



# Fundamentos de Machine Learning

**Professora Stella Sposito**  
[stella.sposito@facens.br](mailto:stella.sposito@facens.br)

# Quem sou eu?



## Finalizado:

Graduada em Ciências Biológicas – UFSCar  
Pós-Graduada em Ciências de Dados – Facens

## Trabalhando:

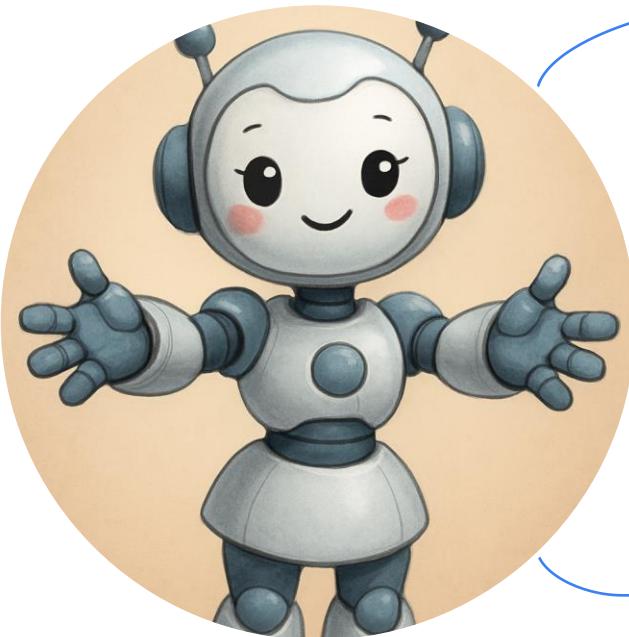
Cientista de Dados - DP6 (Marketing Data)  
Professora de Machine Learning - Facens

## Em andamento:

Pós-Graduação em Cloud e Arquitetura de Dados - GRAN  
Faculdade  
Mestrado em Sistemas de Informação - USP

# Quem são vocês?

---



No que se formaram?

Estão trabalhando ou procurando por emprego  
ou dando uma pausa?

Estão fazendo outros cursos?

# Ementa

- **Aula 1 – 08/11**

Aula Teórica + Atividade em aula +  
Atividade para casa

- **Aula 2 – 29/11**

Aula Teórica + Atividade em aula +  
Atividade para casa

- **Aula 3 – 06/12**

Aula Teórica + Atividade em aula +  
Atividade para casa

- **Aula 4 – 13/12**

Aula Teórica + Apresentação Final em aula



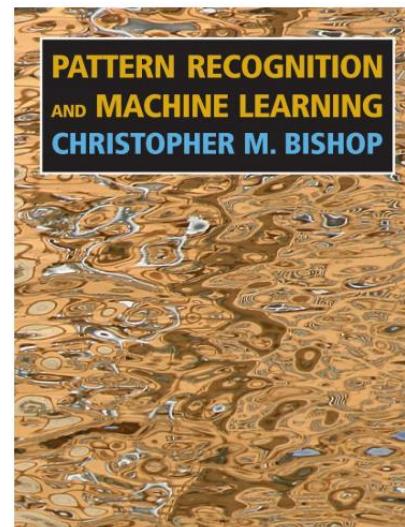
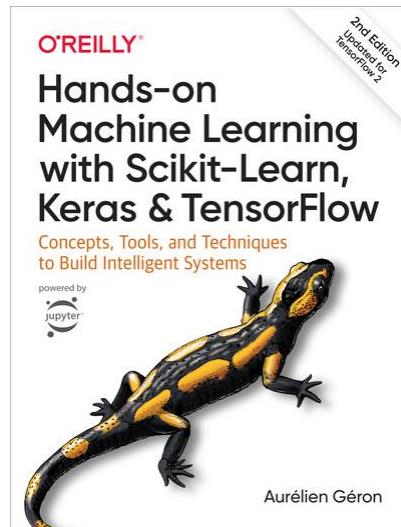
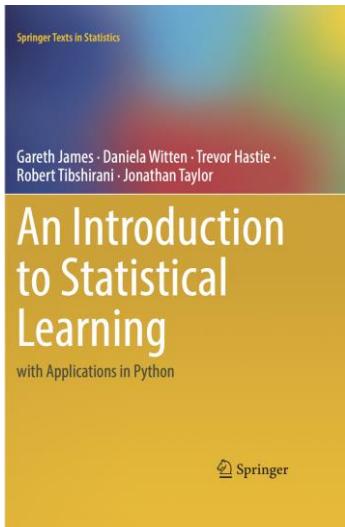
## Notas:

- Cada atividade vale **1 ponto** (Aula + Casa = **2 pontos**)
- Apresentação em aula vale **3 pontos**
- Participação em aula vale **1 ponto**

## Presença:

- Aprovação com mínimo de 75% de presença
- Lista de chamada na parte da manhã e da tarde

# Referências Bibliográficas



## Outras Referências

---

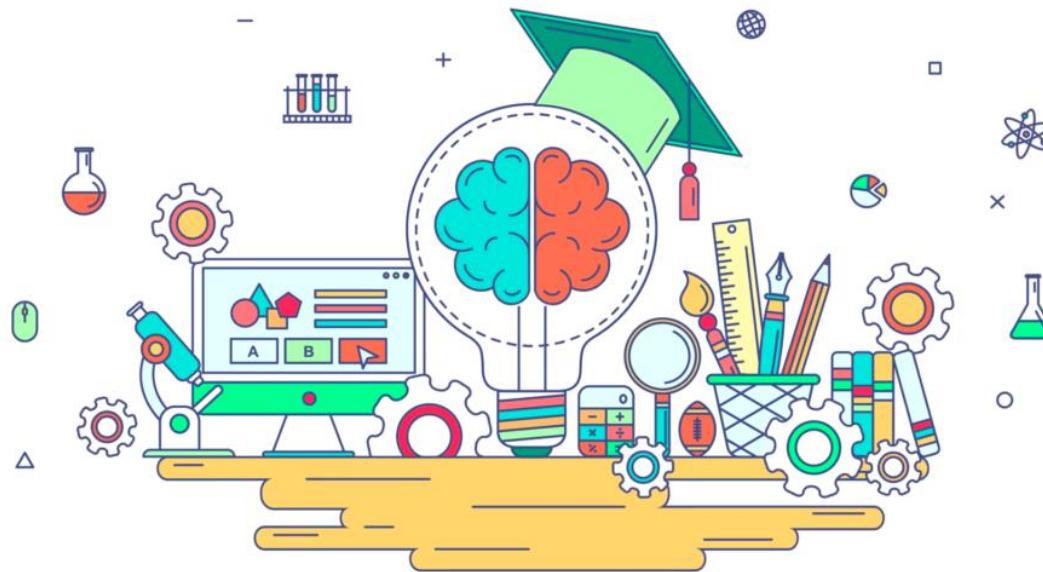
HASTIE, T.; TIBSHIRANI, R.; FRIEDMAN, J. **The Elements of Statistical Learning: Data Mining, Inference, and Prediction**. 2. ed. New York: Springer, 2009.

PRADO, L. **Aprendizado de Máquina em Python**. São Paulo: Novatec, 2020.

MURPHY, K. P. **Probabilistic Machine Learning: An Introduction**. Cambridge: MIT Press, 2022.

MITCHELL, T. M. **Machine Learning**. New York: McGraw-Hill, 1997.

RASCHKA, S.; MIRJALILI, V. **Python Machine Learning**. 4. ed. Birmingham: Packt Publishing, 2022.



---

# Machine Learning

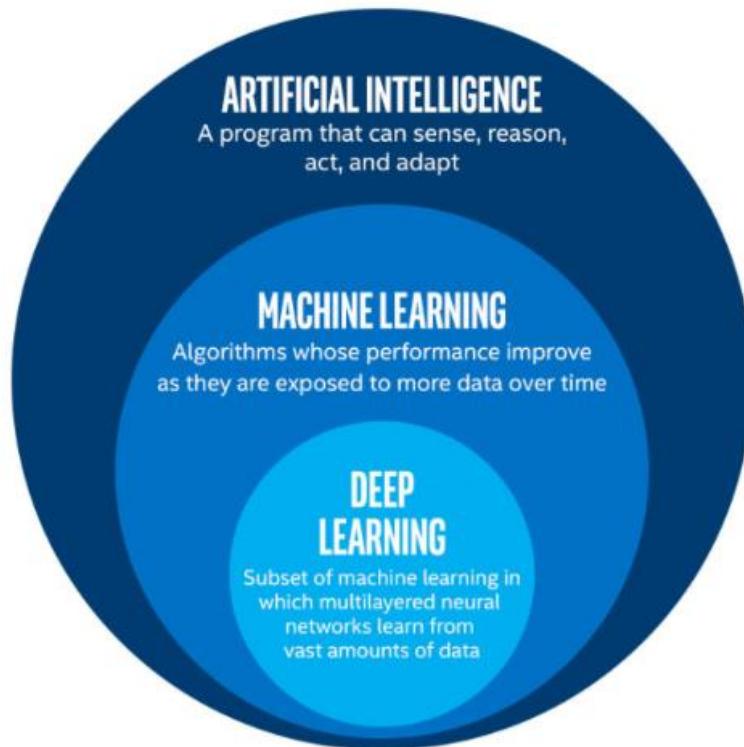
# O que é Machine Learning?

---

- É um ramo da Inteligência Artificial.
- É a ciência que desenvolve algoritmos e modelos estatísticos para **ensinar as máquinas (com um treinamento)** a realizarem tarefas complexas.
- Os sistemas de computadores usam algoritmos de ML para **processar grandes quantidade de dados históricos, realizar previsões e identificar padrões**.

# ML x IA

---



# O que é um modelo de ML?

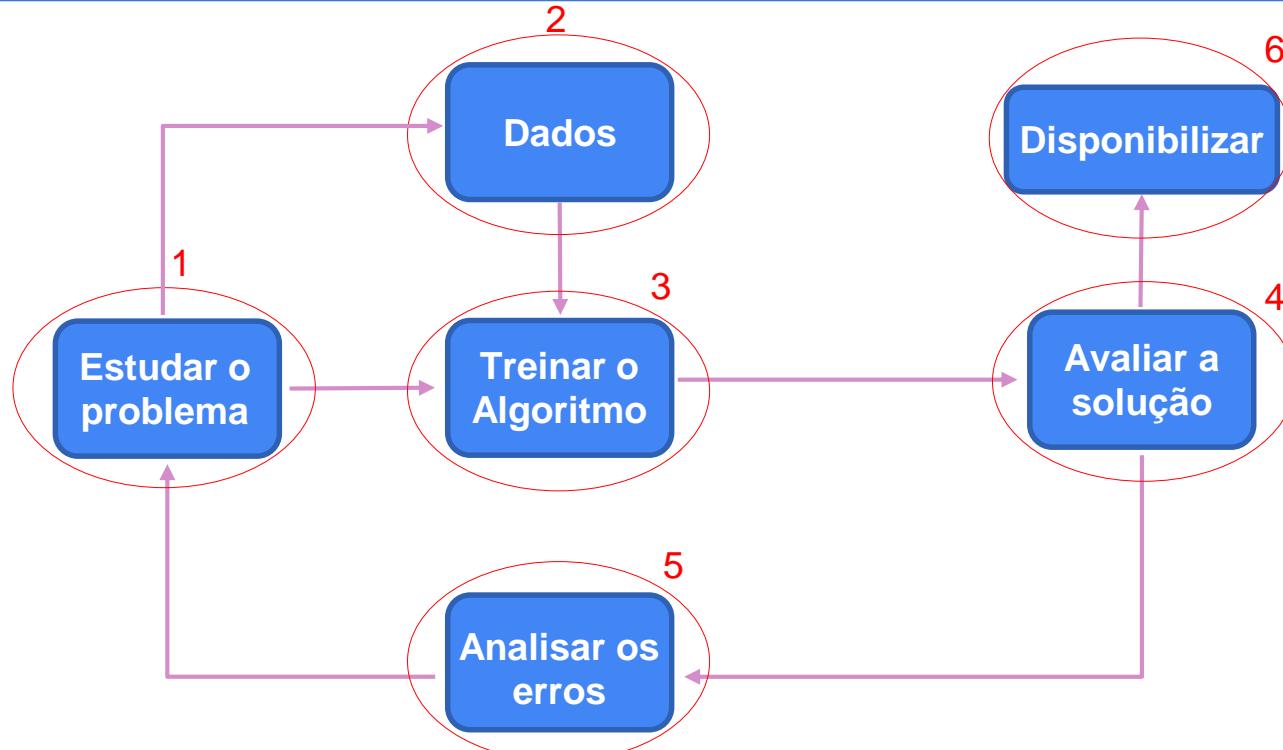
- É um modelo **matemático** projetado para identificar padrões e relações em um conjunto de dados para fazer previsões sobre novas informações.
- Os modelos de Machine Learning são desenvolvidos por meio de algoritmos e técnicas específicas para cada tipo de problema.



A finalidade de um modelo de ML é fazer previsões com a maior proximidade possível da realidade, ou seja, é **minimizar ao máximo a função de perda.**

Ferramentas matemáticas que quantificam a diferença entre as previsões do modelo e os valores reais dos dados.

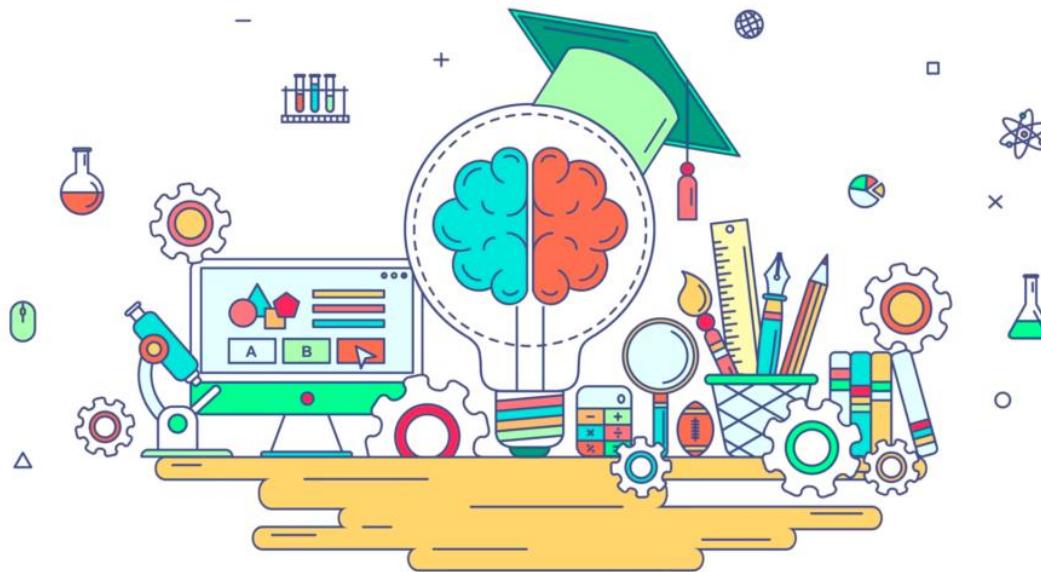
# Como funciona um modelo de ML?



# Exemplos de aplicações de modelos de ML

---

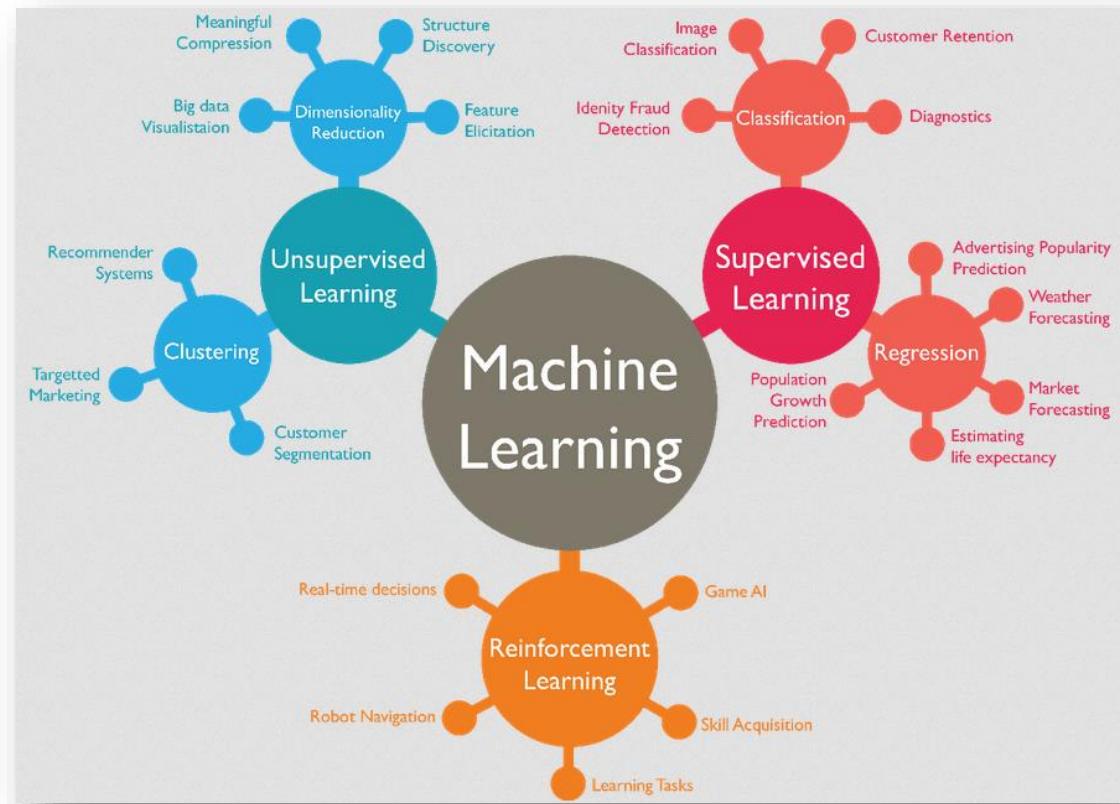
- Filtro de spam dos e-mails;
- Previsão do faturamento de uma empresa no próximo ano;
- Previsões de forecasting;
- Previsão de churn;
- Detecção de fraudes (tanto no cartão quanto fraudes por reconhecimento facial);
- Liberação de crédito para financiamentos;
- Segmentação de clientes com base em suas compras;
- Sistema de recomendação de filmes, produtos;
- Detecção de tumores a partir de exames de imagens;
- Classificação de textos de artigos, notícias;
- Sinalização de comentários ofensivos na internet, análise de sentimentos;
- Resumo automático de documentos;
- Criação de chatbots;
- Criação de bots inteligentes para jogos;



---

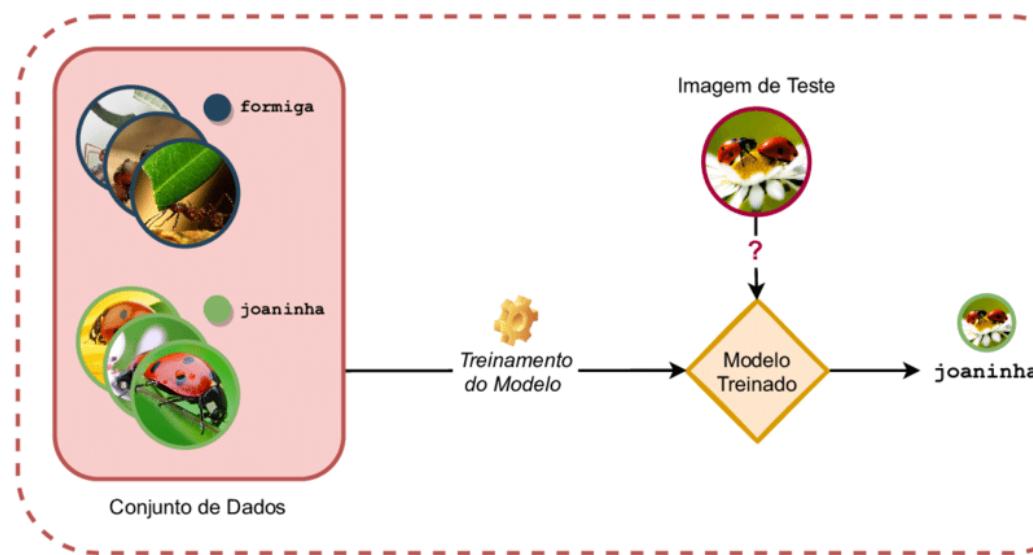
## Tipos de Aprendizado

# Tipos de Aprendizado

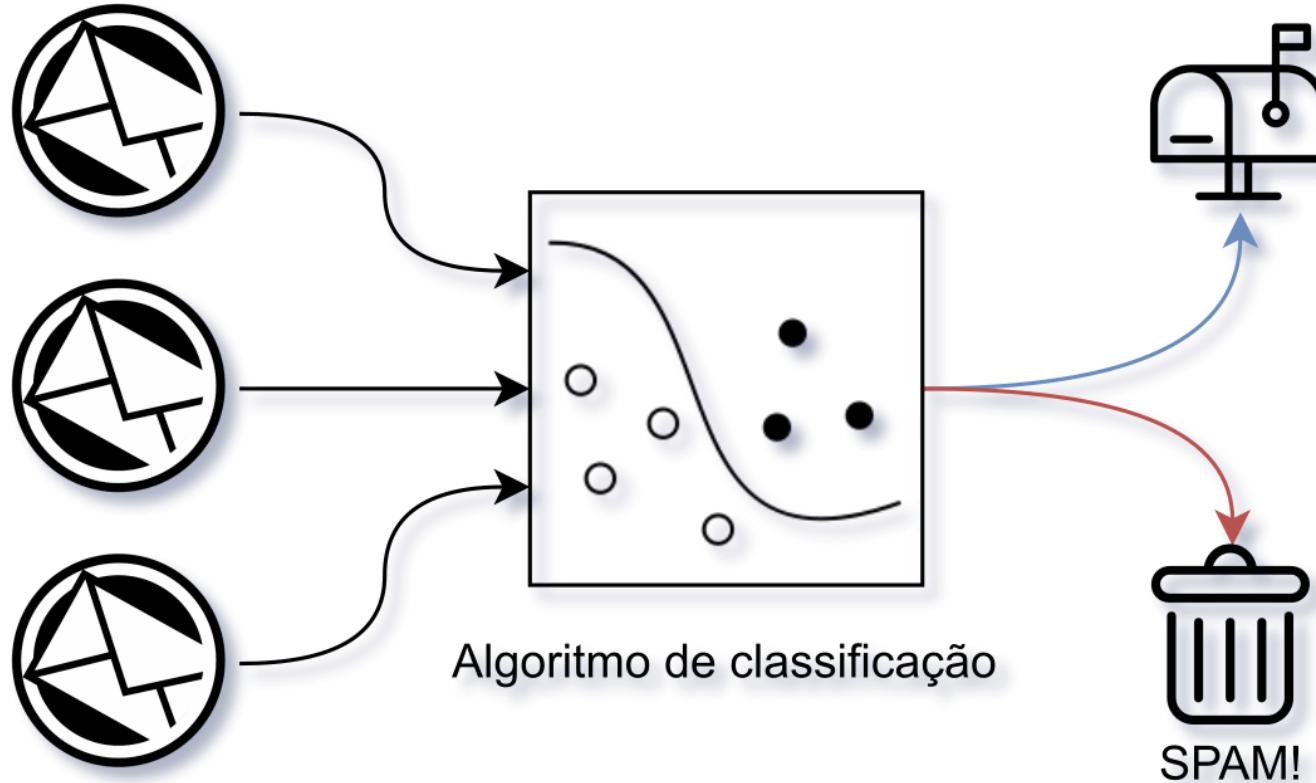


# Aprendizado Supervisionado

- É um método de aprendizado de máquina em que os algoritmos aprendem com um treinamento baseado em rótulos (labels) fornecido previamente.
- “Supervisionado” pode ser visto como uma técnica de ensinar algoritmos com uma supervisão humana.



# Aprendizado Supervisionado



# Tipos de Aprendizado Supervisionado

## Classificação

- Quando quero que o modelo classifique novos dados com base em dados já rotulados.
- Por exemplo, classificar novos e-mails como spam ou não spam.

*Árvores de Decisão, KNN, Regressão Logística, Random Forest, XGBoost, etc.*

## Regressão

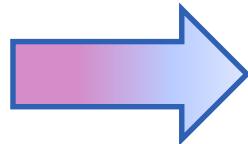
- Quando quero que o preveja um valor numérico dado um número de características.
- Por exemplo, quero prever o valor de uma casa com base nas informações de área, cômodos, localização.

*Regressão Linear, Random Forest Regressor outros Regressors.*

# Classificação Vs Regressão

---

Estimar o consumo de energia de uma cidade a partir da temperatura, hora do dia e dia da semana.

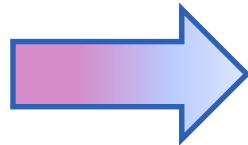


Regressão

# Classificação Vs Regressão

---

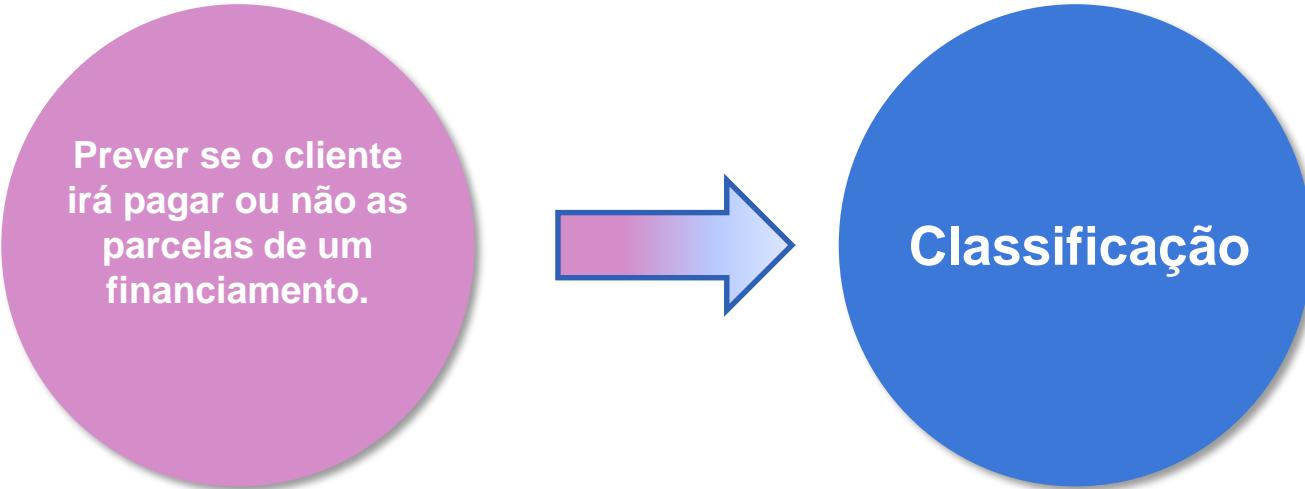
Identificar se uma paciente tem ou não câncer de mama com base em exames de imagem.



**Classificação**

# Classificação Vs Regressão

---

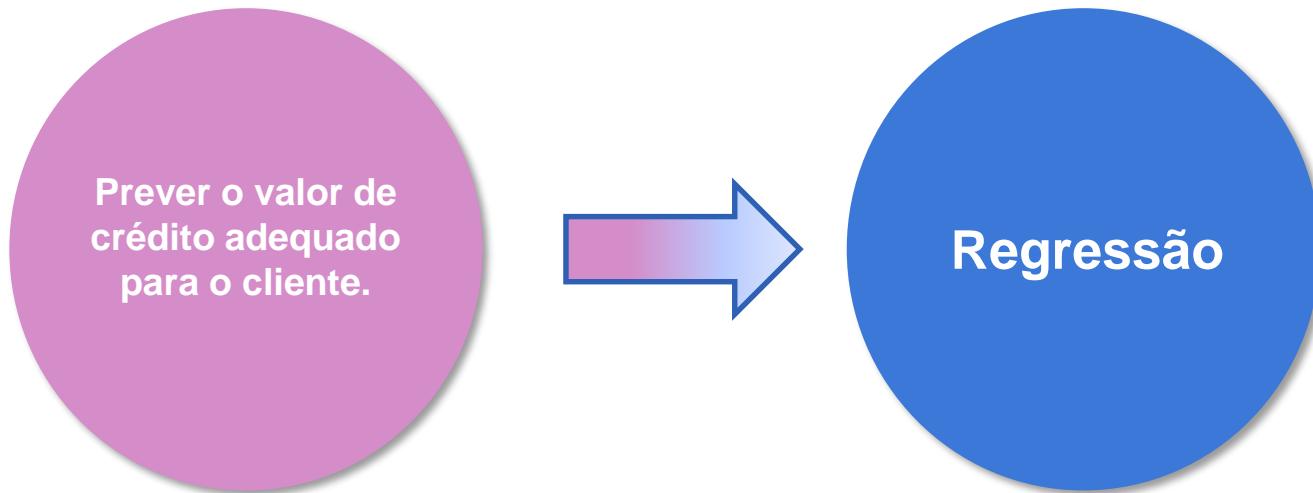


Prever se o cliente  
irá pagar ou não as  
parcelas de um  
financiamento.

Classificação

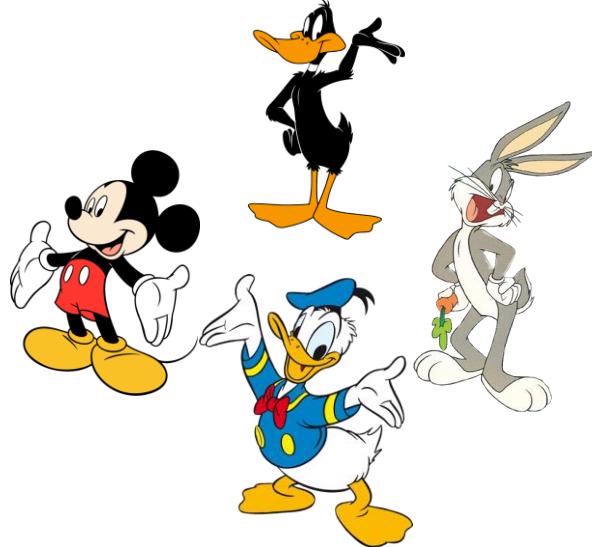
# Classificação Vs Regressão

---

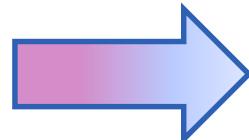


# Aprendizado Não Supervisionado

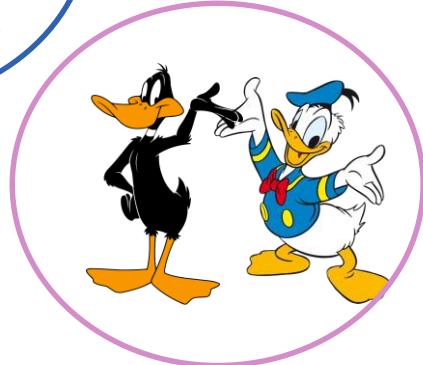
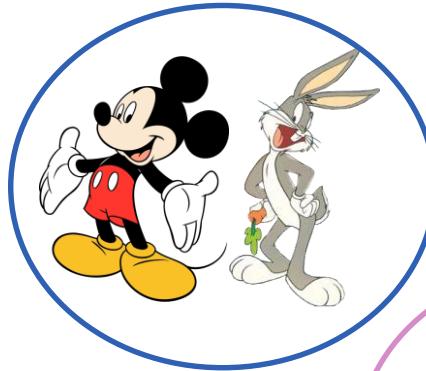
- Como o nome já diz, “Não Supervisionado” não tem supervisão humana, portanto, não existem rótulos para os dados de treinamento.
- Neste caso, o sistema tenta aprender sozinho e encontrar padrão nos dados com base nas informações fornecidas.



Aprendizado Não  
Supervisionado

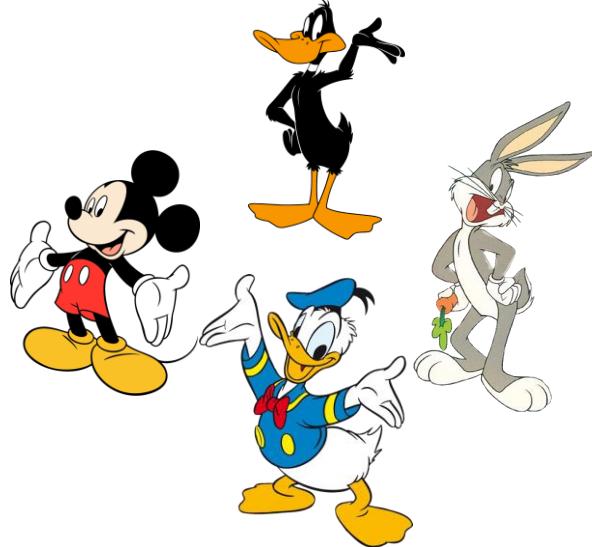


Algoritmo de  
Clusterização

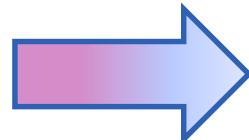


# Aprendizado Não Supervisionado

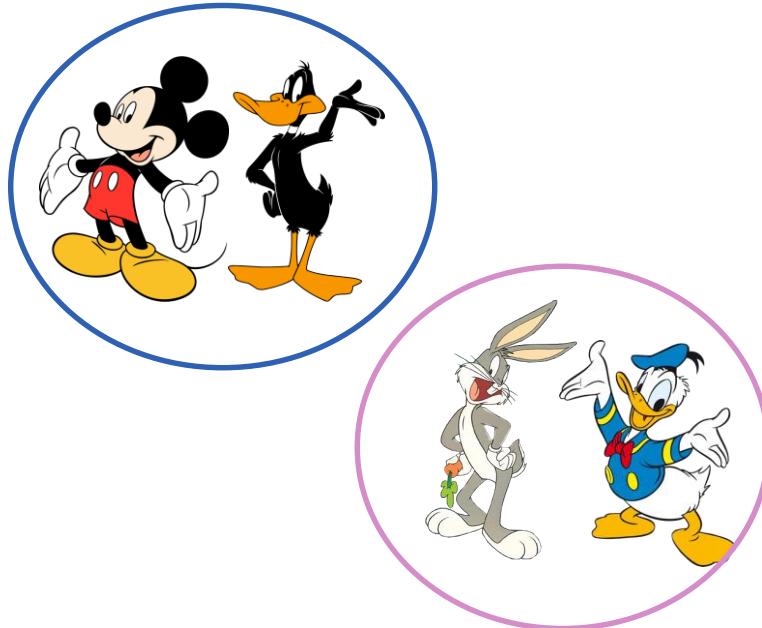
- Como o nome já diz, “Não Supervisionado” não tem supervisão humana, portanto, não existem rótulos para os dados de treinamento.
- Neste caso, o sistema tenta aprender sozinho e encontrar padrão nos dados com base nas informações fornecidas.



Aprendizado Não  
Supervisionado



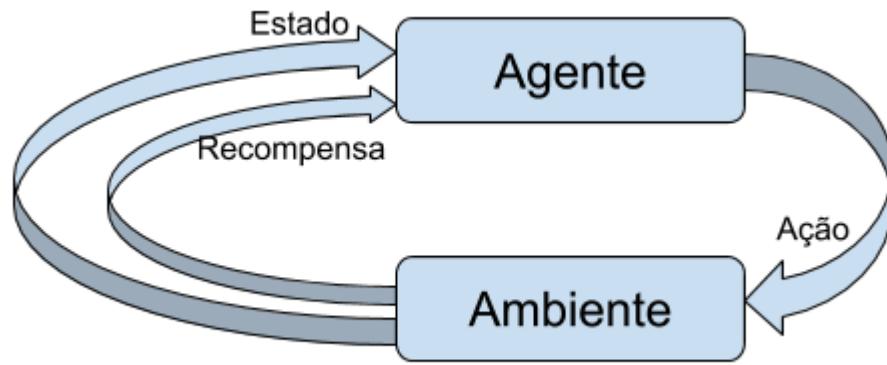
Algoritmo de  
Clusterização



# Aprendizado por Reforço

- **Agente:** cachorro
- **Ambiente:** quintal
- **Estado:** posição do cachorro e da bolinha
- **Ação:** andar, correr, pegar a bolinha
- **Recompensa:** petisco quando pega a bolinha

O cachorro aprende **experimentando ações e recebendo recompensas**, ajustando o comportamento para **pegar a bolinha mais rápido no futuro**.





---

# Como construir um modelo de ML?

## Análise Exploratória/Processamento dos Dados

# Análise Exploratória (EDA)

---

- Antes de pensarmos em construir um modelo, é necessário sabermos com quais dados estamos lidando.
- A análise exploratória equivale à primeira etapa de **estudar o problema e entender os dados**.
- A análise exploratória envolve as seguintes etapas:

Entendimento das colunas – entendimento dos tipos de dados – resumos estatísticos – visualizações (histogramas, boxplots, correlações) – identificação de outliers – identificação de colunas relevantes/não relevantes

# Entendimento das colunas e tipos de dados

```
0 Unnamed: 0      2205 non-null   int64
1 Income          2205 non-null   float64
2 Kidhome         2205 non-null   int64
3 Teenhome        2205 non-null   int64
4 Recency         2205 non-null   int64
5 MntWines        2205 non-null   int64
6 MntFruits       2205 non-null   int64
7 MntMeatProducts 2205 non-null   int64
8 MntFishProducts 2205 non-null   int64
9 MntSweetProducts 2205 non-null   int64
10 MntGoldProducts 2205 non-null   int64
11 NumDealsPurchases 2205 non-null   int64
12 NumWebPurchases 2205 non-null   int64
13 NumCatalogPurchases 2205 non-null   int64
14 NumStorePurchases 2205 non-null   int64
15 NumWebVisitsMonth 2205 non-null   int64
16 AcceptedCmp3    2205 non-null   int64
17 AcceptedCmp4    2205 non-null   int64
18 AcceptedCmp5    2205 non-null   int64
19 AcceptedCmp1    2205 non-null   int64
20 AcceptedCmp2    2205 non-null   int64
21 Complain        2205 non-null   int64
22 Z_CostContact   2205 non-null   int64
23 Z_Revenue        2205 non-null   int64
24 Response         2205 non-null   int64
25 Age              2205 non-null   int64
26 Customer_Days    2205 non-null   int64
27 marital_Divorced 230 non-null    float64
28 marital_Married   854 non-null    float64
29 marital_Single    477 non-null    float64
30 marital_Together   568 non-null    float64
31 marital_Widow    76 non-null    float64
32 education_2n_Cycle 198 non-null    float64
33 education_Basic    54 non-null    float64
34 education_Graduation 1113 non-null   float64
35 education_Master    364 non-null    float64
36 education_PhD     476 non-null    float64
37 MntTotal         2205 non-null   int64
38 MntRegularProducts 2205 non-null   int64
39 AcceptedCmpOverall 2205 non-null   int64
40 marital_Status     2205 non-null    object
41 education_Level    2205 non-null    object
42 kids              2205 non-null   int64
43 expenses           2205 non-null   int64
dtypes: float64(11), int64(31), object(2)
```

- Quais dessas colunas serão úteis?
- Existem colunas que eu posso remover?
- O tipo de cada coluna está correto para a minha análise?

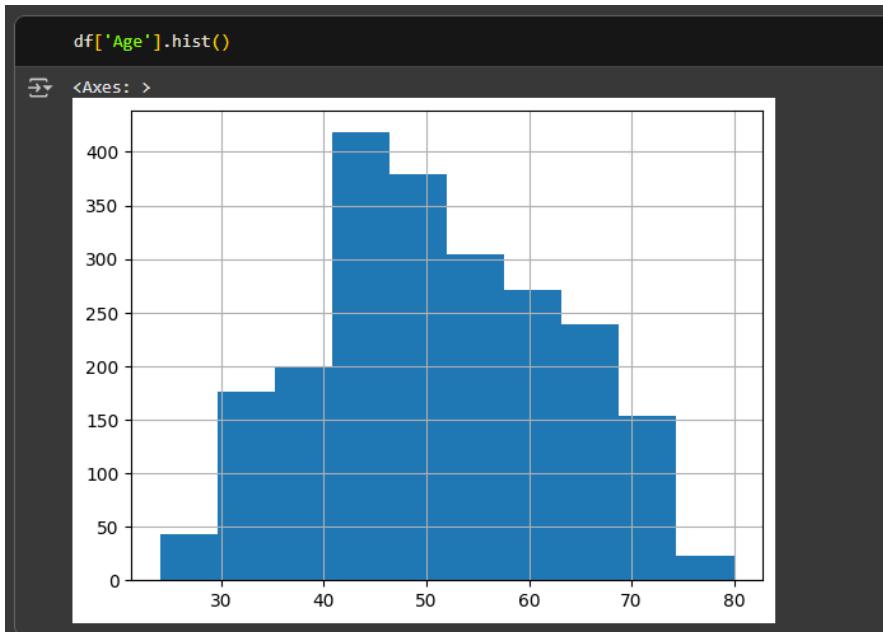
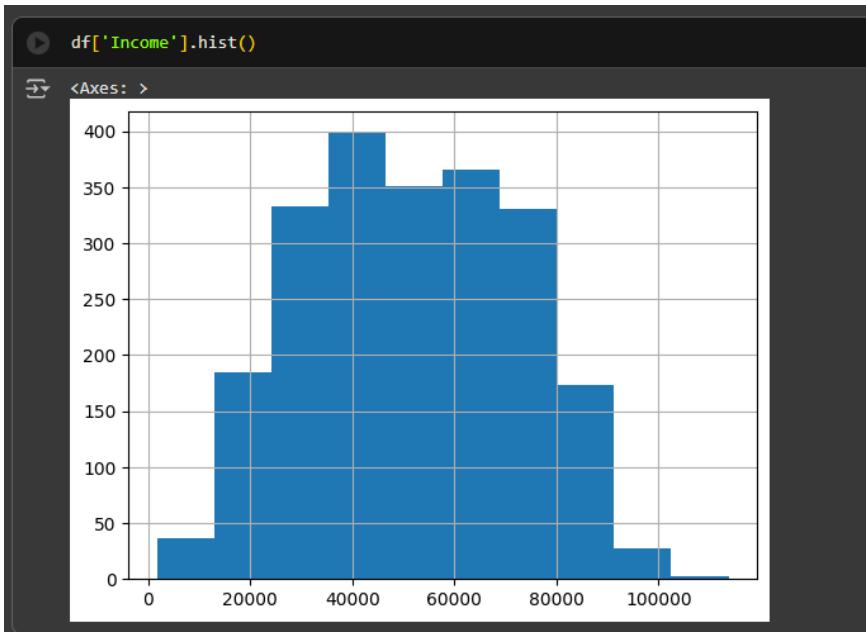
# Resumos Estatísticos

▶ #com o `describe`, conseguimos analisar a tendência central e variação através da contagem da média e desvio padrão  
`df.describe()`

	Unnamed: 0	Income	Kidhome	Teenhome	Recency	MntWines	MntFruits	MntMeatProducts	MntFishProducts	MntSweetProducts	...
<b>count</b>	2205.000000	2205.000000	2205.000000	2205.000000	2205.000000	2205.000000	2205.000000	2205.000000	2205.000000	2205.000000	...
<b>mean</b>	1102.000000	51622.094785	0.442177	0.506576	49.009070	306.164626	26.403175	165.312018	37.756463	27.128345	...
<b>std</b>	636.672993	20713.063826	0.537132	0.544380	28.932111	337.493839	39.784484	217.784507	54.824635	41.130468	...
<b>min</b>	0.000000	1730.000000	0.000000	0.000000	0.000000	0.000000	0.000000	0.000000	0.000000	0.000000	...
<b>25%</b>	551.000000	35196.000000	0.000000	0.000000	24.000000	24.000000	2.000000	16.000000	3.000000	1.000000	...
<b>50%</b>	1102.000000	51287.000000	0.000000	0.000000	49.000000	178.000000	8.000000	68.000000	12.000000	8.000000	...
<b>75%</b>	1653.000000	68281.000000	1.000000	1.000000	74.000000	507.000000	33.000000	232.000000	50.000000	34.000000	...
<b>max</b>	2204.000000	113734.000000	2.000000	2.000000	99.000000	1493.000000	199.000000	1725.000000	259.000000	262.000000	...

8 rows × 42 columns

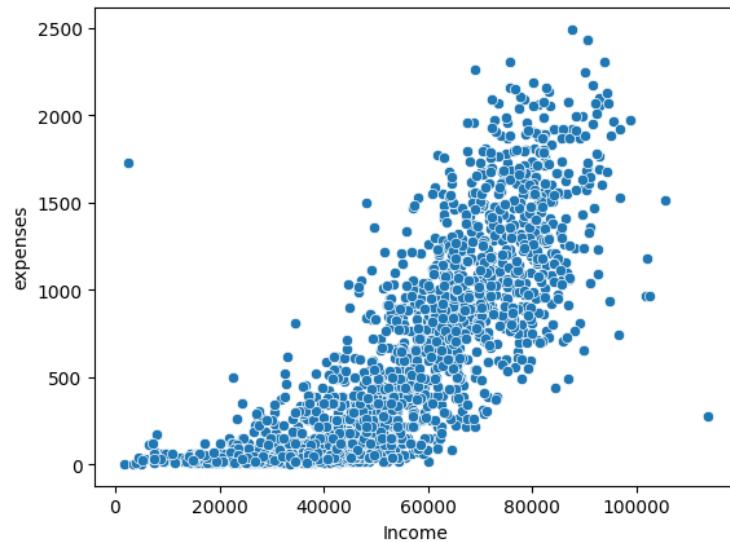
# Visualizações (Análise Univariada e Bivariada)



# Visualizações (Análise Univariada e Bivariada)

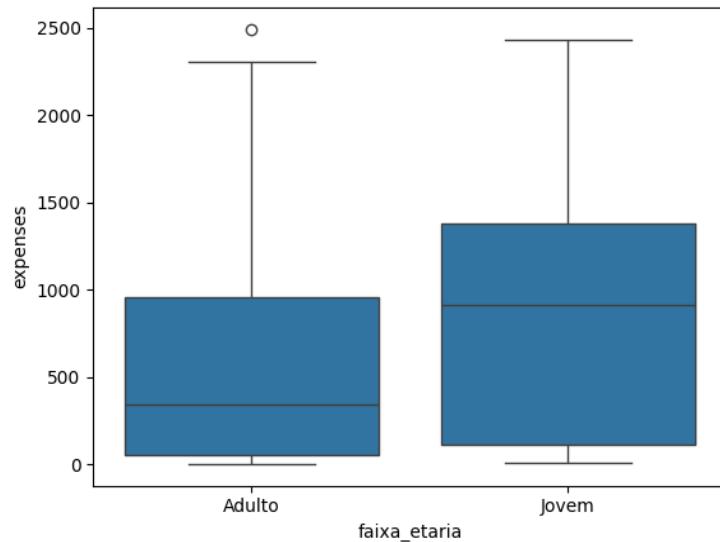
```
sns.scatterplot(x='Income', y='expenses', data=df)
```

```
<Axes: xlabel='Income', ylabel='expenses'>
```

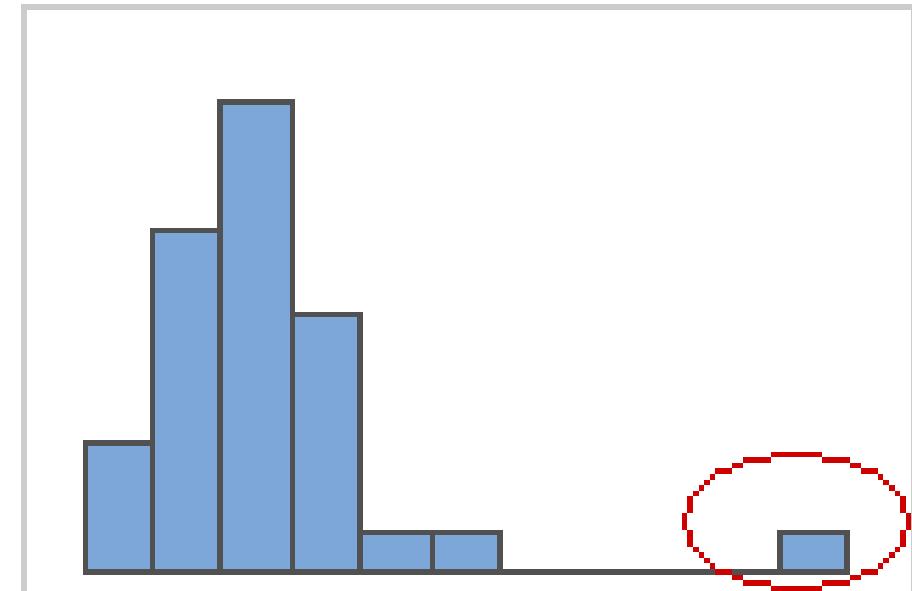
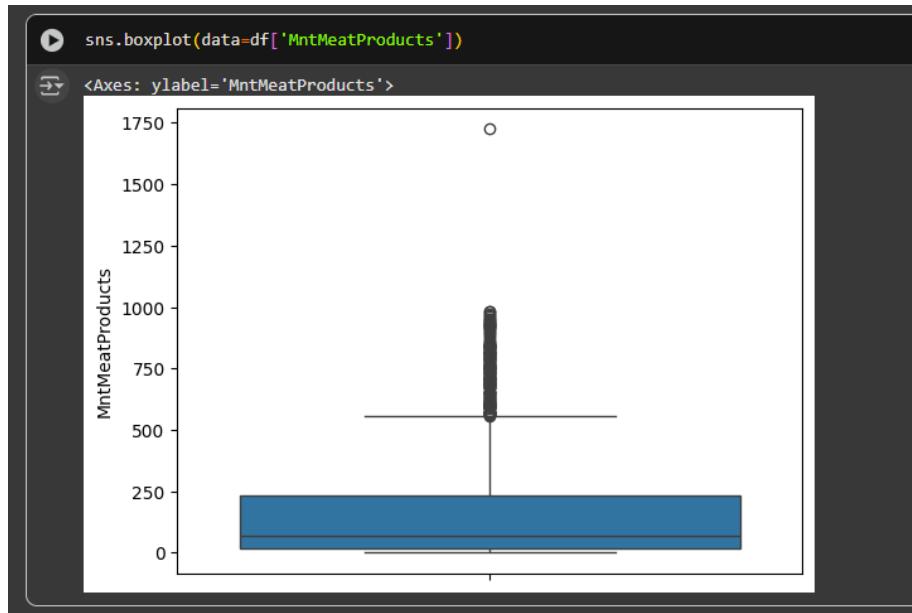


```
sns.boxplot(x='faixa_etaria', y='expenses', data=df)
```

```
<Axes: xlabel='faixa_etaria', ylabel='expenses'>
```



# Outliers



# Processamento dos Dados

---

- Com o entendimento dos nossos dados, agora precisamos tratá-los. Podemos dividir o processamento dos dados nas seguintes etapas:

Limpeza de dados – tratamento de dados nulos – tratamento de valores categóricos – tratamento de valores numéricos – remoção de duplicatas – remoção de outliers – criação de novas variáveis

# Limpeza - Tratamento de dados nulos

```
#verificação de valores nulos  
df.isnull().sum()
```

```
Airline Name          0  
Overall_Rating       0  
Review_Title         0  
Review Date          0  
Review               0  
Aircraft             12037  
Type Of Traveller   1749  
Seat Type            241  
Route                1826  
Date Flown           1758  
Seat Comfort          2246  
Cabin Staff Service  2336  
Food & Beverages     5778  
Ground Service        2646  
Inflight Entertainment 8471  
Wifi & Connectivity   12459  
dtype: int64
```

**Missing not at random** – ocorre quando o motivo de um valor estar ausente é devido ao próprio valor em si.

**Missing at random** – ocorre quando o valor ausente é devido outra variável.

**Missing completely at random** – ocorre quando não há um padrão na ausência do valor.

# Limpeza - Tratamento de dados nulos

In [7]:

```
#porcentagem de nulos
porcentagem = (df.isnull().sum()/df.shape[0]).sort_values(ascending= True) * 100
df_nulos = pd.DataFrame(porcentagem, columns=['% de Nulos'])
df_nulos = df_nulos.sort_values(by='% de Nulos', ascending=False)
df_nulos
```

Out[7]:

	% de Nulos
Wifi & Connectivity	70.381878
Aircraft	67.997966
Inflight Entertainment	47.853350
Food & Beverages	32.640380
Ground Service	14.947464
Cabin Staff Service	13.196249
Seat Comfort	12.687832
Route	10.315219
Date Flown	9.931081
Type Of Traveller	9.880240
Seat Type	1.361428
Airline Name	0.000000
Overall_Rating	0.000000
Review_Title	0.000000
Review Date	0.000000
Review	0.000000

## O que fazer com esses dados nulos?

- Remover
- Substituir (média, mediana ou moda)
- Criar uma nova variável booleana

# Tratamento de valores categóricos - encoders

---

- Alguns algoritmos mais simples não conseguem lidar com variáveis categóricas, portanto, é necessário transformá-las em numéricas.

- 
- **Label Encoding**
  - **One Hot Encoding**
  - **Target Encoding**

# Label Encoder

---

- Transforma variáveis categóricas em variáveis numéricas, porém, cada categoria se transforma em um número único, criando uma ordem artificial (hierarquia) entre as categorias.

Cor	Cor_encoded
Vermelho	2
Azul	0
Verde	1
Azul	0
Vermelho	2

Ou seja:

- Azul → 0
- Verde → 1
- Vermelho → 2

**Vantagem** – direta, não cria novas colunas

**Desvantagem** – pode ser mal interpretada por ordem de importância

# One Hot Encoder

---

- Esta estratégia converte cada valor de categoria em uma nova coluna, atribuindo valor 0 ou 1 à coluna.

Cor	Azul	Verde	Vermelho
Azul	1	0	0
Verde	0	1	0
Vermelho	0	0	1
Azul	1	0	0

**Vantagem** – eficaz, não é mal interpretada

**Desvantagem** – dimensionalidade

# Target Encoder

---

- Esta estratégia olha para o target (variável que está querendo prever) e calcula a média dele para cada categoria.
- Por exemplo, se você está prevendo o preço de casas e a cor da casa é a variável categórica, o Target Encoder vai calcular a média do preço de todas as casas vermelhas, azuis, etc, e substitui cada valor categórico pela média do alvo correspondente.

**Vantagem** – ajuda a entender a relação entre a variável de previsão e a variável categórica, evita dimensionalidade

**Desvantagem** – overfitting

# Tratamento de valores numéricos - scalers

- Alguns algoritmos baseados em distância entre registros podem ser impactados por intervalos entre valores ou escalas diferentes. Por exemplo:

**Idade:** varia de 18 a 80 anos

**Renda anual:** varia de R\$ 20.000 a R\$ 500.000

Se você deixar os dados crus, a **renda** vai dominar o modelo, porque tem valores muito maiores que a idade.

→ Solução: **padronização**, coloca as duas variáveis na mesma escala (média 0, desvio 1), evitando que a renda domine o modelo.

# Tratamento de valores numéricos - scalers

---

- Uma outra alternativa para transformação de dados numéricos é a **Normalização**.
- Na normalização, os valores são redimensionados para um intervalo fixo (normalmente entre 0 e 1, mas pode ser -1 e 1, por exemplo)
- Enquanto a padronização (StandardScaler) é mais recomendada para distribuições normais, a normalização é mais recomendada para algoritmos baseados em distância (KNN, K-means, etc)

# Remoção de duplicatas

- Dados duplicados podem aparecer e precisam ser removidos para não gerarem inconsistências nas previsões.
- Eles ocorrem quando duas ou mais linhas apresentam exatamente os mesmos valores para todas as colunas.

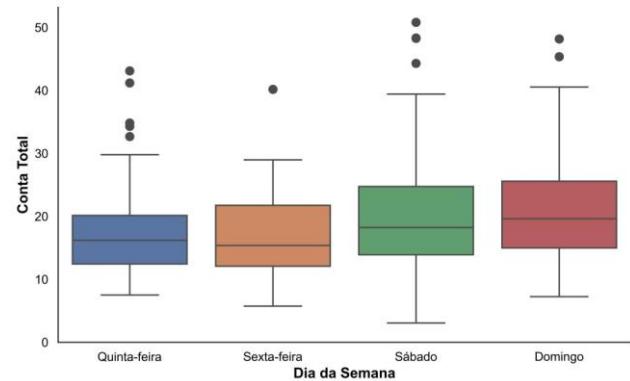
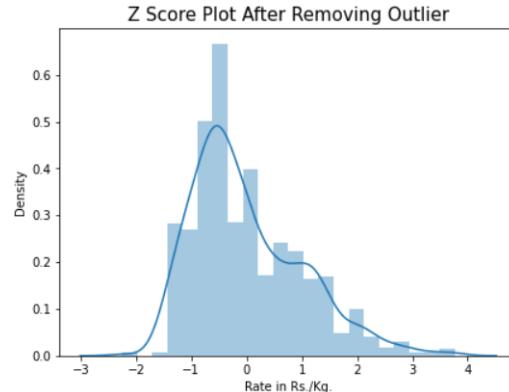
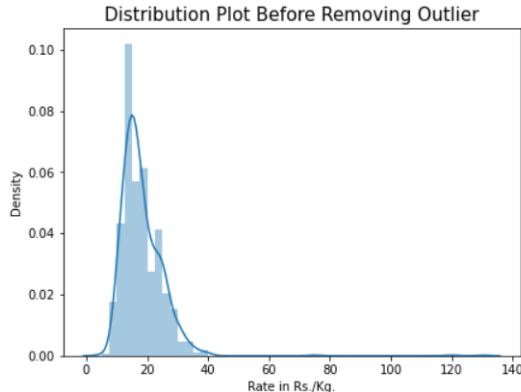


Em pandas, podemos verificas os casos duplicados assim:

```
df.duplicated()  
df.duplicated(subset=['col1', 'col2'])
```

# Remoção de outliers

- Para verificar a existência de outliers, podemos analisar a distribuição dos dados por meio de um **histograma**, ou analisando os valores em cada quartil de um **boxplot**.
- Antes de sair removendo outliers, precisamos entender se é um dado realmente errado (ou se tem algum impacto na análise como um todo), ou se é um dado real que não pode ser removido, ou seja, ele nos traz alguma informação valiosa.



# Criação de Novas Variáveis (Feature Engineering)

- É a parte de aumentar a inteligência dos dados. Consiste em uma etapa mais criativa e estratégica para criar ou transformar variáveis para aumentar a capacidade preditiva do modelo.
- Exemplos:

Criar novas colunas derivadas  
(idade = data\_atual – data\_nascimento)

Combinar variáveis  
(renda\_per\_capita = renda/nºpessoas)

Criar variáveis temporais (dia da semana, mês, hora do dia, feriado, etc)

Agrupar categorias pouco frequentes em um valor “outros”

# Antes de criarmos o modelo então...





---

**Divisão em treino, teste e validação**

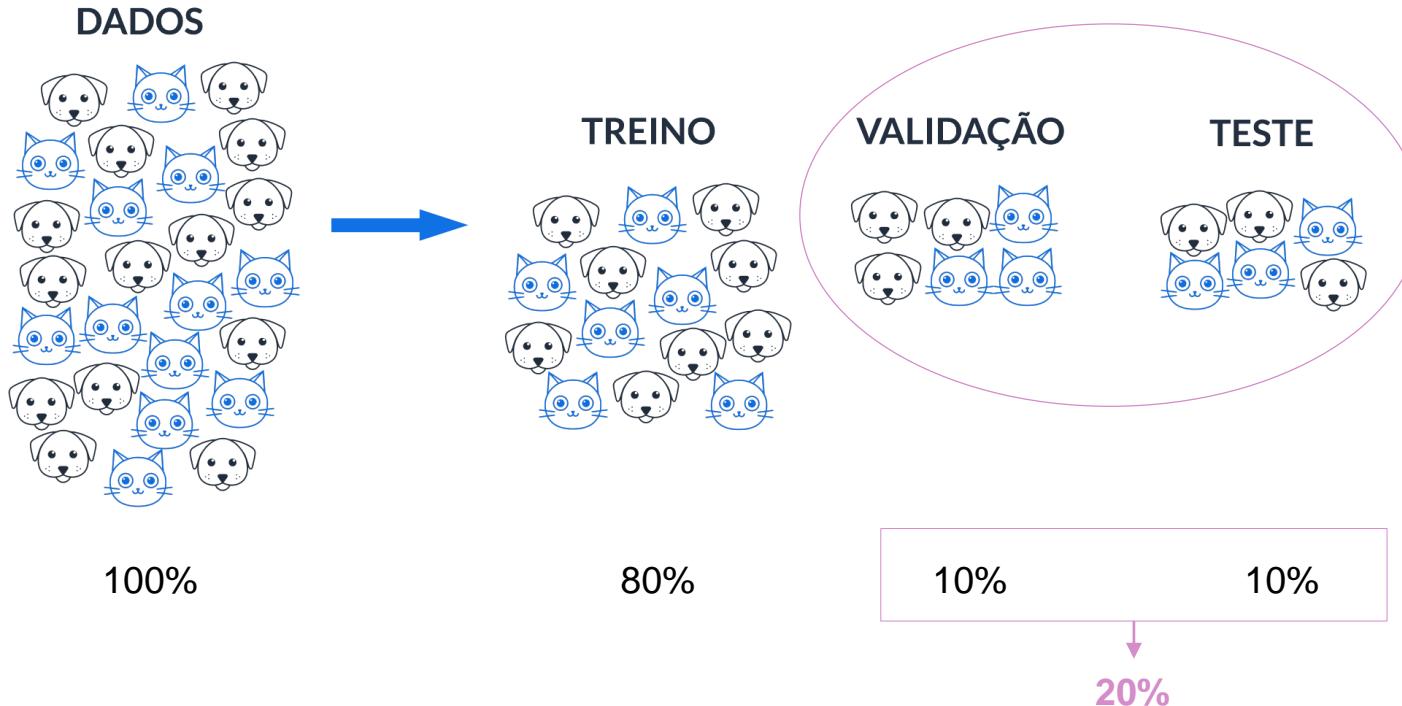
# Dando início na modelagem

Imagine que temos um dataset de 20.000 linhas e 20 colunas, sendo uma delas a que queremos prever (target)

Para rodar algum modelo, precisamos primeiro treiná-lo.

Devemos treinar o modelo com todos os nossos dados?  
As 20k linhas e 20 colunas?

# Dando início na modelagem



# Conjunto de Validação x Conjunto de Teste

- Se treinarmos com todos os dados, o modelo vai aprender tudo, mas não será testado, então sua performance com dados desconhecidos será desconhecida para nós também.
- Por isso há a necessidade dessa divisão para os dados de teste.
- Além do conjunto de teste, há o conjunto de validação, que, em alguns casos, é extremamente útil para melhorar o desempenho do modelo.

## Conjunto de Validação

Usado para ajustar hiperparâmetros e para comparar modelos diferentes. Normalmente, o conjunto de validação pode ser criado para o método **Holdout** e na **Validação Cruzada**.

## Conjunto de Teste

Usado somente no final, após escolher o modelo e os hiperparâmetros. Os dados de teste simulam dados nunca vistos antes pelo modelo e servem para medir a generalização real.

# Método Holdout

- É o método utilizado para dividir o conjunto de dados em **dados de treinamento e teste**.
- O conjunto de validação pode ser incluído neste método de forma manual, mas o método holdout divide os dados apenas em duas partes.
- Podemos dividir os dados com **pandas** ou com a biblioteca **Scikit-Learn**.

```
import pandas as pd

# Suponha que df é o seu dataframe completo
# Ex.: df = pd.read_csv("dados.csv")

# 1. Embaralhar o dataframe
df = df.sample(frac=1, random_state=42).reset_index(drop=True)

# 2. Definir o tamanho do treino
train_size = int(0.8 * len(df)) # 80% para treino

# 3. Criar os conjuntos de treino e teste
df_train = df.iloc[:train_size]
df_test = df.iloc[train_size:]

print("Treino:", df_train.shape)
print("Teste:", df_test.shape)
```

```
from sklearn.model_selection import train_test_split

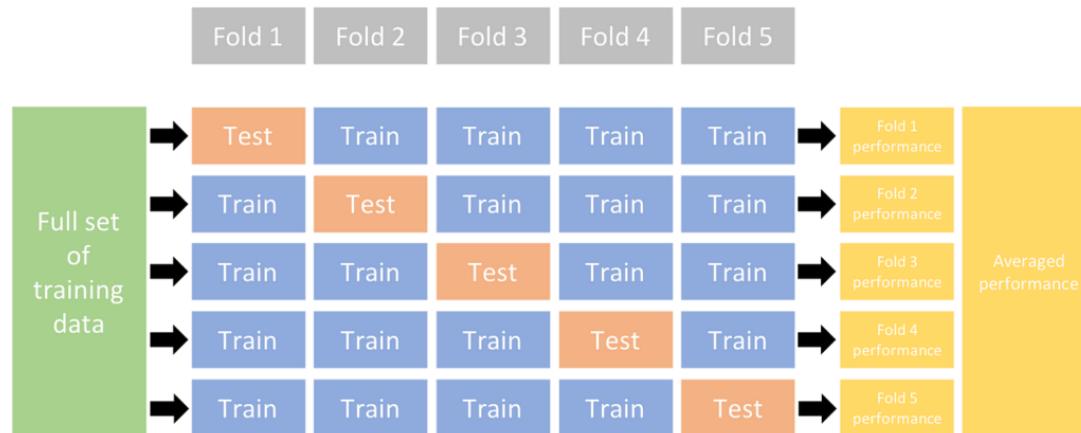
# Suponha que X = features e y = target

# Divide 80% treino e 20% teste
X_train, X_test, y_train, y_test = train_test_split(
    X, y, test_size=0.2, random_state=42, stratify=y
)

print("Treino:", X_train.shape, y_train.shape)
print("Teste:", X_test.shape, y_test.shape)
```

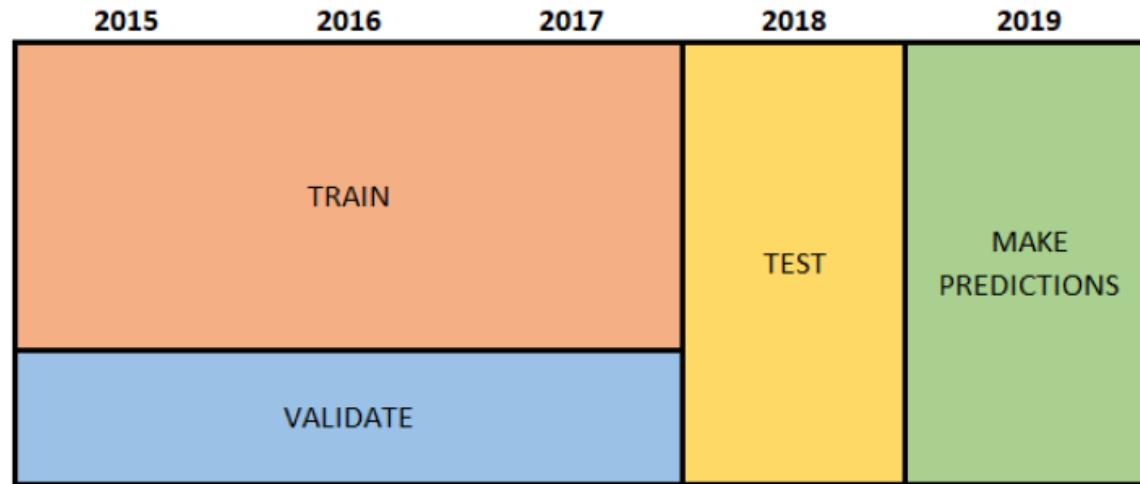
# Validação Cruzada

- É uma técnica muito utilizada para avaliação de desempenho de modelos de aprendizado de máquina com o conjunto de treinamento.
- A utilização de Cross Validation (CV) tem altas chances de detectar se o modelo poderá ou não ter overfitting.
- Existem alguns métodos para realizar a Validação Cruzada, mas vamos focar no K-fold.



# Validação Out-of-time

- É uma técnica para treinar seu modelo com os primeiros X meses e validar com os últimos Y meses, evitando **vazamento de dados**.
- Isso é importante para verificar se o modelo generaliza bem mesmo em amostrar que estão em tempos diferentes do que foram treinados. Muito útil para problemas reais.

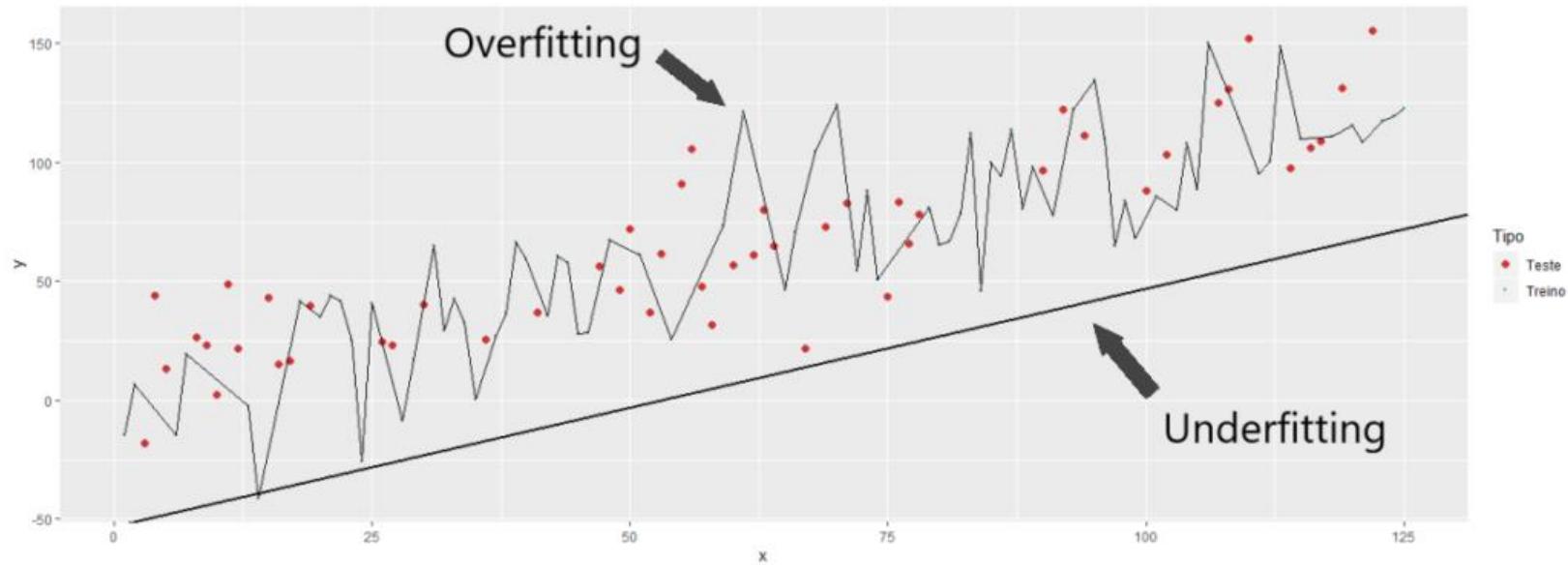




---

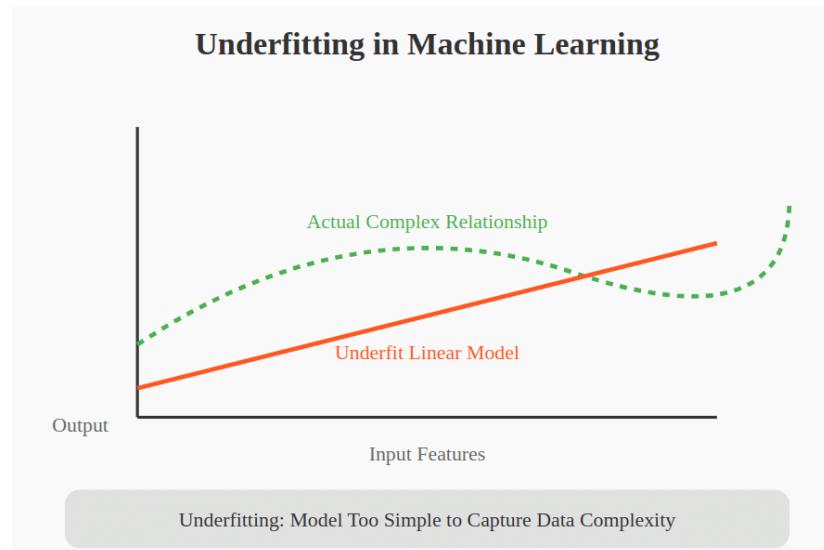
## Overfitting e Underfitting

# Overfitting x Underfitting



# Underfitting

- Acontece quando o desempenho do modelo já é ruim no próprio treinamento.
- O modelo não consegue encontrar relações entre as variáveis, portanto, não aprendeu bem no treinamento e consequentemente não terá boa performance no teste.



# Underfitting

## Características

O modelo tem desempenho ruim tanto em conjuntos de dados de treinamento quanto de teste.

Não consegue capturar a complexidade do conjunto de dados.

Adicionar mais dados de treinamento não melhora significativamente o desempenho.

Isso ocorre quando os modelos são muito simples (por exemplo, usando regressão linear para um conjunto de dados não linear).

## Como consertar?

Aumente a complexidade do modelo usando modelos mais complexos.

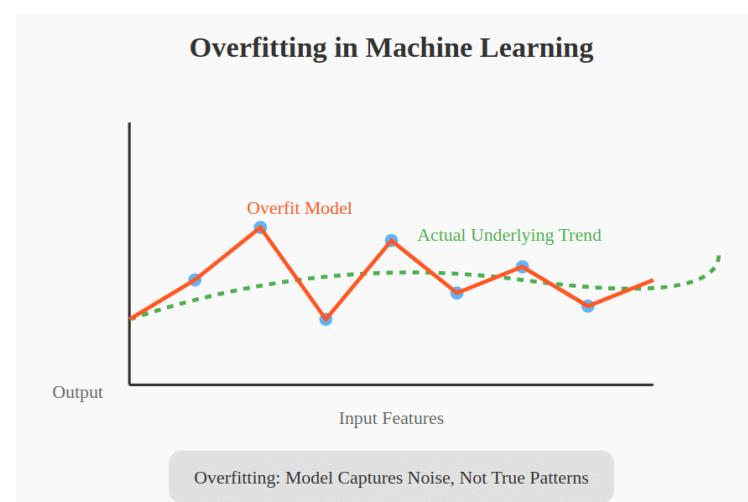
Adicione mais features relevantes para aprimorar o aprendizado.

Reduza a regularização.

Treine por mais tempo (em mais épocas)

# Overfitting

- Acontece quando o modelo tem um excelente desempenho nos dados de treino, mas uma péssima performance com os dados de teste.
- Podemos entender que o modelo aprendeu tão bem as relações existentes no treino, que acabou decorando o que deveria ser feito, então, ao receber dados nunca vistos antes, não soube encontrar padrões. Neste cenário, o modelo não tem capacidade de generalização.



# Overfitting

## Características

O modelo tem um desempenho excepcionalmente bom em dados de treinamento, mas ruim em dados de teste.

Ele captura ruídos e anomalias em vez de padrões gerais.

O modelo tem muitos parâmetros e é excessivamente complexo.

Não é possível generalizar bem para novos conjuntos de dados.

## Como consertar?

Técnicas para aumentar regularização.

Validação cruzada antes de testar os modelos.

Aumentar os dados de treinamento.

Parar o treinamento antecipadamente para evitar memorização (também relacionado a épocas).

# Trade-off entre viés e variância

- O trade-off viés/variância representa a relação entre a complexidade de um modelo e sua capacidade de generalização.
- Um modelo bem **balanceado** deve atingir um equilíbrio ideal entre viés e variância, garantindo que ele capture os padrões necessários sem memorizar ruídos.



- **Alto viés (underfitting):** o modelo faz suposições fortes sobre os dados e não consegue capturar padrões.
- **Alta variância (overfitting):** o modelo é muito sensível a pequenas flutuações nos dados, levando a uma generalização ruim.



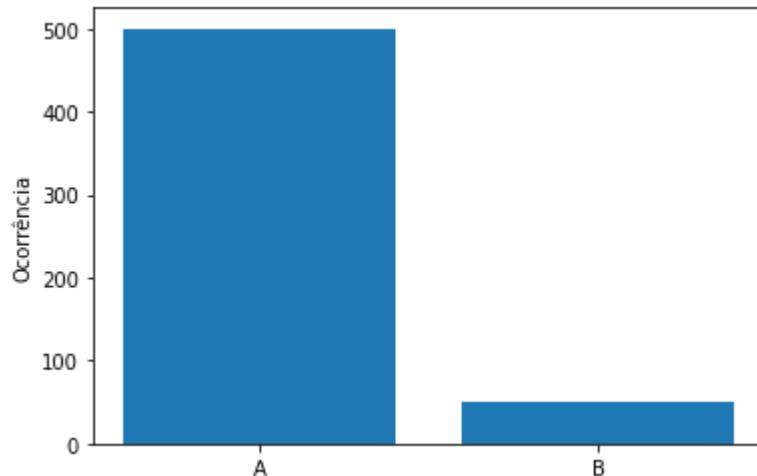
---

## Desbalanceamento de Dados

# Desbalanceamento dos Dados

---

- Ocorre quando há uma diferença significativa entre amostras das classes de um conjunto de dados relacionados à target.
- Por exemplo, imagine que na imagem abaixo A – casos em que não ocorreram fraude e B – casos em que ocorreram fraude.



# Problemas do desbalanceamento

---

- As métricas de avaliações podem estar enviesadas **favorecendo a classe majoritária**, levando a conclusões equivocadas.
- Alguns algoritmos **necessitam** que as classes estejam balanceadas.
- Ocorre um impacto de ruído nas classes minoritárias, uma vez que os algoritmos de ML **tendem a tratar amostras pequenas como ruídos**, podendo até **descarta-las** durante o treinamento.
- Portanto, quanto mais dados de treinamento estiverem disponíveis, menos sensíveis serão os classificadores em relação às diferenças entre as classes.

# Como resolver o problema de desbalanceamento?

Podemos usar duas abordagens:

## Sampling

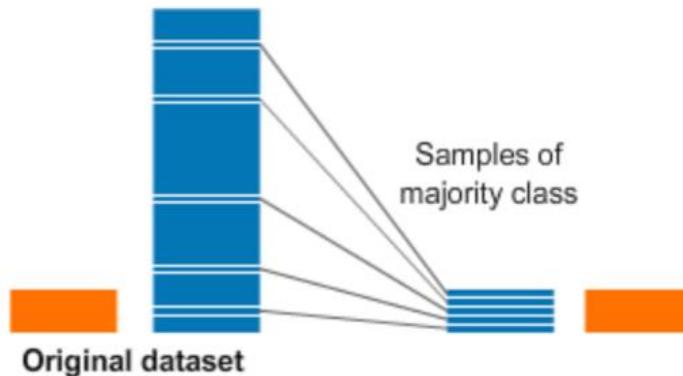
É uma técnica para minimizar a discrepância entre as classes modificando as **distribuições** de cada uma no conjunto de treinamento.

## Class Weight

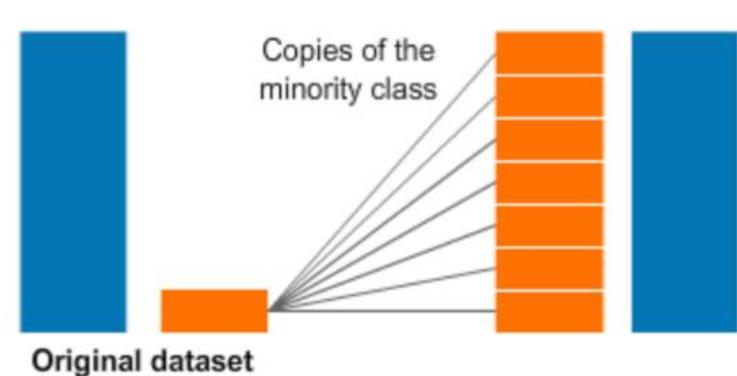
É uma técnica para resolver o problema atribuindo **pesos maiores** às classes menos frequentes e **pesos menores** para as classes mais frequentes.

# Undersampling x Oversampling

**Undersampling**



**Oversampling**



# Class Weight

- É uma das estratégias mais “limpas” para resolver o problema de desbalanceamento de classes.
- Ao contrário das técnicas de amostragem (que manipulam o conjunto de dados), o Class Weight atua diretamente no algoritmo de aprendizado de máquina, influenciando como o modelo interpreta os erros durante o treinamento.
- Essa técnica é eficaz por focar em ajustar a Função de Custo (Loss Function) do modelo com maior **penalização para a classe minoritária**.

Class Weight força o modelo a:

**Dar Mais Atenção:** O algoritmo de aprendizado (como a Regressão Logística, Random Forest ou Redes Neurais) é obrigado a dar muito mais atenção aos padrões da classe minoritária.

**Reducir o Viés:** O modelo não pode mais simplesmente prever a classe majoritária sempre para ter uma "boa" acurácia geral, pois o alto custo de errar a minoritária fará com que o custo total (loss) permaneça alto.

**Aprender a Generalizar:** Isso o incentiva a encontrar os limites de decisão que separam corretamente a classe rara, melhorando métricas críticas como **Recall** (sensibilidade) e **F1-Score** para essa classe.

Assuntos  
abordados nas  
próximas aulas...



# Tarefa

# Tarefa

- Vocês receberão um dataset e um notebook contendo perguntas e direcionamentos para realizar toda a preparação e entendimento dos dados antes de rodarem um modelo de ML.

## Importante!

1. Raciocínios e insights relevantes em formato de comentário serão apreciados na avaliação do exercícios;
2. Explicações de tomadas de decisões são obrigatórias.
3. A organização e limpeza do código serão avaliadas.







**Facens**

AQUI TEM ENGENHARIA