

Elektrotehnički fakultet, Beograd

**Betway**

**RC-32-003**

**TIM ZEUS**

# **IZVEŠTAJ O DEFJEKTIMA ZA PROJEKAT “BETWAY”**

<b>Datum:</b> 09.04.2022.	<b>Vreme:</b> 17:15	<b>Mesto:</b> Beograd
<b>Kratak opis:</b>  Izveštaj o defektima za projekat tima Zeus koji je rađen kao deo praktične nastave na Elektrotehničkom fakultetu u Beogradu. Svaki inspektor je prošao kroz određeni broj SSU-ova i deo prototipa koji pokriva iste i pronađene defekte zabeležio u svoj log. Na FR sastanku diskutovalo se o svim pronađenim defektima i sastavljen je konačan izveštaj o defektima koji je deo formalne recenzije ( <i>formal review</i> ) koju je uradio tim VeseliPSI.		
<b>Zaključak:</b>  Zaključak tima VeseliPSI je da nije potrebno raditi ponovnu inspekciju. Defekti koji su pronađeni smatraju se malim defektima i uglavnom su skoncentrisani na nedostatak alternativnih tokova određenih SSU-ova. Takođe je primećeno da postoje slovne greške u dokumentima i predlaže se ponovni prolazak kroz dokumentaciju i prototip. Sve u svemu, početne faze projekta su vrlo temeljno i uspešno urađene.		

**Overa:**

**Ana Radovanović** \_\_\_\_\_  
**Moderator:**

**Ana Radovanović** \_\_\_\_\_  
**Inspektor 1:**

**Jovana Jaćimović** \_\_\_\_\_  
**Inspektor 2:**

**Nastasija Avramović** \_\_\_\_\_  
**Inspektor 3:**

**Jovana Jaćimović** \_\_\_\_\_  
**Zapisničar:**

<b>Spisak defekata i otvorenih pitanja</b> V - veci, M - manji, O - otvorena pitanja Nap - napomena: O=Opste, S=Specificne ↓							
#	ID	Lok	Opis	V	M	O	Nap
1		Scenario 10 u nizu.pdf	tačka 2.2, nije naveden tok događaja ukoliko se je korisnik već birao ishod današnje utakmice		X		
2		Scenario 10 u nizu.pdf	tačka 2.2.1.1, prototip ne odgovara SSU, jer se u prototipu opcija za igranje igre "10 u nizu" nalazi na profilu korisnika, ne na početnoj strain		X		
3		Scenario dobijanja VIP statusa.pdf	tačka 2.4, fali preduslov da korisnik već nema VIP status		X		
4		Scenario dobijanja VIP statusa.pdf	tačka 2.2.1.5, prototip ne odgovara SSU, jer se u prototipu automatski vraća na profil korisnika, ne na glavnu stranu		X		
5		Scenario dobijanja VIP statusa.pdf	tačka 2.2.2.4, prototip ne odgovara SSU, jer se u prototipu automatski vraća na profil korisnika, ne na glavnu stranu		X		
6		Scenario kladjenje na utakmice.pdf	Ne postoji alternativni tok u kom polje uplata ostaje prazno		X		
7		Scenario pregleda najboljih.pdf	SSU dokument ne sadrži sadržaj		X		
8		Scenario registrovanja korisnika.pdf	U dokumentu Tim Zeus – Betway projekat, u odeljku za funkciocnalne zahteve, naglašeno je da su polja obavezna, međutim u ovom scenario ne postoji alternativni tok koji to proverava		X		
9		Scenario registrovanja korisnika.pdf	U dokumentu Tim Zeus – Betway projekat, u odeljku za funkciocnalne zahteve, naglašeno je da je postoji opciono polje mobilni telefon, međutim to polje se ne pominje u SSUu niti postoji u prototipu		X		
10		Scenario postavljanja kvote.pdf	Ne postoji alternativni tok koji će predstavljati tok u kome su uneta imena timova koji se ne nalaze u bazi(ne postoje)		X		
11		Scenario postavljanja kvote.pdf	Ne postoji alternativni tok koji će predstavljati tok u kome su unite kvote neadekvatni brojevi (<1)		X		
12		Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnost i odjave iz aplikacije.pdf	tačka 2.2.1, prototip ne odgovara SSU, jer se u prototipu korisniku ne postavlja pitanje "Da li ste sigurni?" gde će biti ponuđeno "Da" ili "Ne".		X		
13		Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnost i promene lozinke.pdf	tačka 2.4, SSU nije korektan jer je potrebno da postoji uslov da je korisnik već ulogovan kako bi mogao da promeni svoju lozinku		X		

14		Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnost i dobijanje bonusa.pdf	tačka 2, pogrešan naziv, piše “Scenario izlaska iz aplikacije”		X		
15		Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnost i dobijanje bonusa.pdf	tačka 2.4 kao preduslov mora da postoji da je korisnik uneo svoj datum rođenja što se nigde ne nudi u aplikaciji		X		
16		Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnost i ishoda opklade.pdf	tačka 2, pogrešan naziv, piše “Scenario izlaska iz aplikacije”		X		