

Elektrotehnički fakultet u Beogradu  
Principi Softverskog Inženjerstva

## **Veseli PSI**

# **Specifikacija slučaja korišćenja prihvatanja šetnje**



Verzija 2.0

Ana Radovanović 2019/0282  
Jovana Jaćimović 2019/0593  
Nastasija Avramović 2019/0446

## Istorija izmena

Datum	Verzija	Kratak opis	Autor
21.03.2022.	v1.0	Inicijalna verzija	Ana Radovanović
12.04.2022.	v2.0	Posle formalne inspekcije	Ana Radovanović

## **Sadržaj**

Uvod .....	3
Rezime .....	3
Namena dokumenta i ciljne grupe.....	3
Slučaj korišćenja .....	3
Prihvatanje šetnje .....	3

# Uvod

## Rezime

Slučaj korišćenja je scenario koji opisuje kao kako aplikacija treba da se koristi u datoj situaciji. U ovom fajlu definisan je slučaj korišćenja za funkcionalnost „Prihvatanje šetnje” aplikacije Veseli PSI.

## Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju, a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

## Slučaj korišćenja

### Prihvatanje šetnje

#### Kratak opis

Kada vlasnik ljubimca izabere šetača, on dobija zahtev za šetnju. U zavisnosti od ličnih preferenci i mogućnosti, šetač može da prihvati ili odbije šetnju. Ukoliko je prihvati vlasniku se u istoriji korišćenja pojavljuje zakazana šetnja.

#### Tok kontrole

1. Sistem prikazuje korisniku postojeće zahteve za šetnju.
2. Korisnik prihvata šetnju.
3. Sistem u bazi podataka pravi rezervaciju za korisnika i datog vlasnika ljubimca koji je poslao zahtev i menja status zahteva na prihvaćen.

#### Proširenja

Nema proširenja za dati scenario.

#### Preduslov

Korisnik je šetač. Korisnik se nalazi na stranici za pregled primljenih zahteva. Postoji primljen zahtev.

#### Posledice

Vlasniku koji je poslao zahtev se šetnja prikazuje u istoriji korišćenja aplikacije kao prihvaćena. Korisniku se na stranici za prikaz njegovih šetnji povećava broj pasa koji učestvuju u šetnji za koju je poslat zahtev.