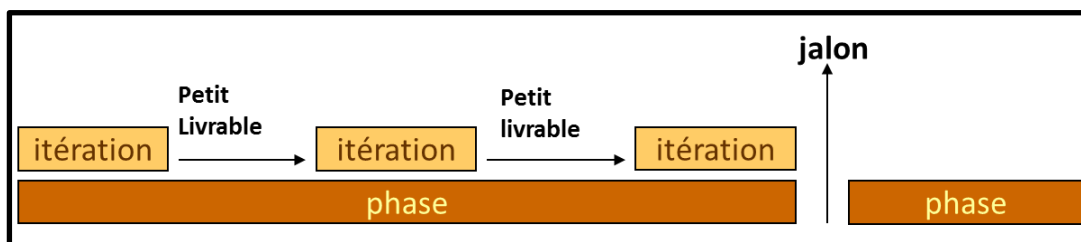
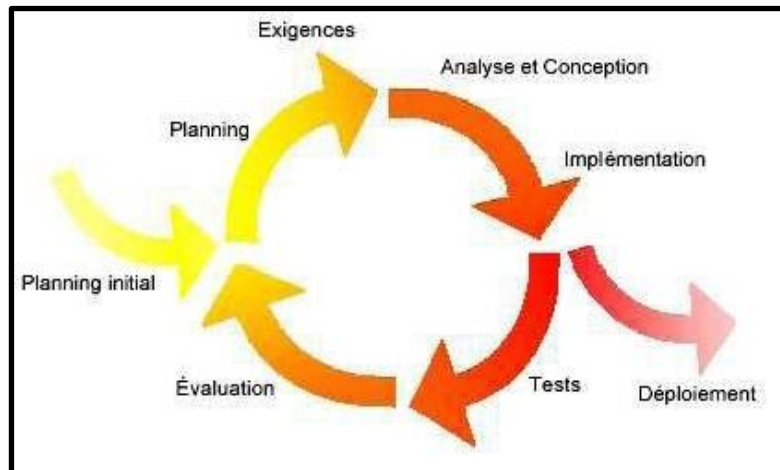


UP

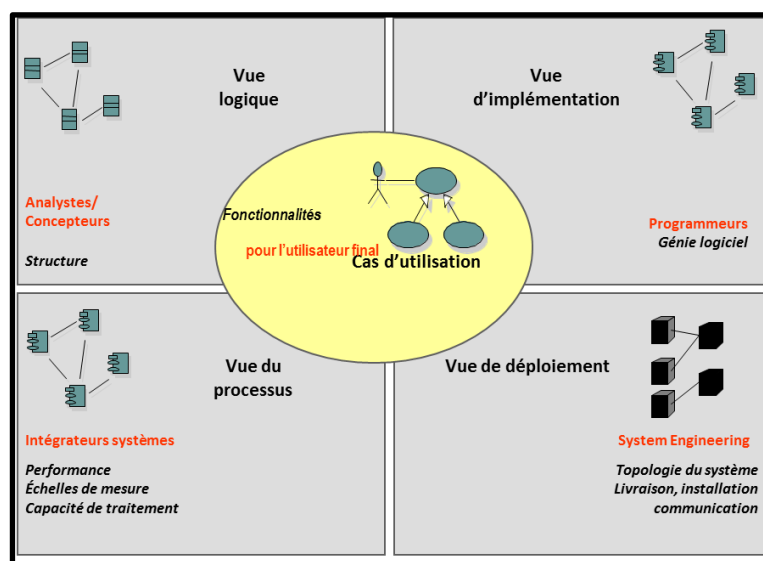
Définition et caractéristiques

- Le processus unifié est un processus de développement logiciel **itératif**, centré sur **l'architecture**, piloté par des **cas d'utilisation** et orienté vers **la diminution des risques**.

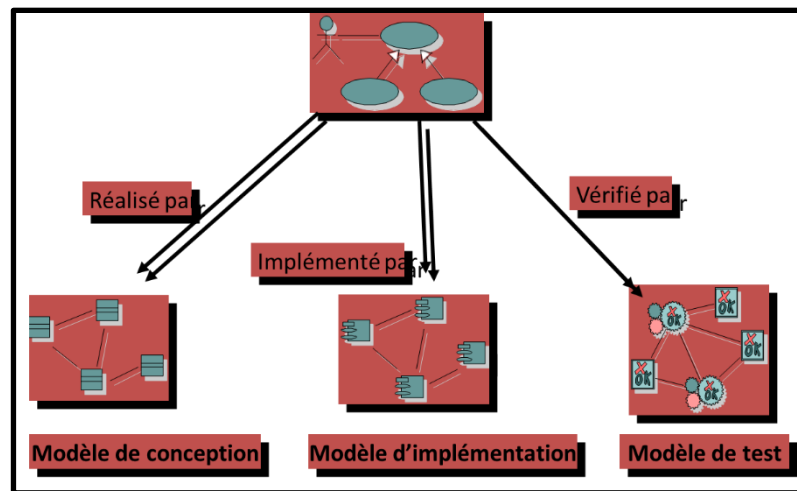
- Itératif :



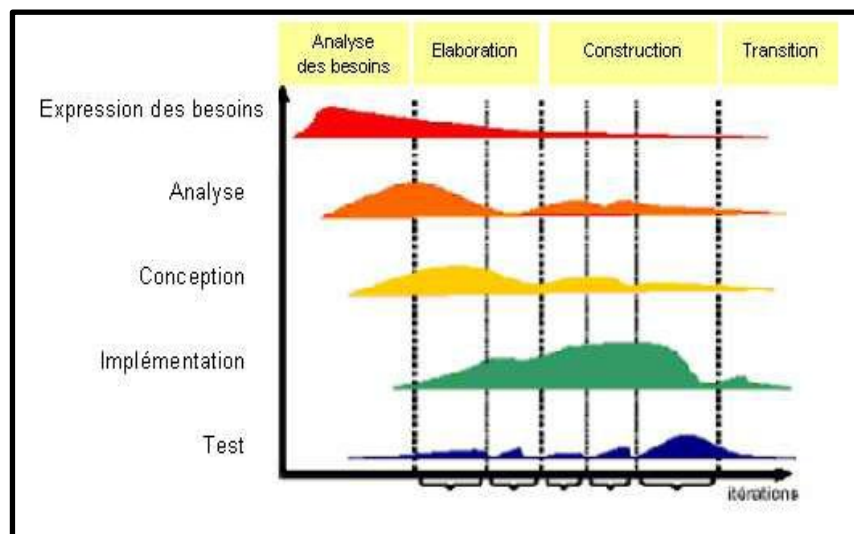
- Centré sur l'architecture :



- Centré sur cas d'utilisation :



Cycle de vie UP



Activités

- Expression des besoins : besoins principaux, besoins fonctionnels, besoins non fonctionnels.
- Analyse : livrer des spécifications pour permettre de choisir la conception.
- Conception : compréhension approfondie des contraintes liées au langage de programmation, à l'utilisation des composants et au système d'exploitation.
- Implémentation : le résultat de la conception pour implémenter le système sous formes de composants, c'est-à-dire, de code source, de scripts, de binaires, d'exécutables et d'autres éléments du même type.
- Test : il faut les planifier pour chaque itération, les implémenter en créant des cas de tests, effectuer ces tests et prendre en compte le résultat de chacun.

Phases :

- Analyse des besoins : que va faire le système ? les délais, les coûts, les ressources, les moyens à déployer ?
- Elaboration : créer une architecture de référence, identifier les risques, définir les niveaux de qualité à atteindre, formuler les cas d'utilisation pour couvrir les besoins fonctionnels et planifier la phase de construction.
- Construction : L'architecture de référence se métamorphose en produit complet.
- Transition : Le produit est en version bêta. Un groupe d'utilisateurs essaye le produit et détecte les anomalies et défauts.