                                               stack_trace 1.11.1 (1.12.0 available)
     http_parser 4.0.2 (4.1.1 available)
leak_tracker 10.0.5 (10.0.8 availab
                                                               string_scanner 1.2.0 (1.4.0 available)
     leak_tracker_flutter_testing 3.0.5 (3.8.9 available)
                                                               test_api 0.7.2 (0.7.3 available)
0
     matcher 0.12.16+1 (0.12.17 available
                                                               vm_service 14.2.5 (14.3.1 available)
₩
    meta 1.15.0 (1.16.0 availab
path 1.9.0 (1.9.1 available
                                                             Got dependencies!
    stack_trace 1.11.1 (1.12.0 available)
string_scanner 1.2.0 (1.4.0 available)
                                                            24 packages have newer versions incompatible with dependency constraints.
                                                            Try `flutter pub outdated` for more information.
     test_api 0.7.2 (0.7.3 available)
vm_service 14.2.5 (14.3.1 available)
2
                                                             PS D:\PMobile\flutter_app>
```

Langkah 4:

Buat Struktur Utama dengan Membuat file yang dibutuhkan seperti main.dart sebagai titik masuk aplikasi dan homescreen.dart sebagai halaman utama, serta mengubah widget MyApp menjadi MaterialApp di main.dart.

```
lib > ● main.dart > ♠ MyApp > ⊕ build

import 'package:flutter/material.dart';

import 'screen/homescreen.dart';

Run|Debug|Profile

void main() {

runApp(const MyApp());

}

class MyApp extends StatelessWidget {

const MyApp({super.key});

@override
Widget build(BuildContext context) {

return MaterialApp(

title: 'Weather App',
 debugShowCheckedModeBanner: false,
 theme: ThemeData(
 colorScheme: ColorScheme.fromSeed(seedColor: ■Colors.blue),
 useMaterial3: true,
 ), // ThemeData
 home: const HomeScreen(),

}

// MaterialApp

//
```

```
n > ^ homescreen.dart > 1/5 HomeScreenState
lass HomeScreenState extends State (HomeScreen> (
                                       per method to create individual weather cards with images _buildweatherCard(String title, String value, String imagePath) (
                       storn Card(
smrgin: const Edgalnests.symmetric(vertical: 18),
child: Padding(
padding: const Edgalnests.all(18.8),
child: Now(
sminksiallgment: Nainksiallgment.start,
childesn: [
                                                 'assets/images/loc.png',
width: 38,
height: 38,
), // Image.asset
const SizedBox(width: 18),
Text(
                                             CityMane,
style: const TextStyle(fontSize: 24, fontWeight: FontWeight.bold),
// Text
                               ride
rt build(BuildContext context) {
                                   , // AppBar
dyt: Container(
decoration: const BoxDecoration(
gradient: LinearCradient(
colors: [# Color(DefFASSP), # Color(DefF2502FP), # Color(DefF250
                             mainterialignment: Mainterialignment.start,
children:
| SourchField(onSubmitted: fetchMeatherByCity), // Custom search field widget
const SizedBox(Meight: 20),
| f (sizedBox(Meight: 20),
| buildCityName(), // Display city name with icon/image beside it
const SizedBox(Neight: 20),
| buildwastherCards(), // Display swather cards with images
| else
| const CircularProgressIndicator(),
| ,/ ,/ (Column
,// Scaffold
                                                                   nAxisAlignment: MainAxisAlignment.start.
```

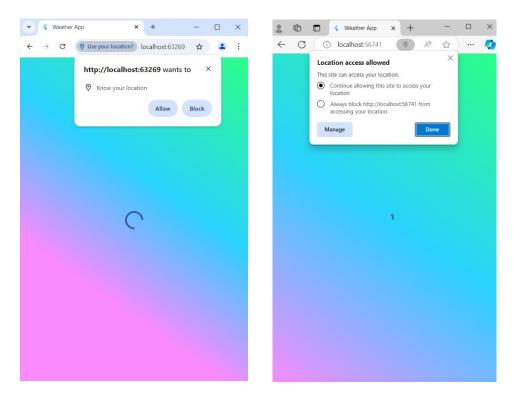
Tampilan awal ketika di run:



Langkah 5:

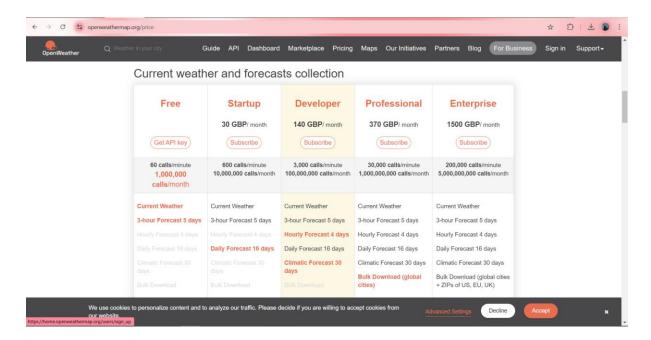
Di homescreen.dart import geolocator lalu buat fungsi untuk mendapatkan koordinat lokasi seperti berikut.

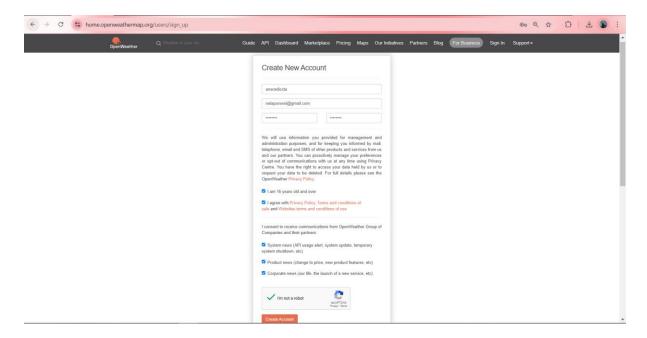
Output yang dihasilkan saat dijalankan



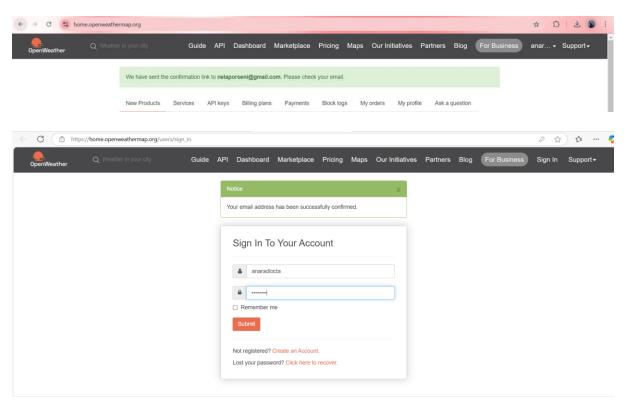
Langkah 6:

Dapatkan API Key di <code>OpenWeatherMap https://openweathermap.org</code> pilih paket gratis (Free Plan) lalu daftar akun bila belum memiliki akun dengan mengklik tombol "Sign In"

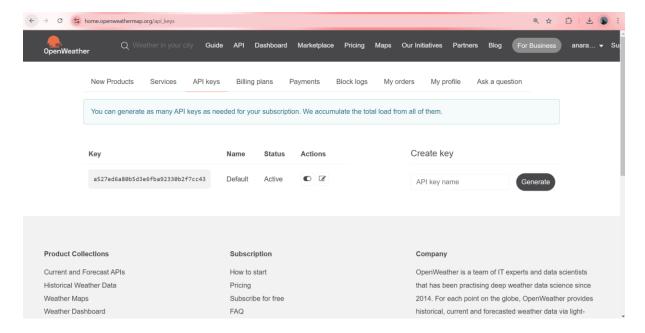




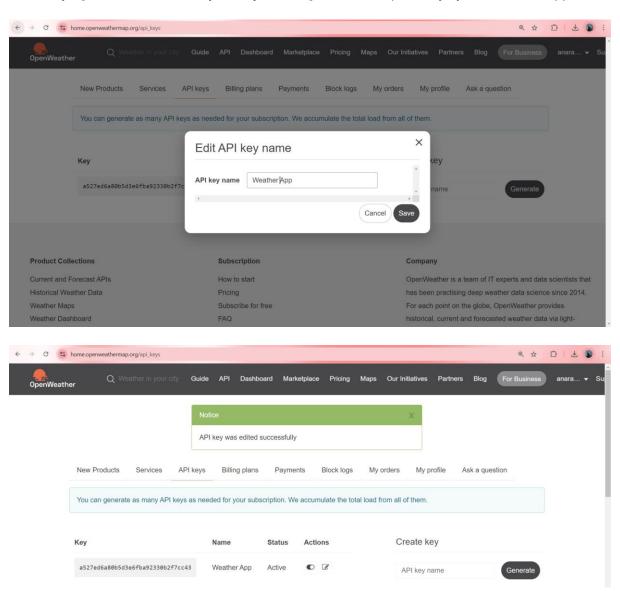
Setelah mendaftar maka akan nada perintah membuka gmail untuk verifikasi akun yang didaftarkan kemudian masuk ke akun yang baru dibuat.



Setelah login, buka dashboard akun. Di dashboard, pilih API keys pada menu sebelah kiri akan terdapat API Key default yang disediakan oleh OpenWeatherMap. API key ini sudah aktif dan bisa digunakan untuk membuat aplikasi.



Disini saya ganti nama Default nya menjadi mengikuti nama aplikasinya yaitu Weather App.



Kemudian masukan API Key ke Aplikasi dengan membuat folder baru bernama config yang berisi file constants.dart yang mana dalam file tersebut buat konstanta apiKey seperti berikut

```
> .dart_tool | lib > config > \cdot constants.dart > ... |
> .idea | 1 | const String apiKey = 'a527ed6a80b5d3e6fba92330b2f7cc43'; // Ganti dengan API Key yang kamu dapat |
> android | 1 | 2 | const String domain = 'https://api.openweathermap.org/data/2.5/weather?';
```

Dan perbaiki file widget_test.dart di folder test seperti berikut

```
Folders - C C C D
                          > .dart_tool
                           test > 🦠 widget_test.dart > 😚 main
> .idea
                                  import 'package:flutter_test/flutter_test.dart';
 > android
 > assets
 > build
> ios
                                  void main() {

✓ lib

                                    testWidgets('Counter increments smoke test', (WidgetTester tester) async {

✓ config

                                     // Build our app and trigger a frame
      constants.dart
                                      await tester.pumpWidget(const MyApp());
     location_helper.dart
                                     expect(find.text('0'), findsOneWidget);
                                     expect(find.text('1'), findsNothing);

✓ widgets

                                      await tester.tap(find.byIcon(Icons.add));
     search field.dart
                                      await tester.pump();
     weather_card.dart
                                     expect(find.text('0'), findsNothing);
expect(find.text('1'), findsOneWidget);
 > linux
> macos

✓ test

                            22
   widget_test.dart
 > web
 > wind
```

Langkah 7:

Ambil Data Cuaca gunakan library http untuk mengambil data dari API berdasarkan latitude/longtitude, dan berdasarkan nama kota serta decode respons JSON menggunakan dart::convert.

Disini saya membuat file baru dalam folder config bernama location_helper.dart yang isinya sepeerti berikut

Kemudian saya juga membuat folder services yang berisi file weather_service.dart untuk mengambil data cuaca berdasarkan lokasi yang inputannya seperti berikut.

```
lib > services > ● weather_service.dart > ♦ fetchWeatherByCity
                                import 'package:http/http.dart' as http;
> .idea
                                import package:neep/neep.dart ds neep;
import 'package:geolocator/geolocator.dart';
import 'dart:convert';
import '/config/constants.dart';
> build
> ios
                               6 Future<Map<String, dynamic>?> fetchWeatherByLocation(Position position) async {
✓ lib
                                      final url = Uri.parse(

✓ config

                                           '${domain}lat=${position.latitude}&lon=${position.longitude}&appid=$apiKey');
                                       final response = await http.get(url);
    constants.dart
    location_helper.dart
                                       return json.decode(response.body);
}
                                       if (response.statusCode == 200) {

✓ widgets

                                     Future<Map<String, dynamic>?> fetchWeatherByCity(String cityName) async {
    search_field.dart
                                       final url = Uri.parse('${domain}q=$cityName&appid=$apiKey');
    weather_card.dart
                                       final response = await http.get(url);
 main.dart
> linux
                                       if (response.statusCode == 200) {
                                        return json.decode(response.body);
  widget_test.dart
```

Langkah 8:

Bangun tampilan UI dengan menambahkan background gradasu di homescreen.dart pada folder screen

Langkah 9:

Tambahkan data cuaca menggunakan Widget Text jadi disini saya membuat folder baru di dalam lib yaitu folder widgets yang berisi file weather_card.dart yang berisi data cuaca dan file search_filde.dart yang digunakan widget nya untuk mencari atau menambah data lokasi. Berikut isi dari masing-masing file tersebut

- weather_card.dart

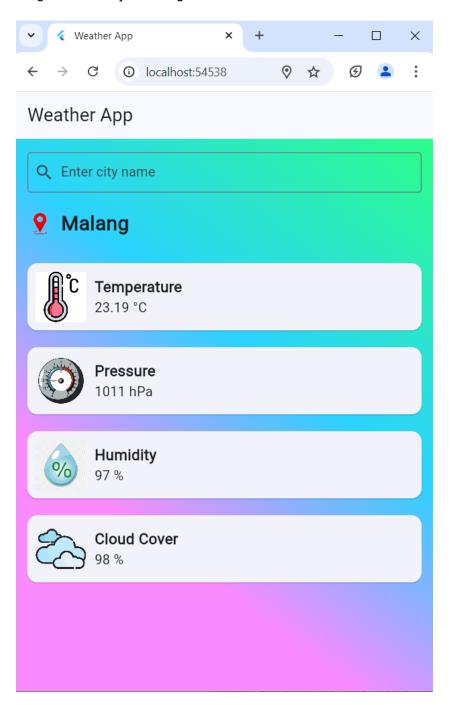
```
lib > widgets > 🐧 weather_card.dart > ધ WeatherCard
      class WeatherCard extends StatelessWidget {
        final String title;
         final String value;
        const WeatherCard({required this.title, required this.value, super.key});
        @override
        Widget build(BuildContext context) {
           return Card(
             margin: const EdgeInsets.symmetric(vertical: 8),
             child: ListTile(
               title: Text(
                title,
                style: const TextStyle(fontWeight: FontWeight.bold),
               trailing: Text(
                value,
                 style: const TextStyle(fontSize: 16),
```

- search filde.dart

```
lib > widgets > ♠ search_field.dart > ♦ SearchField > ♦ build
       import 'package:flutter/material.dart';
      class SearchField extends StatelessWidget {
         final Function(String) onSubmitted;
         const SearchField({required this.onSubmitted, super.key});
         @override
         Widget build(BuildContext context) {
           return TextField(
             decoration: const InputDecoration(
               hintText: "Enter city name",
               border: OutlineInputBorder(),
               prefixIcon: Icon(Icons.search),
             ), // InputDecoration
             onSubmitted: onSubmitted,
           ); // TextField
 17
```

Langkah 10:

Uji dan Finalisasi. Berikut output yang dihasilkan dari aplikasi yang telah saya buat di atas yang menampilkan cuaca berdasarkan nama kota dan hasil pengujian menunjukan bahwa seluruh fungsi sudah berjalan dengan baik.



Berikut hasil proses berserta hasil pencarian cuaca berdasarkan lokasi.

