

# JAVA SCRIPT ERRORES

## 1 Cambio de color

Error Math.random() genera un número decimal entre 0 y 1

```
const indice = Math.random() * colores.length;  
document.body.style.backgroundColor = colores[indice];
```

Corrección

```
const colores = [red, blue, green, yellow, purple];  
const indice = Math.Floor(Math.random() * colores.length);
```

## 2 Contador

```
function incrementar() {  
  let contador = 0;
```

La variable contador se declaraba dentro de la función incrementar(), lo que provocaba que se reiniciara a 0 en cada clic.

Corrección poniendolo fuera de la funcion

```
let contador = 0;  
  
function incrementar() {  
  contador++;  
  document.getElementById("contador").innerText = contador;  
}
```

## 3 Hola Mundo

```
<body>  
  <h1 id="mensaje">¡Hola!</h1>
```

Si en el HTML no existe un elemento con el ID "mensaje", entonces el código no podrá encontrar el elemento y no hará nada.

```
<p id="mensaje">Este es el mensaje original</p>  
<button onclick="cambiarMensaje()">Haz clic aquí</button>  
</body>  
</html>
```

CORRECCION

4Suma

```
function calcularSuma() {
  const num1 = document.getElementById('num1').value;
  const num2 = document.getElementById('num2').value;
  const suma = num1 + num2;
  document.getElementById('resultado').innerText = `La suma es: ${suma}`;
}
```

Hay que pasar primero los numeros a enteros

```
const num1 = parseFloat(document.getElementById('num1').value);
const num2 = parseFloat(document.getElementById('num2').value);
const suma = num1 + num2;
```

## 5 Validacion

```
<input id="email" placeholder="formato: a@a.a">
```

falta el type mail

```
ut id="email" type="email" placeholder="formato: a@a.a">
```