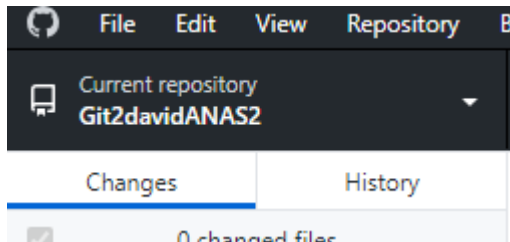


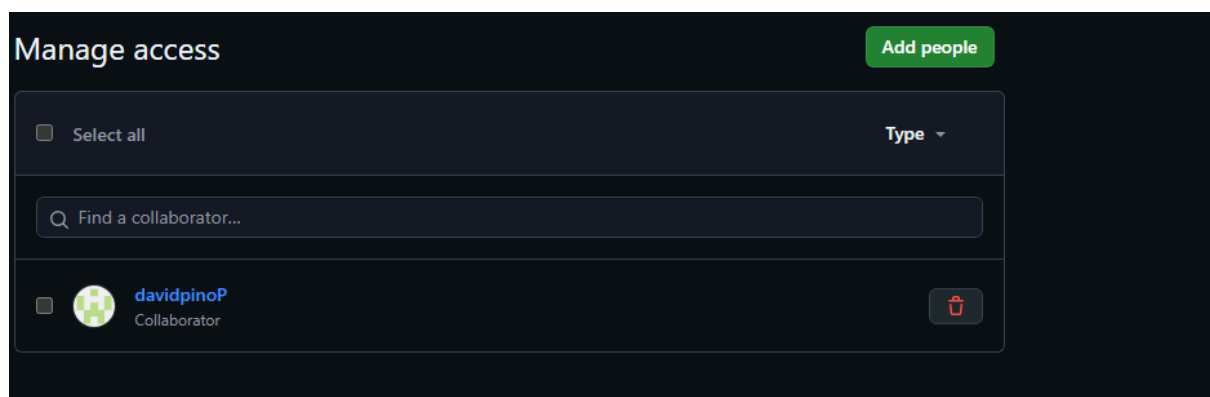
Gestión de repositorios en GitHub y desarrollo de una aplicación en Java

Crear un repositorio

Crea un repositorio en GitHub con un nombre.



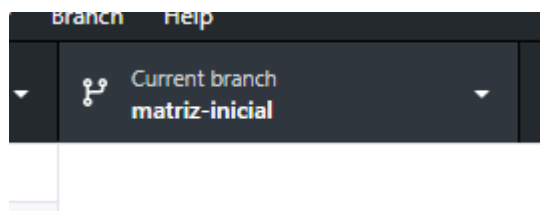
Compartir acceso



Creación de ramas


Desde la rama principal (main), creamos las ramas:

matriz-inicial: Esta rama se dedicará exclusivamente a la generación y visualización de la matriz.



busqueda-numero: Esta rama se dedicará a la implementación de la funcionalidad de búsqueda del número en la matriz.

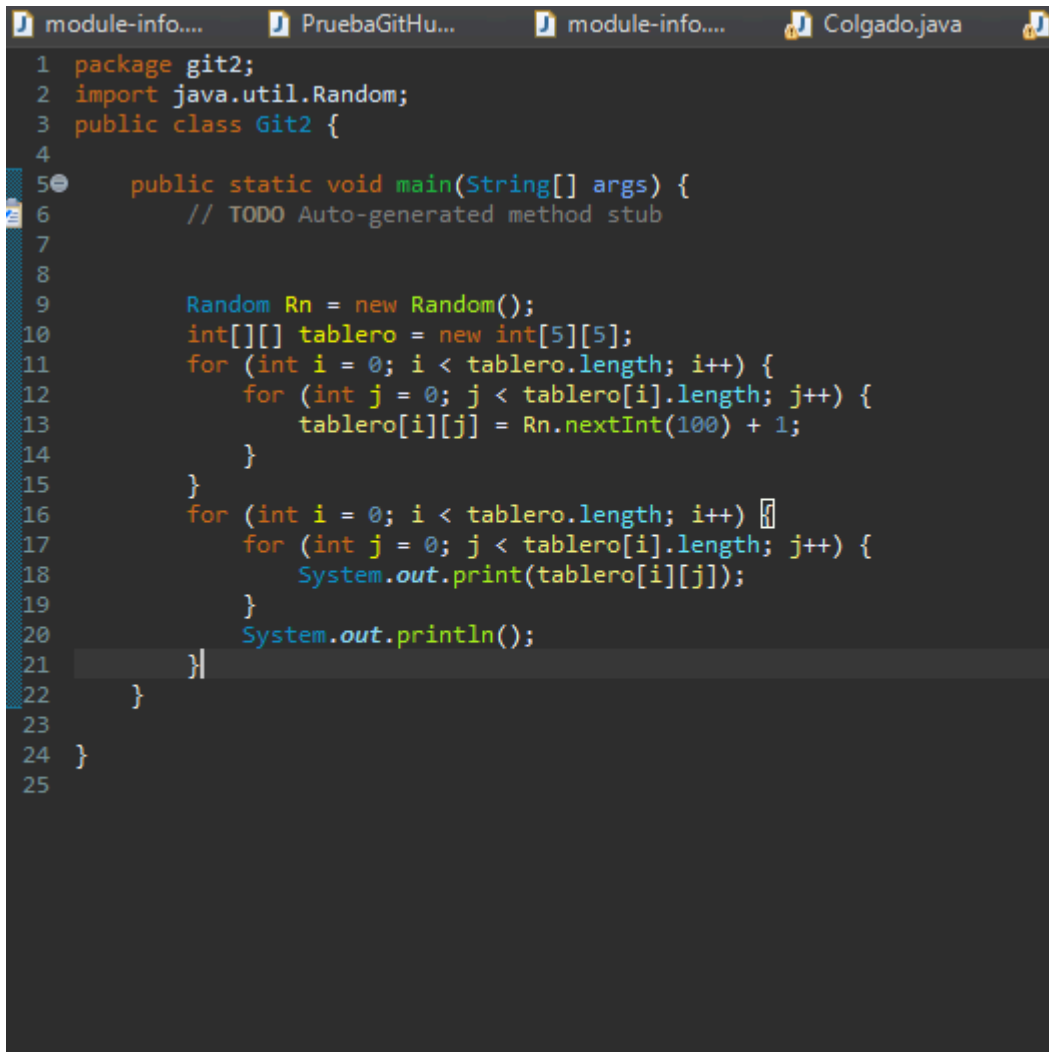
Other branches

 origin/busqueda-numero

22 minutes ago

Creación de la Matriz de Números Aleatorios

El primer paso en el programa es **crear una matriz de 5x5** llena de números aleatorios entre 1 y 100.



```
1 package git2;
2 import java.util.Random;
3 public class Git2 {
4
5     public static void main(String[] args) {
6         // TODO Auto-generated method stub
7
8
9         Random Rn = new Random();
10        int[][] tablero = new int[5][5];
11        for (int i = 0; i < tablero.length; i++) {
12            for (int j = 0; j < tablero[i].length; j++) {
13                tablero[i][j] = Rn.nextInt(100) + 1;
14            }
15        }
16        for (int i = 0; i < tablero.length; i++) {
17            for (int j = 0; j < tablero[i].length; j++) {
18                System.out.print(tablero[i][j]);
19            }
20            System.out.println();
21        }
22    }
23
24 }
25
```

Búsqueda de un Número en la Matriz

El siguiente paso es permitir que el usuario **busque un número** dentro de la matriz. Para esto, pedimos al usuario que ingrese un número, luego buscamos ese número en la matriz.

```

import java.util.Scanner;

public class Git2 {

    public static void main(String[] args) {
        // TODO Auto-generated method stub
        //Búsqueda de un número

        Scanner scanner = new Scanner(System.in);
        System.out.print("Introduce el número a buscar: ");
        int numero = scanner.nextInt();

        boolean encontrado = false;
        for (int i = 0; i < 5; i++) {
            for (int j = 0; j < 5; j++) {
                if (tablero[i][j] == numero) {
                    System.out.println("Número encontrado en la posición: (" + i + ", " + j + ")");
                    encontrado = true;
                    break;
                }
            }
            if (encontrado) break;
        }

        if (!encontrado) {
            System.out.println("Número no encontrado.");
        }
    }
}

```

Despues hacemos clic en commit y push para que se guardan los cambios

