



بعض مكونات واجهة التصميم الشهيرة في أندرويد

TextView

تُستخدم لكتابة النصوص في الواجهة، ويمكن تلوين النصوص وتشكيلها بحسب الرغبة.

```
<TextView  
    android:id="@+id/textView"  
    android:layout_width="wrap_content"  
    android:layout_height="wrap_content"  
    android:text="TextView" />
```



EditText

يتم وضعها في الواجهة حتى يتمكن المستخدم من ادخال قيم مختلفة سواء أكانت قيم عددية أم نصوص، كما يمكن تخصيصها لادخال كلمات المرور، أو البريد الإلكتروني، أو التاريخ، أو غير ذلك.

```
<EditText  
    android:id="@+id/editText"  
    android:layout_width="wrap_content"  
    android:layout_height="wrap_content"  
    android:ems="10"  
    android:inputType="text"  
    android:text="Name" />
```





Button

يمكن إحداث أمر معين
عند ضغط المستخدم عليه.

```
<Button  
    android:id="@+id/button"  
    android:layout_width="wrap_content"  
    android:layout_height="wrap_content"  
    android:text="Button" />
```



ImageButton

يمكن إحداث أمر معين عند
ضغط المستخدم عليه. يختلف
عن الزرّ العادي بإمكانية تحديد
صورة لتظهر فيه بدلاً من
الشكل الاعتيادي للزرّ.

```
<ImageButton  
    android:id="@+id/imageButton"  
    android:layout_width="wrap_content"  
    android:layout_height="wrap_content"  
    app:srcCompat="@drawable/myimage" />
```





RadioGroup & RadioButton

يمكن للمستخدم تحديد خيار واحد فقط من ضمن الخيارات المتاحة (RadioButtons). كل مجموعة من أزرار RadioButton تخضع لمجموعة واحدة .RadioGroup

```
<RadioGroup
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    >

    <RadioButton
        android:id="@+id/radioButton"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:layout_weight="1"
        android:text="RadioButton" />

    <RadioButton
        android:id="@+id/radioButton2"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:layout_weight="1"
        android:text="RadioButton" />

    <RadioButton
        android:id="@+id/radioButton3"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:layout_weight="1"
        android:text="RadioButton" />

</RadioGroup>
```





CheckBox

يمكن للمستخدم تحديد أيّ من الخيارات المتاحة دون تحديدها بعدد معيّن

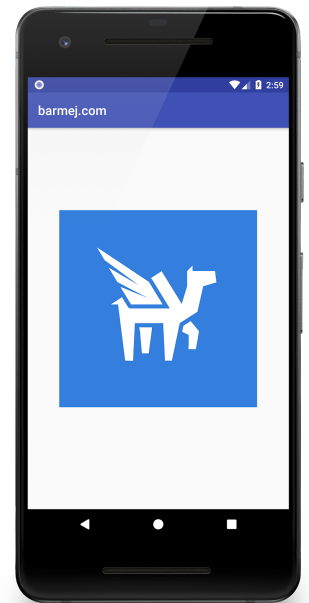
```
<CheckBox  
    android:id="@+id/checkBox"  
    android:layout_width="wrap_content"  
    android:layout_height="wrap_content"  
    android:text="CheckBox" />
```



ImageView

يتم إظهار صورة محدّدة في المكان الذي توضع فيه.

```
<ImageView  
    android:id="@+id/imageView"  
    android:layout_width="wrap_content"  
    android:layout_height="wrap_content"  
    app:srcCompat="@drawable/myimage" />
```

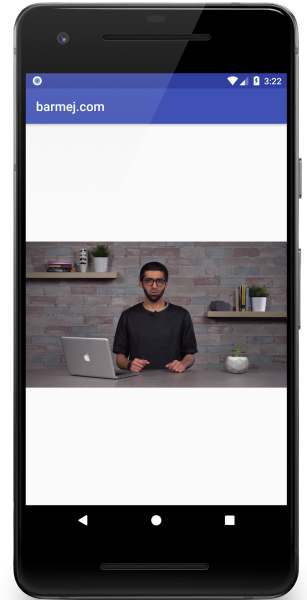




VideoView

يتم تشغيل مقطع فيديو في المكان الذي توضع فيه.
بعد الوصول إليها برمجياً باستخدام `findViewById`، يتم استخدام دالة `setVideoURI` لتحديد مكان المقطع، ومن ثم استدعاء دالة `start` لتشغيله.

```
<VideoView  
    android:id="@+id/videoView"  
    android:layout_width="wrap_content"  
    android:layout_height="wrap_content"  
>
```



ScrollView

يمكن إضافة Views أخرى فيها بحيث في حال لم تكفي المساحة المحددة لها، يتم تزويد المستخدم بشريط للمرور (ScrollBar) عبر كافة المحتوى الموجود

```
<ScrollView  
    android:layout_width="match_parent"  
    android:layout_height="match_parent"  
>  
  
    <LinearLayout  
        android:layout_width="match_parent"  
        android:layout_height="wrap_content"  
        android:orientation="vertical" >  
  
        ...  
  
    </LinearLayout>  
  
</ScrollView>
```

