Pour pouvoir tester le code on doit tout d'abord installer Code ::blocks avec un compilateur Mingw

Via: https://www.codeblocks.org/

Une fois code blocks est telecharge on doit ensuite faire quelque etape

Telecharger SDL et SDL_ttf, SDL_Mixer:

SDL: https://www.libsdl.org/download-2.0.php et telecharger le fichier dans la section devellopement de la version mingw.

SDL_ttf: https://www.libsdl.org/projects/SDL ttf/ et telecharger le fichier dans la section devellopement de la version mingw.

SDL_Mixer: https://www.libsdl.org/projects/SDL_mixer/ et telecharger le fichier dans la section devellopement de la version mingw.

Ensuite extraire le fichier telecharger et choisir la version qui convient a votre ordinateur 64 ou 32 bit (la version 64 commence par x86).

Dans code blocks ajouter le path de chaque lib/include pour chaque element .

Il faut ecrire:

-ISDL2_ttf

-ISDL2_mixer

dans la zone other linkers

(Figure 4)

Base :....\SDL2-2.0.14\x86_64-w64-mingw32

Include:\SDL2-2.0.14\x86_64-w64-mingw32\include

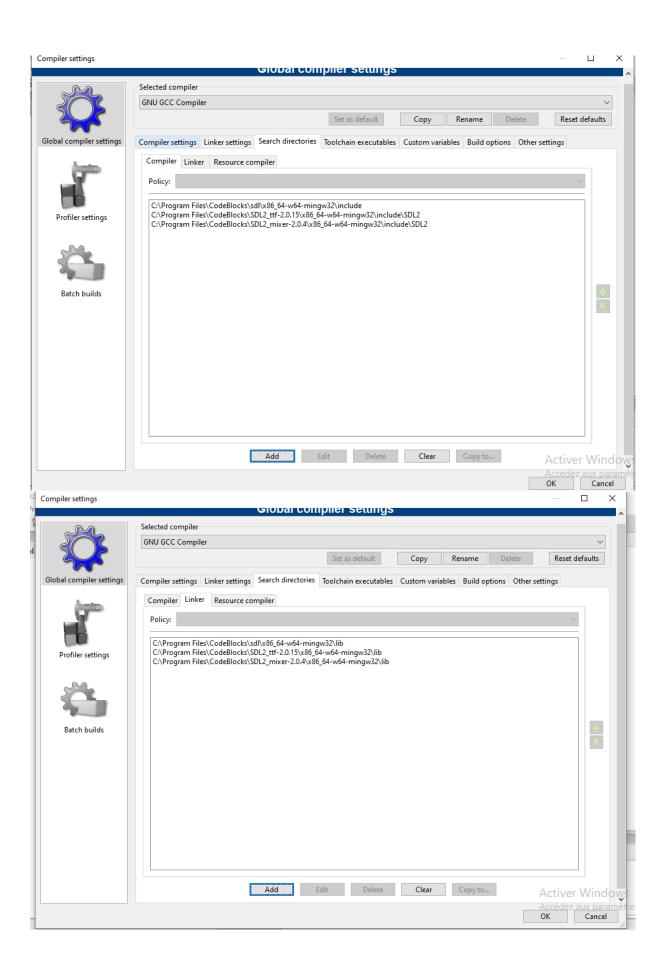
Lib:\SDL2-2.0.14\x86_64-w64-mingw32\lib

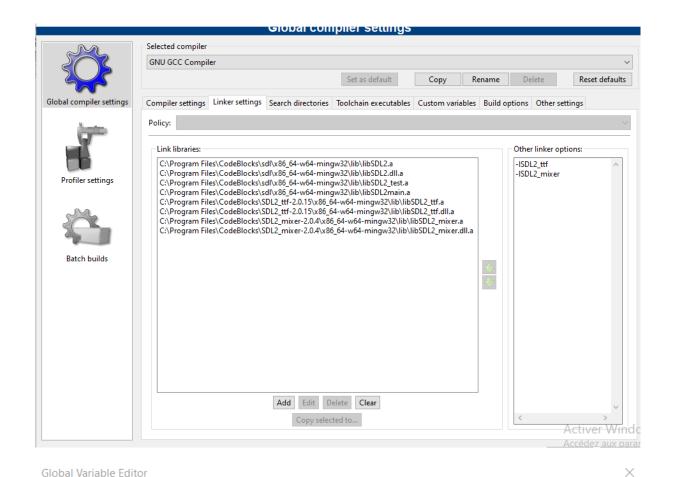
Bin:\SDL2-2.0.14\x86_64-w64-mingw32\bin

Il faut situer ses dossier, ca differe selon l'emplacement auquel vous avez mis l'extraction.

Apres avoir effectuer tout ceci ouvrez le projet a l'Aide de code blocks et choisir le fichier SDL.cbp dans le dossier intituler « FINAL PROJECT ».

Concernant L'EXECUTABLE il se situe dans le dossier « FINALE PROJECT », nomme « SDL.exe ».





Current Set: default Clone New Delete Current variable **Built-in fields:** User-defined fields: New Clone Delete C:\Users\dell\OneDrive\Deskto base The base member is mandatory! include C:\Users\dell\OneDrive\Deskto lib C:\Users\dell\OneDrive\Deskto obj ... C:\Users\dell\OneDrive\Deskto bin cflags Iflags

Close

Help