

Nama : A. Nasikh Zainal Fanani
Intitusi : Universitas Trunojoyo Madura
Role : Fullstack Web Developer – 1
Tanggal : 04/03/2025
Tugas : UI/UX

1. Apa saja prinsip design dalam UI design?

Dalam UI design, terdapat beberapa prinsip desain yang harus diperhatikan agar antarmuka pengguna menjadi lebih efektif dan menarik. Prinsip-prinsip tersebut meliputi konsistensi, di mana elemen desain harus memiliki pola yang sama agar mudah dipahami oleh pengguna; hirarki visual, yang membantu pengguna memahami informasi berdasarkan tingkat kepentingannya; kesederhanaan, yang memastikan desain tidak terlalu rumit dan tetap intuitif; aksesibilitas, agar desain dapat digunakan oleh semua orang, termasuk penyandang disabilitas; serta umpan balik langsung, yang memberikan respons kepada pengguna atas tindakan yang mereka lakukan.

2. Apa itu Prototype?

Prototype adalah representasi awal dari sebuah desain yang dibuat untuk menggambarkan bagaimana suatu produk akan berfungsi sebelum dikembangkan lebih lanjut. Prototype dapat berbentuk low-fidelity (sketsa kasar) atau high-fidelity (lebih mendekati produk akhir). Prototyping sangat penting dalam proses desain karena memungkinkan desainer untuk menguji dan mengevaluasi pengalaman pengguna sebelum implementasi sebenarnya dilakukan.

3. Bagaimana Prototype dapat membantu stakeholders lain?

Prototype membantu stakeholders lain, seperti tim pengembang, manajer produk, dan pemilik bisnis, dengan memberikan gambaran yang lebih jelas tentang bagaimana produk akan bekerja. Dengan adanya prototype, stakeholders dapat melakukan evaluasi lebih awal, memberikan masukan sebelum pengembangan dimulai, serta mengurangi risiko perubahan besar di tahap akhir. Selain itu, prototype juga membantu tim dalam menyusun strategi dan menyamakan pemahaman tentang fitur serta alur kerja produk yang akan dibuat.

4. Siapa saja yang terlibat dalam proses ideasi?

Dalam proses ideasi, beberapa pihak yang terlibat meliputi desainer UX/UI, yang bertanggung jawab atas perancangan pengalaman dan tampilan produk; product manager, yang memastikan desain selaras dengan tujuan bisnis; developer, yang memberikan wawasan teknis terkait implementasi desain; stakeholders bisnis, yang menentukan arah strategis produk; serta pengguna akhir, yang memberikan masukan berdasarkan pengalaman mereka. Kolaborasi antara semua pihak ini memastikan bahwa ide yang dikembangkan sesuai dengan kebutuhan pasar dan dapat diwujudkan secara teknis.

5. Apa itu Proximity dalam UI Design?

Proximity dalam UI design adalah prinsip yang mengacu pada pengelompokan elemen-elemen yang memiliki keterkaitan satu sama lain agar lebih mudah dipahami oleh pengguna. Dengan menerapkan prinsip proximity, desainer dapat meningkatkan keterbacaan, memperjelas hubungan antar informasi, serta menciptakan tampilan yang lebih terorganisir dan efisien. Sebagai contoh, dalam sebuah formulir online, label dan input field yang berhubungan sebaiknya ditempatkan berdekatan agar pengguna dapat mengisinya dengan mudah tanpa kebingungan.