***Visual Programming Lab***

***CSL-313***

***Lab Journal 5 + Assignment 2***

****

**Student Name: M. Anas Baig**

**Enrolment No.: 01-134152-037**

**Class and Section: BS(CS)-5A**

**Department of Computer Science**

**BAHRIA UNIVERSITY, ISLAMABAD**

**Bahria University, Islamabad Campus**

**Department of Computer Sciences**

**Lab Journal 5**

**(Fall 2017 Semester)**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Course: | **Visual Programming** | Date: 08-10-16 |
| Course Code: | CSC 313 | Max Marks: 10 |
| Faculty’s Name: | Ali Mirza | Lab Engineer: Sikandar Hayat |

Student’s Name: \_\_\_\_\_\_**M.Anas Baig\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**Enroll No: \_\_\_\_\_\_\_**01-134152-037**\_\_\_\_\_\_\_\_\_

(USE CAPITAL LETTERS)

**Objective**

The Objective of this lab are to understand the following concepts

* Events and Events Handlers
* Events Wiring
* Properties Windows

**Task 1 :**

Give answers to the following.

|  |  |
| --- | --- |
| 1. | Why we call Visual Programming an Event-Driven Programming? |
| 2. | What is integrated Development Environment (IDE)? |

**Exercise 4**

|  |
| --- |
| Write a Program that implements the Design given Below  http://i1271.photobucket.com/albums/jj626/samath89/Cgpaupdate_zpsugbfar0g.png |

Source Code:

Form1.cs Code:

1. **using** System;
2. **using** System.Collections.Generic;
3. **using** System.ComponentModel;
4. **using** System.Data;
5. **using** System.Drawing;
6. **using** System.Linq;
7. **using** System.Text;
8. **using** System.Windows.Forms;
10. **namespace** WindowsFormsApplication2
11. {
12. **public** partial **class** Form1 : Form
13. {
14. **public** Form1()
15. {
16. InitializeComponent();
17. }
19. **private** **void** label1\_Click(**object** sender, EventArgs e)
20. {
22. }
24. **private** **void** label3\_Click(**object** sender, EventArgs e)
25. {
27. }
29. **private** **void** label4\_Click(**object** sender, EventArgs e)
30. {
32. }
34. **private** **void** label8\_Click(**object** sender, EventArgs e)
35. {
37. }
39. **private** **void** label7\_Click(**object** sender, EventArgs e)
40. {
42. }
44. **private** **void** label6\_Click(**object** sender, EventArgs e)
45. {
47. }
49. **private** **void** label5\_Click(**object** sender, EventArgs e)
50. {
52. }
54. **private** **void** label9\_Click(**object** sender, EventArgs e)
55. {
57. }
59. **private** **void** groupBox1\_Enter(**object** sender, EventArgs e)
60. {
62. }
64. **private** **void** comboBox1\_SelectedIndexChanged(**object** sender, EventArgs e)
65. {
67. }
69. **private** **void** button1\_Click(**object** sender, EventArgs e)
70. {
71. //label2.Text = null;
72. label2.Text= "0.00";
73. comboBox1.Text = **null**;
74. comboBox2.Text = **null**;
75. comboBox3.Text = **null**;
76. comboBox4.Text = **null**;
77. comboBox5.Text = **null**;
78. comboBox6.Text = **null**;
79. comboBox7.Text = **null**;
80. numericUpDown1.Value = 3;
81. numericUpDown2.Value = 3;
82. numericUpDown3.Value = 3;
83. numericUpDown4.Value = 3;
84. numericUpDown5.Value = 3;
85. numericUpDown6.Value = 3;
86. numericUpDown7.Value = 3;
87. }
89. **private** **void** button2\_Click(**object** sender, EventArgs e)
90. {
91. **decimal** totalGradePoints = 0;
92. **decimal** obtainedGradePoints = 0;
94. **switch**(comboBox1.Text)
95. {
96. **case** "A":
97. {
98. **decimal** value = numericUpDown1.Value;
99. obtainedGradePoints += (value \* 4);
100. totalGradePoints += (value \* 4);
101. **break**;
102. }
103. **case** "B+":
104. {
105. **decimal** value = numericUpDown1.Value;
106. obtainedGradePoints += (value \* (**decimal**)3.5);
107. totalGradePoints += (value \* 4);
108. **break**;
109. }
110. **case** " B":
111. {
112. **decimal** value = numericUpDown1.Value;
113. obtainedGradePoints += (value \* 3);
114. totalGradePoints += (value \* 4);
115. **break**;
116. }
117. **case** "C+":
118. {
119. **decimal** value = numericUpDown1.Value;
120. obtainedGradePoints += (value \* (**decimal**)2.5);
121. totalGradePoints += (value \* 4);
122. **break**;
123. }
124. **case** "C":
125. {
126. **decimal** value = numericUpDown1.Value;
127. obtainedGradePoints += (value \* (**decimal**)2.5);
128. totalGradePoints += (value \* 4);
129. **break**;
130. }
131. **case** "D":
132. {
133. **decimal** value = numericUpDown1.Value;
134. obtainedGradePoints += (value \* 2);
135. totalGradePoints += (value \* 4);
136. **break**;
137. }
138. **case** "F":
139. {
140. **decimal** value = numericUpDown1.Value;
141. obtainedGradePoints += (value \* 0);
142. totalGradePoints += (value \* 4);
143. **break**;
144. }
145. }
146. **switch** (comboBox2.Text)
147. {
148. **case** "A":
149. {
150. **decimal** value = numericUpDown2.Value;
151. obtainedGradePoints += (value \* 4);
152. totalGradePoints += (value \* 4);
153. **break**;
154. }
155. **case** "B+":
156. {
157. **decimal** value = numericUpDown2.Value;
158. obtainedGradePoints += (value \* (**decimal**)3.5);
159. totalGradePoints += (value \* 4);
160. **break**;
161. }
162. **case** " B":
163. {
164. **decimal** value = numericUpDown2.Value;
165. obtainedGradePoints += (value \* 3);
166. totalGradePoints += (value \* 4);
167. **break**;
168. }
169. **case** "C+":
170. {
171. **decimal** value = numericUpDown2.Value;
172. obtainedGradePoints += (value \* (**decimal**)2.5);
173. totalGradePoints += (value \* 4);
174. **break**;
175. }
176. **case** "C":
177. {
178. **decimal** value = numericUpDown2.Value;
179. obtainedGradePoints += (value \* (**decimal**)2.5);
180. totalGradePoints += (value \* 4);
181. **break**;
182. }
183. **case** "D":
184. {
185. **decimal** value = numericUpDown2.Value;
186. obtainedGradePoints += (value \* 2);
187. totalGradePoints += (value \* 4);
188. **break**;
189. }
190. **case** "F":
191. {
192. **decimal** value = numericUpDown2.Value;
193. obtainedGradePoints += (value \* 0);
194. totalGradePoints += (value \* 4);
195. **break**;
196. }
197. }
198. **switch** (comboBox3.Text)
199. {
200. **case** "A":
201. {
202. **decimal** value = numericUpDown3.Value;
203. obtainedGradePoints += (value \* 4);
204. totalGradePoints += (value \* 4);
205. **break**;
206. }
207. **case** "B+":
208. {
209. **decimal** value = numericUpDown3.Value;
210. obtainedGradePoints += (value \* (**decimal**)3.5);
211. totalGradePoints += (value \* 4);
212. **break**;
213. }
214. **case** " B":
215. {
216. **decimal** value = numericUpDown3.Value;
217. obtainedGradePoints += (value \* 3);
218. totalGradePoints += (value \* 4);
219. **break**;
220. }
221. **case** "C+":
222. {
223. **decimal** value = numericUpDown3.Value;
224. obtainedGradePoints += (value \* (**decimal**)2.5);
225. totalGradePoints += (value \* 4);
226. **break**;
227. }
228. **case** "C":
229. {
230. **decimal** value = numericUpDown3.Value;
231. obtainedGradePoints += (value \* (**decimal**)2.5);
232. totalGradePoints += (value \* 4);
233. **break**;
234. }
235. **case** "D":
236. {
237. **decimal** value = numericUpDown3.Value;
238. obtainedGradePoints += (value \* 2);
239. totalGradePoints += (value \* 4);
240. **break**;
241. }
242. **case** "F":
243. {
244. **decimal** value = numericUpDown3.Value;
245. obtainedGradePoints += (value \* 0);
246. totalGradePoints += (value \* 4);
247. **break**;
248. }
249. }
250. **switch** (comboBox4.Text)
251. {
252. **case** "A":
253. {
254. **decimal** value = numericUpDown4.Value;
255. obtainedGradePoints += (value \* 4);
256. totalGradePoints += (value \* 4);
257. **break**;
258. }
259. **case** "B+":
260. {
261. **decimal** value = numericUpDown4.Value;
262. obtainedGradePoints += (value \* (**decimal**)3.5);
263. totalGradePoints += (value \* 4);
264. **break**;
265. }
266. **case** " B":
267. {
268. **decimal** value = numericUpDown4.Value;
269. obtainedGradePoints += (value \* 3);
270. totalGradePoints += (value \* 4);
271. **break**;
272. }
273. **case** "C+":
274. {
275. **decimal** value = numericUpDown4.Value;
276. obtainedGradePoints += (value \* (**decimal**)2.5);
277. totalGradePoints += (value \* 4);
278. **break**;
279. }
280. **case** "C":
281. {
282. **decimal** value = numericUpDown4.Value;
283. obtainedGradePoints += (value \* (**decimal**)2.5);
284. totalGradePoints += (value \* 4);
285. **break**;
286. }
287. **case** "D":
288. {
289. **decimal** value = numericUpDown4.Value;
290. obtainedGradePoints += (value \* 2);
291. totalGradePoints += (value \* 4);
292. **break**;
293. }
294. **case** "F":
295. {
296. **decimal** value = numericUpDown4.Value;
297. obtainedGradePoints += (value \* 0);
298. totalGradePoints += (value \* 4);
299. **break**;
300. }
301. }
302. **switch** (comboBox5.Text)
303. {
304. **case** "A":
305. {
306. **decimal** value = numericUpDown5.Value;
307. obtainedGradePoints += (value \* 4);
308. totalGradePoints += (value \* 4);
309. **break**;
310. }
311. **case** "B+":
312. {
313. **decimal** value = numericUpDown5.Value;
314. obtainedGradePoints += (value \* (**decimal**)3.5);
315. totalGradePoints += (value \* 4);
316. **break**;
317. }
318. **case** " B":
319. {
320. **decimal** value = numericUpDown5.Value;
321. obtainedGradePoints += (value \* 3);
322. totalGradePoints += (value \* 4);
323. **break**;
324. }
325. **case** "C+":
326. {
327. **decimal** value = numericUpDown5.Value;
328. obtainedGradePoints += (value \* (**decimal**)2.5);
329. totalGradePoints += (value \* 4);
330. **break**;
331. }
332. **case** "C":
333. {
334. **decimal** value = numericUpDown5.Value;
335. obtainedGradePoints += (value \* (**decimal**)2.5);
336. totalGradePoints += (value \* 4);
337. **break**;
338. }
339. **case** "D":
340. {
341. **decimal** value = numericUpDown5.Value;
342. obtainedGradePoints += (value \* 2);
343. totalGradePoints += (value \* 4);
344. **break**;
345. }
346. **case** "F":
347. {
348. **decimal** value = numericUpDown5.Value;
349. obtainedGradePoints += (value \* 0);
350. totalGradePoints += (value \* 4);
351. **break**;
352. }
353. }
354. **switch** (comboBox6.Text)
355. {
356. **case** "A":
357. {
358. **decimal** value = numericUpDown6.Value;
359. obtainedGradePoints += (value \* 4);
360. totalGradePoints += (value \* 4);
361. **break**;
362. }
363. **case** "B+":
364. {
365. **decimal** value = numericUpDown6.Value;
366. obtainedGradePoints += (value \* (**decimal**)3.5);
367. totalGradePoints += (value \* 4);
368. **break**;
369. }
370. **case** " B":
371. {
372. **decimal** value = numericUpDown6.Value;
373. obtainedGradePoints += (value \* 3);
374. totalGradePoints += (value \* 4);
375. **break**;
376. }
377. **case** "C+":
378. {
379. **decimal** value = numericUpDown6.Value;
380. obtainedGradePoints += (value \* (**decimal**)2.5);
381. totalGradePoints += (value \* 4);
382. **break**;
383. }
384. **case** "C":
385. {
386. **decimal** value = numericUpDown6.Value;
387. obtainedGradePoints += (value \* (**decimal**)2.5);
388. totalGradePoints += (value \* 4);
389. **break**;
390. }
391. **case** "D":
392. {
393. **decimal** value = numericUpDown6.Value;
394. obtainedGradePoints += (value \* 2);
395. totalGradePoints += (value \* 4);
396. **break**;
397. }
398. **case** "F":
399. {
400. **decimal** value = numericUpDown6.Value;
401. obtainedGradePoints += (value \* 0);
402. totalGradePoints += (value \* 4);
403. **break**;
404. }
405. }
406. **switch** (comboBox7.Text)
407. {
408. **case** "A":
409. {
410. **decimal** value = numericUpDown7.Value;
411. obtainedGradePoints += (value \* 4);
412. totalGradePoints += (value \* 4);
413. **break**;
414. }
415. **case** "B+":
416. {
417. **decimal** value = numericUpDown7.Value;
418. obtainedGradePoints += (value \* (**decimal**)3.5);
419. totalGradePoints += (value \* 4);
420. **break**;
421. }
422. **case** " B":
423. {
424. **decimal** value = numericUpDown7.Value;
425. obtainedGradePoints += (value \* 3);
426. totalGradePoints += (value \* 4);
427. **break**;
428. }
429. **case** "C+":
430. {
431. **decimal** value = numericUpDown7.Value;
432. obtainedGradePoints += (value \* (**decimal**)2.5);
433. totalGradePoints += (value \* 4);
434. **break**;
435. }
436. **case** "C":
437. {
438. **decimal** value = numericUpDown7.Value;
439. obtainedGradePoints += (value \* (**decimal**)2.5);
440. totalGradePoints += (value \* 4);
441. **break**;
442. }
443. **case** "D":
444. {
445. **decimal** value = numericUpDown7.Value;
446. obtainedGradePoints += (value \* 2);
447. totalGradePoints += (value \* 4);
448. **break**;
449. }
450. **case** "F":
451. {
452. **decimal** value = numericUpDown7.Value;
453. obtainedGradePoints += (value \* 0);
454. totalGradePoints += (value \* 4);
455. **break**;
456. }
457. }
458. **decimal** gpa;
459. gpa = (obtainedGradePoints/totalGradePoints)\*4;
460. label2.Text = Convert.ToString(gpa);
461. }
462. }
463. }

Windows Form Output:

