Министерство образования Республики Беларусь

Учреждение образования
БЕЛОРУССКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ
ИНФОРМАТИКИ И РАДИОЭЛЕКТРОНИКИ

Факультет информационных технологий и управления

Кафедра вычислительных методов и программирования

Реферат
по дисциплине «Основы информационных технологий»
на тему «Создание многопоточных приложений»

Выполнил магистрант группы 6М1911 Будный Р. И. _____

Проверил д.ф.-м.н. Колосов С. В. _____

Минск 2016

СОДЕРЖАНИЕ

ВВЕДЕНИЕ

Современные операционные системы предоставляют средства для многопоточного программирования. Каждая исполняемая программа в рамках своего процесса может иметь один или несколько потоков выполнения. Поток выполнения — наименьшая единица обработки задачи, исполнение которой может быть назначено ядром операционной системы [1]. Операционная система выделяет каждому потоку некоторый короткий промежуток времени, в течение которого происходит выполнение активного потока. По истечении этого промежутка активный поток блокируется, и операционная система переходит к следующему. Таким образом достигается видимость одновременного выполнения нескольких потоков в рамках одного процесса — многопоточность.

Основным отличием потоков выполнения от процессов является использование общего адресного пространства. Потоки в рамках одного процесса выполнения имеют общий доступ к данным и другим ресурсам, предоставляемых данному процессу операционной системой.

Существуют различные программные реализации многопоточности. В различных ОС потоки могут быть реализованы на уровне ядра, в пользовательском пространстве, или с использованием различных гибридных схем. Каждый из этих подходов имеет ряд достоинств и недостатков.

Программный интерфейс управления потоками также зависит от конкретной операционной системы. Наряду с этим, существуют стандартизированные программные интерфейсы управления потоками. Наиболее известным из них является стандарт управления потоками POSIX. В данном реферате производится обзор данного стандарта, на его примере рассматриваются основные операции управления потоками, а также базовые примитивы синхронизации. Кроме этого, рассматриваются средства поддержки многопоточности, предоставляемые стандартной библиотекой языка C++.

1 СТАНДАРТ РЕАЛИЗАЦИИ ПОТОКОВ ВЫПОЛНЕНИЯ POSIX

В прошлом программные интерфейсы управления потоками, предоставляемые различными операционными системами, существенно различались. Этот факт значительно усложнял написание кроссплатформенных программ. В 1995 году был разработан и опубликован стандарт программного интерфейса потоков IEEE POSIX 1003.c. Он представляет собой набор связанных типов, функций и констант языка C, позволяющих управлять жизненным циклом потоков и выполнять их синхронизацию. На данный момент программные интерфейсы упрвления потоками, предоставляемые практически всеми операционными системами на базе UNIX, являются POSIX-совместимыми [2].

В соответствии со стандартом, программный интерфейс управления потоками POSIX (Pthreads) описан в заголовочном файле <*pthreads.h*>. Следует отметить, что данный заголовочный файл не является частью стандартной библиотеки языка C.

1.1 Управление жизненным циклом потока

Рассмотрим основные функции и типы данных, определенные стандартом Pthreads и предназначенные для управления потоками.

Функция *pthread_create()* предназначена для создания и запуска нового потока. Она принимает следующие аргументы:

– *pthread_t* thread* — идентификатор потока;

– *const pthread_attr_t* attr* — атрибуты потока;

– *void *(*start_routine)(void*)* — функция, предназначенная для выполнения в новом потоке;

– *void* arg* — аргумент, передаваемый в *start_routine*.

Данная функция возвращает нулевое значение в случае успеха или код ошибки в противном случае.

Функция *pthread_exit()* предназначена для завершения вызывающего потока. Она принимает параметр *void* value_ptr*, предназначенный для передачи возвращаемого значения в поток, ожидающий завершения.

Функция *pthread_join()* используется для ожидания вызывающим потоком завершения работы указанного потока. Она принимает следующие параметры:

– *pthread_t thread* — идентификатор потока, завершение которого мы собираемся ожидать;

– *void** *value_ptr* — значение переменной *value_ptr*, переданное завершившимся потоком в соответствующий вызов *pthread_exit()*.

Функции *pthread_attr_init()* и *pthread_attr_destroy()* предназначены для инициализации и удаления структуры атрибутов потока соответственно. Структура атрибутов потока используется для задания свойств создаваемого потока с помощью функций, описанных ниже.

С помощью функций *pthread_attr_(get/set)detachstate()* можно указать, будет ли поток создан в состоянии *joinable* или *detached*. Разница между этими двумя типами потоков заключается в том, что вызовы функций *pthread_join()* и *pthread_detach()* в отношении *detached* потока возвращают приводят к ошибке.

Функция *pthread_detach()* используется для перевода указанного *joinable* потока в состояние *detached*.

Функции *pthread_attr_*stack*()* предназначены для управления параметрами стека запускаемого потока. Дело в том, что значения параметров стека не являются стандартизованными, а поэтому могут различаться на различных ОС. Каждая из этих функций принимает на вход структуру атрибутов потока и связанный параметр:

– *pthread_attr_(get/set)stacksize()* — получение/установка размера стека создаваемого потока;

– *pthread_attr_(get/set)stackaddr()* — получение/установка стартового адреса стека создаваемого потока.

Поскольку все *pthread_attr*()*-функции осуществляют доступ к структуре атрибутов потока, их вызов должен осуществляться перед созданием потока.

Функция *pthread_self()* позволяет вызывающему потоку получить свой идентификатор, а *pthread_equal()* позволяет сравнить пару идетификаторов потока. Функция *pthread_once()* принимает пару аргументов:

– структуру синхронизации *once_control*;

– функцию *init_routine*, подлежащую запуску в отдельном потоке.

Она устроена таким образом, что её многократные вызовы с одинаковым набором аргументов приводят к тому, что её функция-аргумент вызывается в отдельном потоке лишь один (первый) раз. На рисунке 1 представлен простейший пример управления POSIX-потоком.

```
#include <pthread.h>
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

#define NUM_THREADS 2
#define NUM_ITERS   100
#define NUM_REPEATS 80

static pthread_t threads[NUM_THREADS];
static char thread_args[NUM_THREADS];

void* task(void* arg) {
    char c = *((char*)arg);
    for (size_t i = 0; i < NUM_ITERS; ++i) {
        for (size_t j = 0; j < NUM_REPEATS; ++j) {
            putchar(c);
        }
        putchar('\n');
    }
}

int main(int argc, char** argv) {
    // init thread attributes
    pthread_attr_t thread_attr;
    pthread_attr_init(&thread_attr);
    pthread_attr_setdetachstate(&thread_attr, PTHREAD_CREATE_JOINABLE);
    // start threads
    for (size_t i = 0; i < NUM_THREADS; ++i) {
        thread_args[i] = 'a' + i;
        int err = pthread_create(&threads[i], &thread_attr,
                                 task, (void*)&thread_args[i]);
        if (err) {
            printf("ERROR: pthread_create: %d\n", err);
            exit(-1);
        }
    }
    // join threads
    for (size_t i = 0; i < NUM_THREADS; ++i) {
        int result_value;
        void* result = &result_value;
        int err = pthread_join(threads[i], &result);
        if (err) {
            printf("ERROR: pthread_join: %d\n", err);
            exit(-1);
        }
        printf("INFO: thread %ld joined with result: %d\n", i, result_value);
    }
    printf("INFO: completed\n");
    return 0;
}
```

Рисунок 1 – Пример управления потоком POSIX

Здесь главный поток, выполняющий функцию *main()*, создаёт, запускает *NUM_THREADS* потоков, выполняющих функцию *task()*, и ожидает их завершения. Функция *task()* выполняет циклический вывод аргумента типа *char* на консоль. На рисунке 2 приведен участок вывода данной программы.

```
aabbaabbaabbaabbaabbaabbaabbbbbbbbb
aaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaba
bbbbbbbbbbbbbbbbbbbbbbbbbbbbbbbabaaaabbbbaaabbbbbbbaabbbaabb
aaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaba
INFO: thread 0 joined with result: 32765
INFO: thread 1 joined with result: 32765
INFO: completed
```

Рисунок 2 – Пример несинхронизированного вывода

Нетрудно заметить, что результат вывода представляет собой случайную последовательность символов *'a'* и *'b'*. Это происходит вследствие того, что ОС выполняет переключение между выполняемыми потоками в случайные моменты времени, вызывая тем самым прерывание последовательности одинаковых символов, печатаемых данным потоком. Для того, чтобы вывод символов осуществлялся в определенном неслучайном порядке, необходимо выполнять синхронизацию потоков, рассматриваемую в следующем подразделе.

1.2 Примитивы синхронизации

На практике часто возникает необходимость синхронизации работы набора потоков.

2 СРЕДСТВА СТАНДАРТНОЙ БИБЛИОТЕКИ ЯЗЫКА C++ ДЛЯ ОРГАНИЗАЦИИ МНОГОПОТОЧНЫХ ВЫЧИСЛЕНИЙ

*** Управление жизненным циклом потока + std::thread + std::mutex + std::lock_guard + std::condition_varibale + std::promise + std::future + std::async
*** Примитивы синхронизации

ЗАКЛЮЧЕНИЕ

...

СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ

[1] Поток выполнения [Электронный ресурс]. — https://en.wikipedia.org/wiki/Thread_(computing) : [б. и.].

[2] POSIX Threads Programming [Электронный ресурс]. — [Б. м. : б. и.]. — Режим доступа: `https://computing.llnl.gov/tutorials/pthreads/`.