

Conditionnements

A.Belcaid

ENSA-Safi

February 21, 2022

1 Conditionnement

Les **probabilités conditionnelles** nous permet de raisonner dans des conditions avec des **informations partielles**.

- ① Dans une expérience avec plusieurs lancers de dé, On vous dit que la somme des lancers est **9**. Quelle est la probabilité que le premier lancé est un **6**.

Les **probabilités conditionnelles** nous permet de raisonner dans des conditions avec des **informations partielles**.

- 1 Dans une expérience avec plusieurs lancers de dé, On vous dit que la somme des lancers est 9. Quelle est la probabilité que le premier lancé est un 6.
- 2 Dans un jeu de devinette de mots, la première lettre est un **T**. Quelle est la probabilité que la deuxième soit un **H**?

Les **probabilités conditionnelles** nous permet de raisonner dans des conditions avec des **informations partielles**.

- ① Dans une expérience avec plusieurs lancers de dé, On vous dit que la somme des lancers est **9**. Quelle est la probabilité que le premier lancé est un **6**.
- ② Dans un jeu de devinette de mots, la première lettre est un **T**. Quelle est la probabilité que la deuxième soit un **H**?
- ③ Quelle est la probabilité qu'un patient est **malade**, étant donne que son test est **négatif**.

Les **probabilités conditionnelles** nous permet de raisonner dans des conditions avec des **informations partielles**.

- ① Dans une expérience avec plusieurs lancers de dé, On vous dit que la somme des lancers est **9**. Quelle est la probabilité que le premier lancé est un **6**.
- ② Dans un jeu de devinette de mots, la première lettre est un **T**. Quelle est la probabilité que la deuxième soit un **H**?
- ③ Quelle est la probabilité qu'un patient est **malade**, étant donne que son test est **négatif**.
- ④ Un point s'affiche dans un radar d'observation, Quelle est la probabilité qu'elle correspond à un avion?

❶ Conditionnement:

❶ Conditionnement:

- Modèle **révisé** avec une nouvelle information.

❶ Conditionnement:

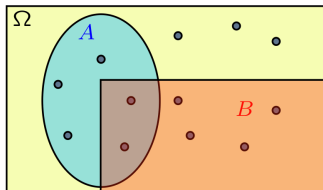
- Modèle **révisé** avec une nouvelle information.
- Un outil crucial pour **diviser pour régner**.

① Conditionnement:

- Modèle **révisé** avec une nouvelle information.
- Un outil crucial pour **diviser pour régner**.

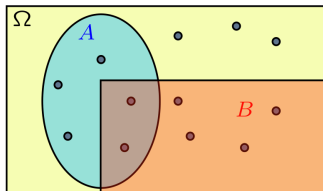
② Indépendance

Idée de Conditionnement.



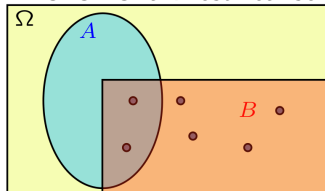
$$\mathbf{P}(A) = \frac{5}{12} \quad \mathbf{P}(B) = \frac{6}{12}$$

Idée de Conditionnement.



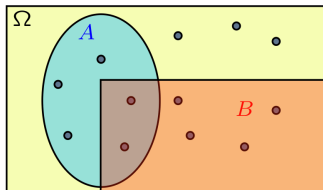
$$\mathbf{P}(A) = \frac{5}{12} \quad \mathbf{P}(B) = \frac{6}{12}$$

Évènement B est réalisé.

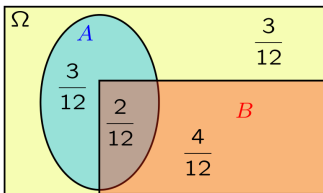


$$\mathbf{P}(A|B) = \frac{2}{6} \quad \mathbf{P}(B|B) = 1$$

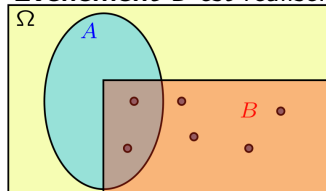
Idée de Conditionnement.



$$P(A) = \frac{5}{12} \quad P(B) = \frac{6}{12}$$

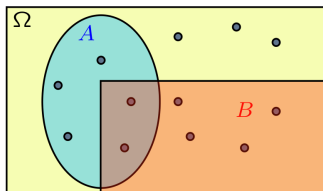


Évènement B est réalisé.



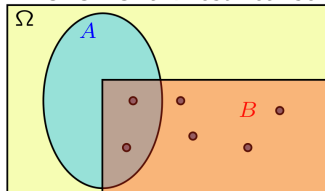
$$P(A|B) = \frac{2}{6} \quad P(B|B) = 1$$

Idée de Conditionnement.

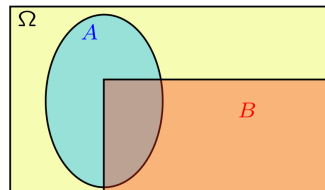
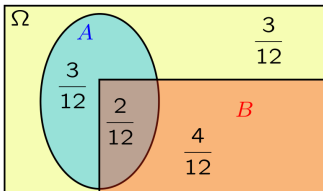


$$P(A) = \frac{5}{12} \quad P(B) = \frac{6}{12}$$

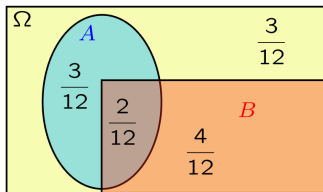
Évènement B est réalisé.

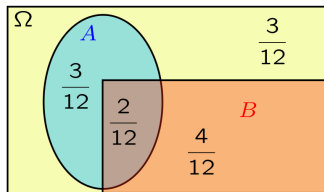


$$P(A|B) = \frac{2}{6} \quad P(B|B) = 1$$



Définition Conditionnement





- $\mathbf{P(A|B)}$ = "probabilité A sachant B"

Définition

$$\mathbf{P(A \mid B)} = \frac{\mathbf{P(A \cap B)}}{\mathbf{P(B)}} \quad (1)$$

- Cette définition ne peut avoir sens que si $\mathbf{P(B)} > 0$.

Exemple: Lance de deux dé

lancé Y				
4				
3				
2				
1				
	1	2	3	4
	lancé X			

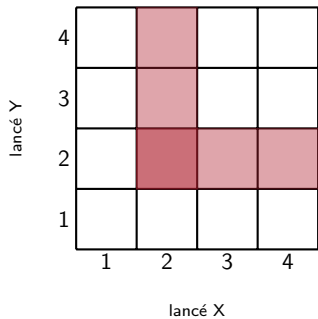
Exemple: Lance de deux dé

- Soit **B** l'évènement: $\min(X, Y) = 2$.

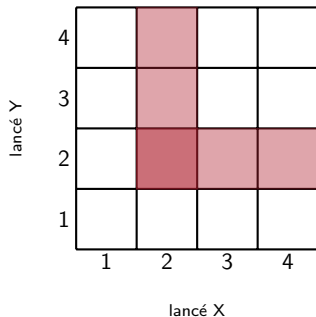
	1	2	3	4
4				
3				
2				
1				
	lancé X			

Exemple: Lance de deux dé

- Soit **B** l'évènement: $\min(X, Y) = 2$.



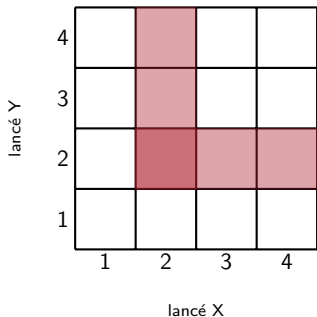
Exemple: Lance de deux dé



• Soit **B** l'évènement: $\min(X, Y) = 2$.

• Soit l'évènement $M = \max(X, Y)$.

Exemple: Lance de deux dé



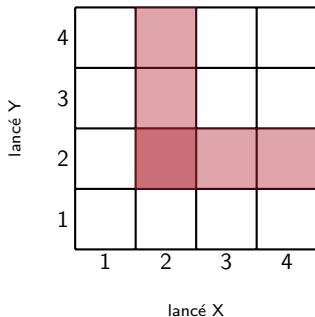
• Soit **B** l'évènement: $\min(X, Y) = 2$.

• Soit l'évènement $M = \max(X, Y)$.

•

$$P(M = 0|B) =$$

Exemple: Lance de deux dé



• Soit **B** l'évènement: $\min(X, Y) = 2$.

• Soit l'évènement $M = \max(X, Y)$.

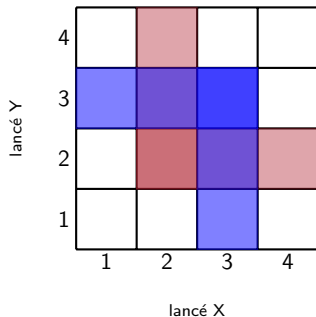
•

$$P(M = 0|B) =$$

•

$$P(M = 3|B) =$$

Exemple: Lance de deux dé



• Soit **B** l'évènement: $\min(X, Y) = 2$.

• Soit l'évènement $M = \max(X, Y)$.

•

$$P(M = 0|B) =$$

•

$$P(M = 3|B) =$$

Exemple

On considère l'espace des probabilités qui consiste de l'unité $\Omega = [0, 1]^2$.
On considère un loi **uniforme** de probabilité qui donne la probabilité de chaque évènement par sa **surface**.

- On considère l'évènement $B = \{(x, y) \mid y \leq x\}$
- Soit l'évènement $A = \{(x, y) \mid x \leq \frac{1}{2}\}$

Calculer

$$P(A \mid B) =$$

① $P(A | B) \geq 0$

$$\textcircled{1} \quad P(A \mid B) \geq 0$$

$$\textcircled{2} \quad P(\Omega \mid B) = \frac{P(\Omega \cap B)}{P(B)} = 1$$

$$\textcircled{1} \quad P(A \mid B) \geq 0$$

$$\textcircled{2} \quad P(\Omega \mid B) = \frac{P(\Omega \cap B)}{P(B)} = 1$$

$$\textcircled{3} \quad P(B \mid B) = \frac{P(B \cap B)}{P(B)} = 1$$

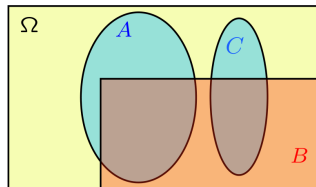
① $P(A | B) \geq 0$

② $P(\Omega | B) = \frac{P(\Omega \cap B)}{P(B)} = 1$

③ $P(B | B) = \frac{P(B \cap B)}{P(B)} = 1$

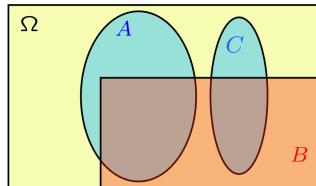
④ Si $A \cap C = \emptyset$ alors

$$P(A \cup C | B) = P(A | B) + P(C | B)$$



- ① $P(A | B) \geq 0$
- ② $P(\Omega | B) = \frac{P(\Omega \cap B)}{P(B)} = 1$
- ③ $P(B | B) = \frac{P(B \cap B)}{P(B)} = 1$
- ④ Si $A \cap C = \emptyset$ alors

$$P(A \cup C | B) = P(A | B) + P(C | B)$$



Important

Puisque ces axiomes sont vrais, toutes les formules dérivées en utilisant ces axiomes, reste **valide** pour les probabilités conditionnelles.