

# CAHIER DES CHARGES

Crée un site de streaming respectant les demandes d'un Product Owner (méthodologie SCRUM):

- Appliquer les méthodes SCRUM
- Créer un site respectant les demandes d'un client

# COMPÉTENCE

compétence acquise et améliorer au cour du projet :

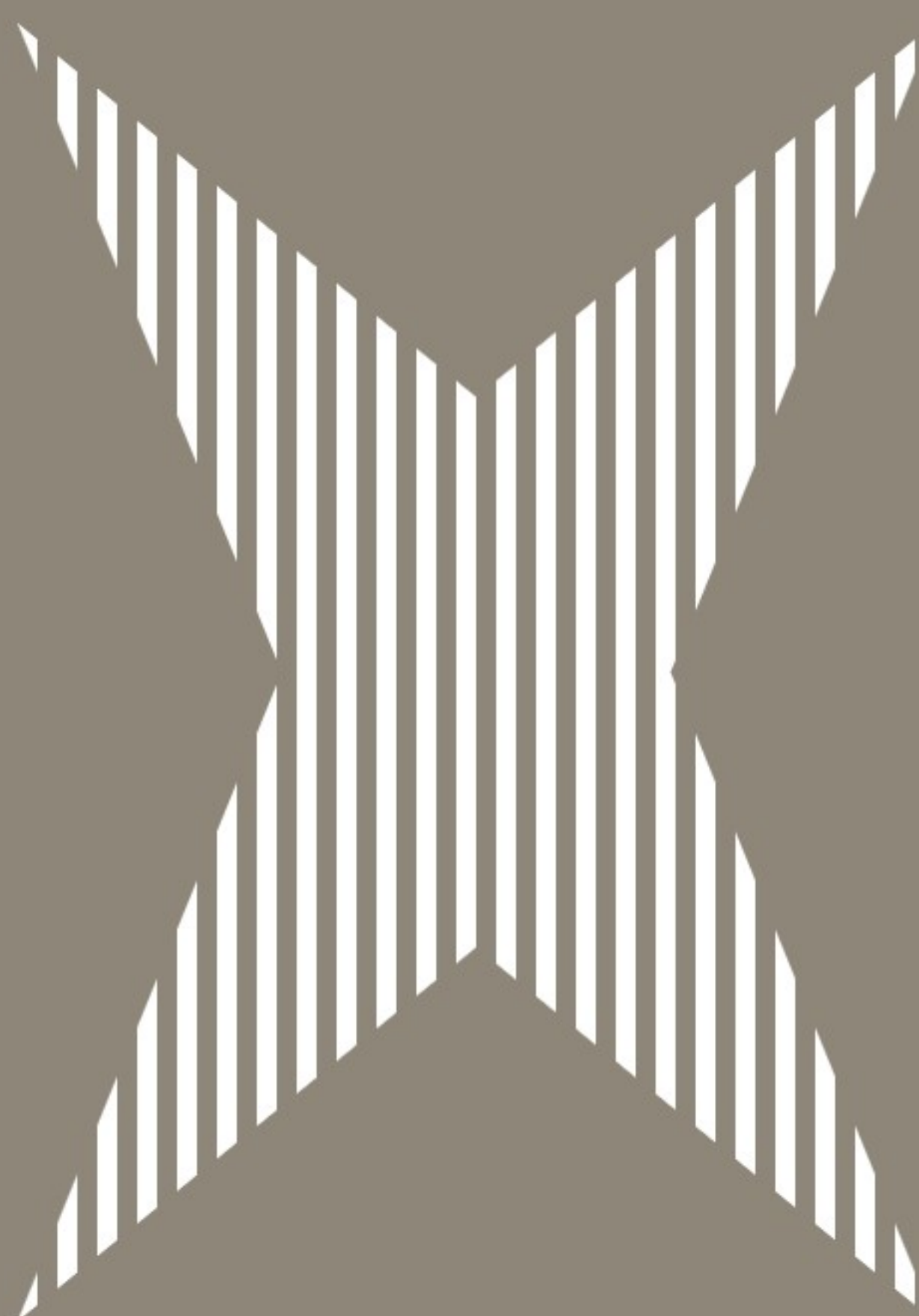
- Méthodologie de travaille SCRUM
- Langage de programmation :  
Symfony, Base de donné

## SYMFONY

Création d'un Site de streaming

# OUTIL UTILISÉ

- Visual code studio
- Trello
- Internet
- Figma



# LIVRABLE

- Des démonstration oraux
- Des réunions de groupe
- Un journal de bord
- Un git du projet

Voici une petite apperçu du site web :

