Sommaire :

**Nom de l’entreprise :**

**Nom du projet :**

**Personne à contacter dans l’entreprise :**

**Adresse :**

Cahier des charges

Création d’un site internet

**Tel :**

**Email :**

1. Contexte et description du projet ………………………………. 2
2. Contexte ………………………………………………………….. 2
3. Description ………………………………………………………….2
4. Besoins et contraintes liés au projet ..………………………..2
5. Catégorie ciblée
6. Besoins fonctionnels(statistique )
7. Contraintes ………………………………………………………..2
8. Objectif du projet …..………………………………………………….2
9. Résultats attendus …………………………………………………….2
10. Contexte et définition du projet :
11. Contexte :

Face au changement continuel des méthodes de communication, les marques doivent faire preuve de créativité pour développer des procédés efficaces, capables d’atteindre les consommateurs exigeants et averses aux publicités intrusives. Ils ont pris conscience de l’impact des réseaux sociaux et le marketing d’influence sur les utilisateurs d’une certaine plateforme. L’influenceur le nouveau prescripteur des marques, joue aujourd’hui un grand rôle dans la réussite d’une marque ou non.

1. Description :

Notre site web consiste à faciliter la communication entre les deux acteurs du marketing d’influence (les influenceurs et les marques ou les agences du communication). Il s’agit surtout de trouver le meilleur influenceur pour votre campagne.

1. Besoins et contrainte liés au projet :
   * + 1. Catégorie ciblée :
   1. Le premier acteur :

* Les influenceurs Nano (500-5K followers)
* Les influenceurs Micro (5K-30k followers)
* Les influenceurs Macro (30k-500k followers)
* Les Célébrités (+500k followers)
  1. Le deuxième acteur :
* Les marques
* Les gens de e-commerce
* Les agences de communication
  + - 1. Besoins fonctionnels :

Au niveau de la première catégorie :

* Créer un profile
* Se connecter
* Consulter les offres
* Discuter avec le deuxième acteur

Au niveau du deuxième acteur :

* Créer un profile
* Se connecter
* Envoyer des demandes de collaborations ou bien les poster
* Discuter avec le premier acteur
  + - 1. Contrainte :

Réalisation du site web avec les outils suivants :

* Html, CSS, JavaScript
* Node.Js…

Réalisation d’une application mobile avec : Java et en Objective C, application destinée à Android et à iOS (deux versions), soumission et déploiement sur les app stores à la charge du prestataire.

1. Objectif du projet :