**ЗАЛЬФИЙСКАЯ ИМПЕРИЯ**

**СУЩЕСТВА И ЮНИТЫ**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **№** | **Сила карты** | **Название карты** | **Способность** | **Описание** |
| **Единицы и нули** | | | | |
|  | **1** | **Полевая кухня**  **Зальф, Снабженец**  **Версия: 5.0. Автор: Адемар**  "О тактике и стратегии пусть думают любители. Дело профессионалов - снабжение." | Сбросьте - в конце хода замешайте в колоду до 2-х своих карт силой 3 и ниже. Если замешиваемая карта имеет тип "Солдат" то ее Сила может быть 4 и ниже. |  |
|  | **1** |  |  |  |
| **Двойки** | | | | |
|  | **2** |  |  |  |
|  | **2** |  |  |  |
| **Тройки** | | | | |
|  | **3** | **Имперский пикинер**  **Зальф, Солдат**  **Версия: 5.0. Автор: Адемар**  «Пика - оружие громоздкое. На марше с ней сплошная морока. Даже на привале найти для нее место задача порой не простая. Но когда на вас будет нестись лавина вражеской конницы, вы забудете о таких мелочах». | Защита 3. Защита Имперского Пикенера возрастает на 1, если блокируемая им Карта имеет правило "Атака". Защита Имперского Пикенера возрастает на 1, если блокируемая им Карта имеет Тип "Рыцарь" или "Монстр". |  |
|  | **3** | **Горный стрелок**  **Зальф, Солдат**  **Версия: 5.0. Автор: Адемар**  "Откройся хоть на секунду и они своего не упустят." | Горный Стрелок может быть выложен в ответ на разыгрывание противником карты силой 6 и ниже со способностью "Сбросьте" или "Покажите" - эта способность не срабатывает, а карта уничтожается. |  |
| **Четверки** | | | | |
|  | **4** | **Мастер меча**  **Зальф, Солдат**  **Версия: 5.0. Автор: Адемар**  «Они никогда не трусят в битве и знают множество отличных историй - словом, пока вы готовы терпеть их бахвальство, Мастера Меча отличное дополнение к любому отряду». | Может быть сыгран в ход противника, при этом вы можете сбросить с поля боя вражескую карту силой 2 и ниже. Максимально возможная Сила сбрасываемой карты возрастает на 1 за каждого другого вашего Солдата на Поле. |  |
|  | **4** | **Имперский лансер**  **Зальф, Солдат**  **Версия: 5.0. Автор: Адемар**  «Ланс – это как Ганс, только ланс». | Атака - За каждую карту, блокирующую Имперского Лансера, противник должен сбросить карту с руки. |  |
|  | **4** | **Манипулярный друид**  **Зальф, Солдат, Маг**  **Версия: 5.0. Автор: Адемар** | Покажите - Защита всех ваших карт возрастает на 1. Сбросте - отмените правило "Атака" целевой карты противника силой 5 или ниже. |  |
|  |  |  |  |  |
| **Пятерки** | | | | |
|  | **5** | **Золотой Дрейк**  **Зальф, Солдат, Фанатик**  **Версия: 5.0. Автор: Адемар**  «Атакуемый со всех сторон золотой квадрат гвардии продолжал идти вперед, повинуясь лишь мерному бою барабана и железной воли командующего сенатора." | Защита (5): Золотой Дрейк может блокировать до двух карт силой 4 и до трех карт силой 3 и ниже. Контратака. Если на поле боя, есть Король, Советник или Герой, он не может быть побит, пока не побиты Золотые Дрейки. |  |
| **Герои и шестерки** | | | | |
|  | **6** | **Лансер Солярного Аллы**  **Зальф, Солдат, Дворянин**  **Версия: 5.0. Автор: Адемар** | Атака - Посмотрите до 2-х карт из руки противника. Если среди них есть карта силой 5 и ниже, вы можете сбросить или уничтожить ее. Вы можете посмотреть доп. карту за каждого другого вашего Дворянина на поле. |  |
| **Советники и семерки** | | | | |
|  | **7** | **Сенатор Лукулл**  **Советник, Зальф, Дворянин**  **Версия: 5.0. Автор: Адемар**  "Я слишком стар и толст, чтобы убегать… Но пока я сижу здесь и невозмутимо попиваю вино, солдаты будут верить, что все идет по плану." | Взяв Сенатора Луккула, покажите его. Пока Сенатор Луккул у вас в руке все ваши Солдаты получают +1 к своей Защите. |  |
| **Короли** | | | | |
|  | **8** |  |  |  |
|  | **8** |  |  |  |
|  | **8** |  |  |  |

**ЗАКЛИНАНИЯ**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **№** | **Название заклинания** | **Эффект** | **Описание и тактика** |
|  | **Золотой Восход**  **Атакующее заклинание**  **Начальное заклинание**  **Версия: 5.0. Автор: Адемар**  "Вы позвали нас из тьмы, и мы пришли, чтобы тьму рассеять." | Карты противника теряют Правила "Защита". Ваши Карты не могут быть сброшены или ослаблены |  |
|  | **Формула Осуждения**  **Атакующее заклинание**  **Начальное заклинание**  **Версия: 5.0. Автор: Адемар**  "Таким как ты нет места ни в этом мире, ни в памяти людской!" | Если в этот ход ваши атакующие карты нанесут Урон Противнику, вы можете посмотреть его руку и уничтожьте любую карту от туда. |  |
|  | **Зеленый Купол**  **Версия: 5.0. Автор: Адемар**  **Универсальное заклинание**  "Комбинирование Друидической магии и Святая Святых иногда дает интересные результаты." | Отмените целевое Заклинание Противника. Вы можете восстановить себе до 2-х Жизней. |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

**СНАРЯЖЕНИЕ**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **Сила**  **снаряжения** | **Название снаряжения** | **Эффект** | **Описание и тактика. Рейтинг** |
|  | **3** | **Золотой Дрейк**  **Версия: 5.0. Автор: Адемар**  **"Братья, спасем нашего Дрейка или умрем за него!"** | Снарядите/Снарядите в защите - Возьмите 3 верхние карты из своей колоды. Возьмите всех Солдат в руку, показав противнику, остальные положите назад в любом порядке. Если хозяин Солдат - вы можете посмотреть 4 карты. Если хозяин Дворянин - Дворяне тоже могут быть взяты в руку (Покажите их). |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
| **Элитное снаряжение** | | | | |
|  | **7** |  |  |  |