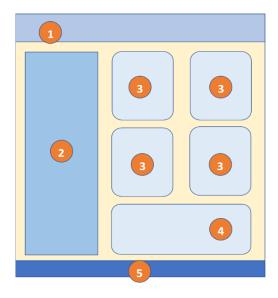


TAREA CLASE 03/CLASE 04/CLASE 05

El objetivo es maquetar la siguiente vista:



Paso 1: A partir del proyecto de la tarea 1, crear los siguientes componentes y realice el ruteo simple en el AppModule (si desea, puede hacerlo de otra forma):

- 1. Componente home
- 2. Componente about
- 3. Componente contact

Paso 2: Seleccionar un API de su preferencia, escoger un recurso a consultar (un array de objetos) y en base a ello crear una Interface con la estructura del json seleccionado.

Paso 3: Crear un servicio que recupere la información del recurso desde el API (array de objetos) mediante un método GET. (Debe inyectar la clase HTTPClient).

Paso 4: Para los datos en el sidebar y el article, puede obtener la información mediante otro método del servicio que consulte mediante GET la información desde un archivo JSON guardado en la carpeta ASSETS.

Paso 5: Inyectar en el componente home el servicio que ha creado. Crear un método getAll que invoque al método del servicio que consulta el API. No olvide subscribirse y llenar un array con el response).

Paso 6: Por Interpolación de strings, muestre la información para el article y el sidebar. El home será un contenedor para los cards. Recorra el array llenado y mediante input envíe la información a los cards.

APIS sugeridas (puede consultar cualquier otra): https://github.com/public-apis/public-apis/public-apis/jokes.one/api/joke/ - https://jokes.one/api/joke/ - https://jokeapi.co/

