

# Cahier des charges

etude et developpement d'un systeme de l'association des  
étudiants

Version	Auteur	Approbation
Initiale	Mr. Anas AIT EL QADI	
V_2	Mr. Mohamed Taha IZMAR	

# Sommaire

1. Périmètre du projet -----	3
1.1. But -----	3
1.2. Missions -----	3
1.3. Contraintes -----	3
1.4. Les Sprints -----	4
2. Étude de l'existant -----	4
2.1. Concept métier -----	4
2.2. Logiciels similaires -----	5
3. Étude fonctionnelle -----	6
3.1. Objectifs fonctionnels -----	6
3.2. Besoins fonctionnels -----	7
3.2.1. Bloc fonctionnel : Gestion des étudiants / inscription -----	8
3.2.2. Bloc fonctionnel : Gestion des d'événements (offres d'emploi/ stag e)---	9
3.2.3. Bloc fonctionnel : Gestion ressources -----	10
3.2.4. Bloc fonctionnel : Gestion du tableau de bord -----	11

# 1. Périmètre du projet

## 1.1. But

Étude, la conception et la réalisation d'un système de l'association des étudiants les modules suivants :

- Gestion des étudiants / inscription
- Gestion des d'événements (offres d'emploi/stage)
- Gestion ressources
- Gestion du tableau de bord

## 1.2. Missions

- Étude technique
- Étude fonctionnelle
- Conception
- Réalisation
- Déploiement
- Documentation

## 1.3. Contraintes

- Délais
- Budget
- Technologie
- Lois

## 1.4. Les Sprints

Sprint	Phase	Fonctionnalité	Date de livraison	Responsables
0	initiale	-Création de cahier des charges	—	Ingénieures IT
1	-conception -réalisation -Test	-Conception du projet -Gestion des étudiants / inscription	— — —	Ingénieures dev
2	-conception -réalisation -Test	-Gestion des d'événements -Gestion du tableau de bord	— — —	Ingénieures dev
3	-conception -réalisation -Test	-Gestion ressources	— — —	Ingénieures dev
4	-conception -réalisation -Test	-amélioration -Test final	— — —	Ingénieures dev

## 2. Étude de l'existant

### 2.1. Concept métier

Le concept métier de l'application repose sur l'amélioration de la gestion administrative, collaborative et événementielle d'une association étudiante. Elle vise à centraliser et automatiser les processus essentiels tout en offrant une interface intuitive aux différents utilisateurs (administrateurs, membres, étudiants, entreprises partenaires).

Les principaux besoins métier sont :

- **Gestion des offres d'emploi et de stage** : Permettre aux entreprises et aux étudiants de publier, consulter et postuler à des offres en toute simplicité.

- **Gestion des groupes** : Faciliter la création et l'administration des groupes d'intérêts, clubs ou projets étudiants, avec un espace dédié à l'échange et à la collaboration.
- **Gestion des ressources** : Suivre et administrer les ressources mises à disposition par l'association (documentation, etc...).
- **Gestion des événements** : Organiser et planifier des événements (conférences, ateliers, networking), avec des fonctionnalités d'inscription et de suivi des participants.

## Problématiques adressées

Ce concept vise à répondre aux défis courants rencontrés par les associations étudiantes, notamment :

- La dispersion des informations et des opportunités pour les étudiants.
- Les difficultés d'organisation et de communication interne.
- Le manque de suivi et d'optimisation des ressources et événements.

L'application offrira ainsi une solution centralisée et efficace pour améliorer la gestion et la coordination des activités au sein de l'association.

## 2.2. Logiciels similaires

Une analyse des plateformes existantes permet d'identifier leurs forces et faiblesses afin d'inspirer le développement de l'application. EMSI Community est une solution pertinente à étudier dans ce contexte.

### 1. EMSI Community

- Description :  
Plateforme dédiée aux étudiants de l'EMSI, permettant le partage d'informations, la mise en relation entre étudiants et entreprises, ainsi que la gestion d'événements et de groupes.
- Forces :
  - ✓ Interface adaptée aux étudiants de l'EMSI.

- ✓ Gestion des groupes et des événements académiques.
- ✓ Plateforme collaborative facilitant les échanges entre étudiants.

- Faiblesses :
  - ✗ Fonctionnalités limitées en matière de gestion des ressources et des offres d'emploi/stage.

## 2. Analyse comparative:

L'application EMSI Community répond à plusieurs besoins étudiants, mais présente certaines limites qui peuvent être optimisées dans le cadre d'une application de gestion d'association étudiante plus générale.

L'application proposée devra :

- ✓ Intégrer une gestion avancée des offres d'emploi et de stage, en facilitant les interactions entre étudiants et entreprises.
- ✓ Optimiser la gestion des groupes, en permettant une organisation plus fluide des échanges et des activités internes.
- ✓ Mettre en place une gestion efficace des ressources, afin d'offrir aux étudiants un accès centralisé aux documents et supports académiques.
- ✓ Améliorer la gestion des événements, avec des outils interactifs pour planifier, suivre et promouvoir les événements étudiants.

L'objectif est de développer une plateforme qui dépasse les fonctionnalités actuelles d'EMSI Community, en proposant un outil plus flexible et personnalisable, capable de s'adapter aux besoins de différentes associations étudiantes.

# 3. Étude fonctionnelle

## 3.1. Objectifs fonctionnels

Les objectifs fonctionnels définissent les grandes lignes des fonctionnalités à intégrer dans l'application afin de répondre aux problématiques spécifiques de gestion d'une association étudiante :

### 1. Simplification des processus administratifs

- ✓ Centraliser la gestion des offres d'emploi et de stage, des groupes étudiants, des événements et des ressources disponibles.
- ✓ Offrir un espace structuré pour la communication et le partage d'informations entre les membres.

## 2. Automatisation des tâches courantes

- ✓ Réduire la charge de gestion grâce à des notifications automatiques pour les événements, les candidatures aux offres et les mises à jour des groupes.
- ✓ Optimiser l'organisation des activités en intégrant une gestion des inscriptions et des rappels automatisés.

## 3. Amélioration de l'expérience utilisateur

- ✓ Proposer une interface intuitive et fluide, adaptée aux besoins des étudiants et des responsables d'association.
- ✓ Faciliter l'accès aux différentes fonctionnalités avec une navigation simplifiée et un tableau de bord personnalisé.

## 4. Accès sécurisé et confidentialité

- ✓ Mettre en place une gestion des accès selon les rôles des utilisateurs (étudiants, administrateurs, entreprises).
- ✓ Assurer la protection des données personnelles et des informations partagées sur la plateforme.

## 5. Génération de statistiques et rapports

- ✓ Fournir des indicateurs clés sur l'engagement des étudiants, la participation aux événements et le suivi des offres d'emploi/stage.
- ✓ Permettre aux administrateurs d'analyser l'évolution des activités et d'adapter les services proposés en conséquence.

L'objectif est de créer une **plateforme complète et performante** qui facilite la gestion d'une association étudiante tout en améliorant la communication et l'interaction entre ses membres.

## 3.2. Besoins fonctionnels

L'application Web de gestion de l'association des étudiants est conçue pour répondre aux besoins spécifiques des différents membres de l'association. Chaque utilisateur dispose de fonctionnalités adaptées à son rôle, afin

d'assurer une organisation efficace et une communication fluide au sein de l'association. Voici les fonctionnalités principales par type d'utilisateur :

### **3.2.1. Bloc fonctionnel : Gestion des étudiants / inscription**

#### **1. User stories :**

✓ En tant que visiteur, le système me permet de :

- Créer un compte.
- Se connecter et accéder à son espace personnel.

✓ En tant qu'étudiant, le système me permet de :

- Consulter le profile.
- Modifier son profil (ajouter CV, compétences, etc.).
- Se désinscrire.
- Se déconnecter.

✓ En tant qu'un administrateur, le système me permet de :

- Lister les profils existants.
- Consulter detail d'un profil.
- Editer un profil.
- Supprimer un profil.
- Consulter les statistiques.

#### **2. Règles de gestion :**



Référence	Description
RG 01	Structure d'un Étudiant : <ul style="list-style-type: none"><li>-Matricule</li><li>-Nom</li><li>-Prénom</li><li>-Photo</li><li>-Filière</li><li>-Mail</li><li>-Ville</li><li>-Numero de téléphone</li><li>-Compte LinkedIn</li></ul>
RG 2	-un étudiant peut avoir un seul compte
RG 3	-un confirmation par mail est obligation
RG 4	-Le mot de passe doit contenir au minimum 8 caractères, incluant au moins une majuscule, une minuscule, un chiffre et un caractère spécial

### 3.2.2. Bloc fonctionnel : Gestion des d'événements (offres d'emploi/stage)

#### 1. User stories :

✓ En tant qu'étudiant, le système me permet de :

- Consulter les offres d'emploi et de stage.
- Postuler aux offres disponibles.

✓ En tant que responsable de recrutement/RH , le système me permet de :

- ajouter les offres d'emploi et de stage.

#### 2. Règles de gestion :

Référence	Description
RG 01	Structure d'une offre : -Titre -Nom de la société -Affiche -Type d'emploi -Fonction du Poste -Secteur d'activité -Description -lien ou mail pour postuler
RG 2	Structure d'un responsable de recrutement : -Matricule -Nom -Prénom -Nom de la société -Photo -Mail -Ville -Numero de téléphone -Compte LinkedIn
RG 3	-une offre doit avoir une date limite
RG 4	-lien ou mail pour postuler doit être vérifier après la validation de l'offre
RG 5	-un étudiant peut postulé une seule fois a chaque offre

### 3.2.3. Bloc fonctionnel : Gestion ressources

#### 1. User stories :

✓ En tant qu'**administrateur** le système me permet de :

- Partager des ressources .

✓ En tant qu'étudiant, le système me permet de :

- Consulter les ressources partager.
- Télécharger les ressources partager.

## 2. Règles de gestion :

Référence	Description
RG 01	Structure d'une ressource: -ID -Nom -Description -Documents (PDF,Word,Excel,...)
RG 2	-La taille du document ne doit pas dépasser (3-6)Mo
RG 3	-Avant d'enregistrer le document un test des codes malveillant doit être réalisé (test de sécurité)

### 3.2.4. Bloc fonctionnel : Gestion du tableau de bord

#### 1. User stories :

✓ En tant qu'**administrateur** , le système me permet de :

- Suivre le nombre total de membres inscrits.
- Suivre le nombre d'événements créés.
- Suivre le nombre de participations aux événements.
- Suivre les Activités récentes (nouvelles inscriptions nouvelles publications , ...).

#### 2. Règles de gestion :

Référence	Description
RG 01	-Les données doivent être automatiquement mises à jour (temps réel ou périodique)
RG 2	-Le tableau de bord doit présenter les informations de manière synthétique et claire
RG 3	-Le tableau de bord peut contenir des graphes comme il peut contenir des tableaux
RG 4	-L'utilisateur peut choisir le nombre des données affichées par page