SE201 - Uvod u softversko inženjerstvo

Student: Ana Rodić 1565

Domaći zadatak 03

Prilazi vam klijent, biznismen iz susedne države, sa idejom da napravite sajt za igranje online igara sa pravim novcem

kao ulogom. Dva igrača bi igrala karte ili neke druge multiplayer igrice i pobednik bi uzimao novac od gubitnika.

Koje funkcionalne zahteve sajt mora da ispuni?

Na koje nefunkcionalne zahteve morate obratiti pažnju? Na koje zahteve treba skrenuti klijentu pažnju.

Funkcionalni zahtevi:

1. Sistem za igranje online igara (Sajt treba da omogući korisnicima sajta da mogu da se uloguju na sajt sa kreiranim nalogom, ulazni parametri: korisnički nalog, izlazni parametri: potvrda o stečenom novcu)
2. Sistem za čuvanje podataka o igračima (Treba da postoji baza podataka koja će čuvati podatke o korisniku kao što su npr: korisničko ime, stanje novca na tom nalogu,itd, ulazni parametri: podaci o korisniku, izlazni parametri: izveštaj o korisniku)
3. Sistem za kreiranje igara sa kartama (Treba omogućiti više različitih igara sa kartama, ulazni parametri: igra sa kartama, izlazni parametri: nova igra)
4. Bezbednost naloga za igrače (Podaci o korisnicima moraju biti zaštićeni, korisnik može izabrati opciju da li želi da njegovi podaci budu dostupni njegovim saigračima ili da budu dostupni samo njemu)
5. Bezbednost plaćanja (Transfer novca bi trebalo da se obavlja preko PayPal-a, s obzirom da se plaćanje vrši preko interneta, treba zaštititi transfer od potencijalnih napada)
6. Prebacivanje novca sa računa korisnika na račun vlasnika klijenta čiji je sajt (Sistem treba da omogući korisniku da kada treba da uplati određenu svotu novca, zapravo taj novac uplaćuje vlasniku online igraonice, ulazni parametri: kreditna kartica, PayPal nalog, izlazni parametri: prebačena svota novca)
7. Generisanje izveštaja (Omogućava administratoru sajta da ima uvid o stanju svakog korisnika na sistemu, radi davanja nedeljnih i mesečnih izveštaja, ulazni parametri: korisnikči podaci, izlazni parametri: izgenerisan izveštaj)
8. Generisanje izveštaja za nedeljnog pobednika u igri (Na osnovu poena koje skuplja i zarađenog novca korisnik može, ako želi da se uključi u listu, kako bi administrator sajta izgenerisao izveštaj o nedeljnom pobedniku ili ako je multiplayer igra u pitanju ko je pobednik u partiji, ulazni parametri: početni poeni, izlazni parametri: pobednik)

Nefunkcionalni zahtevi:

1. Bezbednost plaćanja - Treba koristiti sistem za plaćanje koji je legalan koji neće u bazi čuvati podatke o kreditnim karticama, bankovnim računima. S obzirom da se u igru ulaže pravi novac, treba obezbediti korisnika od nepravilnosti sajta, kao npr. neželjeni gubitak novca sa kreditne kartice.
2. Bezbednost sistema - Ovakav sistem traži dodatne provere bezbednosti jer radi sa osetljivim podacima