

Anass Hariri



Ingénieur logiciel

Spécialisé en développement full stack

À la recherche d'un CDI

📞 +33 7 53 31 51 10
✉️ anasshariri2002@gmail.com

LinkedIn: anass-hariri

📍 4 Pl. des Ursulines, 22300 Lannion

Profil professionnel

Ingénieur en génie informatique, diplômé de Polytech Nantes, spécialisé en développement Full Stack, disposant de solides compétences en développement et en test logiciel, ainsi que dans la recherche de solutions informatiques efficaces et rapides. Je recherche un CDI afin de mettre à profit mon expérience et de continuer à renforcer mes compétences sur des projets à fort enjeu.

Expériences professionnelles

Développeur Full Stack & Testeur Logiciel, Orange Innovation

Stage, Lannion, France

03/2025 – 08/2025

Participation au développement et à la validation d'un logiciel d'automatisation de mesures embarqué à bord des navires câbliers d'Orange Marine.

- Développement complet **frontend (Vue.js - TypeScript)** et **backend (FastAPI - Python)** pour la configuration du serveur de messagerie et de la gestion des alarmes.
- Mise en place d'une suite de tests d'intégration automatisés avec **Playwright**, afin d'assurer la non-régression et d'améliorer la couverture de tests.
- Contribution à l'intégration continue via l'adaptation du pipeline **GitLab CI/CD**, permettant la génération et le déploiement automatisé d'images Docker de test et de production.
- Développement d'un **script Python** d'automatisation pour l'exécution quotidienne des tests et l'envoi des rapports sur **Mattermost**.
- Implication active dans les **comités opérationnels** et dans la méthodologie **Scrum**.

Recommandation : Recommandé par **Vanessa Bescond** (Ingénierie Logiciel) et **Nicolas Brochier** (Responsable d'équipe) chez **Orange Innovation**, pour ma rigueur, mon autonomie, ma capacité d'adaptation ainsi que la qualité de mes contributions techniques et collaboratives.

Contacts : vanessa.bescond@orange.com | nicolas.brochier@orange.com

Développeur Full Stack, GeoScITY – Université de Liège

Stage, Liège, Belgique

06/2024 – 09/2024

Conception et développement d'un démonstrateur 3D interactif pour la visualisation de données urbaines.

- Développement **Full Stack** de l'interface 3D des villes avec **Cesium.js** (front-end) et **Flask – Python** (back-end).
- Intégration et automatisation du chargement des **données CityGML** (ville de Namur) dans **3DCityDB** avec **PostgreSQL**, sans besoin de modification du code existant.

Formations

Cycle d'ingénieur informatique, Polytech Nantes

09/2022 – 09/2025

Cours pertinents : Pattern Design, test logiciel, IA, Java POO.

CPGE Maths-Physique (MP), Lycée la résidence, Casablanca

09/2020 – 08/2022

Baccalauréat Scientifique, Lycée jaafar el fihri, Casablanca

09/2019 – 08/2020

Projets académiques et personnels

| | |
|--|-------------------|
| Jeu vidéo “Les Énigmes du Professeur Mojette” <i>Plateforme interactive de jeux mathématiques et informatiques.</i> | 09/2023 – 05/2024 |
| - Développement de plusieurs catégories de jeux : <ul style="list-style-type: none">▪ Tour de France — 210 énigmes informatiques, géométriques et mathématiques réparties par région.▪ Jeux Mojette — implémentation de la Transformée de Mojette, traduite de PHP vers TypeScript.▪ Côté Carré — jeu de logique géométrique. | |
| - Réalisation Full Stack avec TypeScript , Angular , Python-Flask et MySQL . | |
| Application Hyblab – Kaylia Nemour <i>Application mobile interactive dédiée à la gymnaste franco-algérienne Kaylia Nemour (JO 2024).</i> | 01/2024 – 03/2024 |
| - Projet collaboratif mené par une équipe composée de 2 designers , 5 développeurs et 2 journalistes . - Conception d'une interface interactive pour présenter son parcours, ses motivations et ses performances. - Développement de l'application en React.js pour rendre l'expérience utilisateur fluide. | |
| Application Web d'administration <i>Gestion de projets pédagogiques</i> | 03/2023 – 06/2023 |
| - Interface sécurisée avec authentification administrateur. - Gestion centralisée des étudiants, enseignants et projets. - Back-end en Node.js avec base de données SQLite . | |
| Projet Google Hash Code (Santa Tracker) <i>Optimisation de la livraison de cadeaux sous contrainte de consommation énergétique.</i> | 10/2022 – 12/2022 |
| - Conception d'une stratégie optimale. - Implémentation en Python avec programmation orientée objet (POO). | |
| Recherche d'itinéraires avec Dijkstra (Java) <i>Développement d'un algorithme de plus court chemin</i> | 05/2023 – 05/2023 |
| - Implémentation de l'algorithme de Dijkstra pour la recherche d'itinéraires entre villes - Implémentation en Java avec programmation orientée objet (POO) | |
| Projet IA/ML médicale – CHU Nantes / LS2N <i>Segmentation des tubules rénaux à partir de peu de données</i> | 10/2024 – 02/2025 |
| - Utilisation de modèles YOLOv9 , SAM et redéfinition de U-Net . - Application de techniques d'augmentation et de Calcul et traitement d'images. | |

Compétences

| |
|--|
| Langages : Python, Java, C++, C, HTML/CSS, JavaScript, TypeScript |
| Frameworks : Vue.js, Node.js, React.js, Angular, Cesium.js, FastAPI, Flask, Bootstrap |
| Bases de données : SQLite, MySQL, PostgreSQL |
| Tests et CI/CD : Playwright, Cypress, SonarLint, GitLab-CI/CD |
| Outils : Docker, Git, Jira |
| IA / Machine Learning : Reinforcement Learning, YOLO, SAM, PyTorch, scikit-learn, OpenCV, NumPy, Pandas |
| Méthodologies : Scrum |
| Langues : Anglais (professionnel - TOEIC B2), Français (courant), Arabe (maternelle) |

Centres d'intérêt

- Jeux de cartes
- Volleyball
- Échecs