

## **CONSULTAS SQL:**

- 1. RETORNAR A QUANTIDADE DE EQUIPES:
  - a. SELECT COUNT(\*) FROM EQUIPE;
- 2. RETORNAR A QUANTIDADE DE JOGADORES QUE FAZEM PARTE DE UM TIME:
  - a. SELECT COUNT(\*) FROM INTEGRA;
- 3. RETORNAR A QUANTIDADE DE JOGADORES CADASTRADOS:
  - a. SELECT COUNT(\*) FROM JOGADOR;
- 4. RETORNAR A QUANTIDADE DE JOGADORES QUE PARTICIPARAM DE TODAS AS PARTIDAS:
  - a. SELECT COUNT(\*) FROM PARTICIPA;
- 5. RETORNAR A QUANTIDADE DE PARTIDAS QUE ACONTECERAM:
  - a. SELECT COUNT(\*) FROM PARTIDA;
- 6. RETORNAR A QUANTIDADE DE TORNEIOS:
  - a. SELECT COUNT(\*) FROM TORNEIO;
- 7. RETORNAR O NOME DO JOGADOR QUE MAIS MARCOU PONTOS:
  - a. SELECT NOME FROM JOGADOR WHERE CPF=(SELECT JOGADOR\_CPF FROM PARTICIPA WHERE PONTOS=(SELECT MAX(PONTOS) FROM PARTICIPA));

## DIAGRAMA VS SQL:

Talvez por falta de atenção minha, a tabela PARTIDA não teve a alteração para definir as constraints FK. Também foi necessário adicionar uma constraint do tipo CHECK para restringir que em uma mesma partida, a mesma equipe seja eqp1 e eqp2.

## MUDANÇAS CONCEITUAIS:

- 1. Em PARTIDA, armazenar o placar de cada equipe, ao invés do placar da partida. Assim, derivar o campeão da partida.
- 2. MVP não é necessário. Essas informações podem ser resgatadas a partir da tabela PARTICIPA.
- 3. O relacionamento Torneio-Partida deixa de ser 1..N e passa a ser M..N, indicando que diferentes torneios podem ter várias partidas.
- 4. Substituição do relacionamento JOGA para PARTICIPA.
- 5. Relacionamento Participa agora é entre Partida-Jogador, contendo os devidos atributos.

## OBSERVAÇÃO:

Os inserts executados não seguem uma sequência lógica. Por exemplo: todos os times participaram de alguma partida, porém nem todos os jogadores de todos os times estão na tabela PARTICIPA.