

Команда ТП-3-5

наименование организации - разработчика ТЗ на АС

УТВЕРЖДАЮ

Старший преподаватель

(должность)

Тарасов В. С.

(ФИО)

«__» _____ 20__ г.

М.П.

УТВЕРЖДАЮ

Студент

(должность)

Лазуткина А. А.

(ФИО)

«__» _____ 20__ г.

М.П.

Система ведения домашнего бюджета

Наименование вида АС

Ведение бюджета

Наименование объекта автоматизации

MyCash

Сокращенное наименование АС

ТЕХНИЧЕСКОЕ ЗАДАНИЕ

На 13 листах

Действует с 25.03.2023

СОГЛАСОВАНО

Старший преподаватель

Тарасов В.С.

Личная подпись

Расшифровка подписи

Дата

Содержание

Содержание	2
1 Термины	4
2 Общие сведения.....	5
2.1 Наименование системы	5
2.1.1 Полное наименование системы.....	5
2.1.2 Условное наименование системы	5
2.2 Плановые сроки начала и окончания работ	5
2.3 Наименование объединений разработчика и заказчика (пользователя) ..	5
3 Назначение и цели создания системы.....	6
3.1 Назначение системы	6
3.2 Цели создания системы	6
3.3 Задачи, решаемые при помощи системы.....	6
4 Требования к системе	6
4.1 Требования к системе в целом.....	6
4.2 Требования к функциям (задачам), выполняемым приложением	7
4.3 Требования к видам обеспечения.....	7
4.3.1 Требования к технологиям, используемым при написании приложения.....	7
4.3.2 Требования к программному обеспечению	8
4.3.3 Требования к техническому обеспечению.....	8
5 Структура приложения	9
6 Языковые версии приложения.....	9
7 Группы пользователей	9
8 Дизайн приложения	9
8.1 Общие положения дизайна	9
8.2 Экран “Приветствие”	10
8.3 Экран “Начало работы”	10
8.4 Экран “Главная”	10
8.5 Экран “Добавление операции”	10
8.6 Экран “Профиль”	11
8.7 Экран “Регистрация”	11

8.8 Экран “Авторизация”	11
8.9 Экран “Аналитика”	11
8.10 Экран “Категории”	11
8.11 Экран “Счета”	12
9 Навигация по приложению	12
10 Дальнейшие улучшения	12
11 Источники разработки	13
12 Подписи сторон	13

1 Термины

- Бюджет - финансовый план, состоящий из доходов и расходов.
- Доходы - деньги или материальные ценности, получаемые от предприятия, отдельного лица или какого-либо вида деятельности.
- Расходы - затраты, издержки, потребление чего-либо для определенных целей.
- Финансовая цель - определенная сумма денег, которая требуется для достижения некоторой материальной или нематериальной цели.
- Счет (в контексте данной системы) - виртуальный “кошелек”, с которым можно совершать различные операции: добавление или снятие суммы, установление лимита или финансовой цели.
- СУБД - Система управления базами данных. Комплекс программно-языковых средств, позволяющих создать базы данных и управлять данными.
- Шаблон Model-View-ViewModel (MVVM) - шаблон проектирования, позволяющий разделить архитектуру на три функциональные части: модель, представление и модель представления. Этот шаблон помогает четко отделять бизнес-логику и логику представления приложения от пользовательского интерфейса.
- Android - Операционная система для мобильных устройств.
- Авторизация - предоставление определенному лицу или группе лиц прав на выполнение определенных действий, а также процесс проверки данных прав при попытке выполнения этих действий.
- Регистрация - действия, направленные на создание личной учетной записи в приложении, с целью получения доступа к его полному функционалу.

- Аватар - фотография или другое графическое изображение, используемое в учетной записи для персонализации пользователя.
- Пользователь - лицо, которое использует действующую систему для выполнения конкретной функции.
- PostgreSQL - свободная объектно-реляционная система управления базами данных.
- Java - строго типизированный объектно-ориентированный язык программирования общего назначения.
- Kotlin - статически типизированный, объектно-ориентированный язык программирования, работающий поверх Java Virtual Machine и разрабатываемый компанией JetBrains.
- Spring Boot - популярный фреймворк для создания веб-приложений с использованием Java.
- Android SDK — универсальное средство разработки мобильных приложений для операционной системы Android.

2 Общие сведения

2.1 Наименование системы

2.1.1 Полное наименование системы

Система управления домашним бюджетом.

2.1.2 Условное наименование системы

MyCash.

2.2 Плановые сроки начала и окончания работ

Начало работ: март 2023 года.

Окончание работ: июнь 2023 года.

2.3 Наименование объединений разработчика и заказчика (пользователя)

Заказчик: Старший преподаватель Тарасов В.С.

Разработчик: группа 3, команда 5.

Состав команды разработчика:

- Лазуткина А.А.
- Гараба В. И.
- Трунова А. М.
- Рощупкин Я. А.

3 Назначение и цели создания системы

3.1 Назначение системы

Приложение предназначено для учета домашних доходов и расходов, планирования трат и накоплений, отслеживания доходов и расходов по категориям и анализа своего бюджета.

3.2 Цели создания системы

- Разработка мобильного приложения для учёта доходов и расходов, позволяющего контролировать и анализировать траты с помощью графиков.
- Помощь пользователю в достижении своих финансовых целей.

3.3 Задачи, решаемые при помощи системы

Система решает следующие задачи:

- фиксирование доходов и расходов по категориям;
- отслеживание динамики расходов и доходов с помощью графиков;
- установка лимита на категорию или счет для контроля трат;
- добавление на счет суммы финансовой цели.

4 Требования к системе

4.1 Требования к системе в целом

- Обеспечение безопасности баз данных, защита от несанкционированного удаления данных;
- приложение должно устанавливаться и работать на мобильных устройствах версий Android 10 - Android 12, имеющих доступ к сети Интернет;
- приложение должно иметь архитектуру, соответствующую шаблону Model-View-ViewModel (MVVM).

4.2 Требования к функциям (задачам), выполняемым приложением

Для незарегистрированного пользователя должны быть предоставлены следующие функции:

- добавление одного счета;
- добавление расходов и доходов на счет;
- указание категории трат/доходов при добавлении;
- добавление новой категории;
- установление лимитов на категории и счет;
- указание финансовой цели на счете;
- просмотр графиков доходов и расходов за день, неделю, месяц и год;
- просмотр истории операций за день или месяц.
- загрузка фото чека/квитанции с напоминанием записать сумму позже.

Для зарегистрированного пользователя:

- добавление нескольких счетов;
- добавление расходов и доходов на выбранный счет;
- указание категории трат/доходов при добавлении;
- добавление новой категории
- установление лимитов на категории и счета;
- просмотр графиков доходов и расходов за день, неделю, месяц и год;
- просмотр истории операций за день или месяц;
- загрузка фото чека/квитанции с напоминанием записать сумму позже.

4.3 Требования к видам обеспечения

4.3.1 Требования к технологиям, используемым при написании приложения

Для реализации серверной части приложения выбраны технологии:

- язык программирования Java;
- фреймворк Spring Boot;
- СУБД PostgreSQL.

Для реализации клиентской части приложения выбраны технологии:

- язык программирования Kotlin;
- Android SDK.

4.3.2 Требования к программному обеспечению

Требования к программному обеспечению клиентской части:

- приложение должно устанавливаться и работать на любом устройстве под управлением операционной системы Android 10-12.

Требования к программному обеспечению серверной части:

- серверная часть приложения должна быть реализована на языке программирования Java с использованием фреймворка Spring Boot;
- в качестве системы управления базами данных должна быть использована СУБД PostgreSQL.

4.3.3 Требования к техническому обеспечению

Требования к техническому обеспечению клиентской части:

Устройство под управлением ОС Android 10 должно иметь следующие характеристики:

- диагональ экрана 4,5 дюйма и больше;
- объем оперативной памяти 1,5 Гб и больше.

Требования к техническому обеспечению серверной части:

- оперативная память сервера 512 Мб и больше;
- постоянная память сервера 512 Мб и больше;

- тактовая частота процессора 2 ГГц и выше;
- количество ядер процессора 1 и более;
- возможность доступа к сети Интернет.

5 Структура приложения

Приложение должно иметь архитектуру Model-View-ViewModel (MVVM) для разделения модели и ее представления.

6 Языковые версии приложения

Основной язык приложения русский.

7 Группы пользователей

В системе существует две группы пользователей: неавторизованные и авторизованные.

Неавторизованный пользователь имеет возможность создать свой счет и указать начальную сумму. Далее он может совершать операции добавления расходов или доходов, указывать категорию при добавлении, добавлять свои категории и редактировать имеющиеся. Перейдя на вкладку “Аналитика”, пользователь может увидеть графики, дающие наглядное представление о его тратах и доходах. Здесь можно найти график доходов и/или расходов за день, неделю, месяц и год, разделенный по категориям. Также у пользователя есть возможность установить напоминание о регулярных платежах или доходах, добавить лимит на категорию или счет и добавить на счет сумму финансовой цели.

Авторизованный пользователь, помимо всех возможностей неавторизованных пользователей, имеет возможность создавать несколько счетов.

8 Дизайн приложения

8.1 Общие положения дизайна

Приложение должно быть выполнено в едином стиле. Цветовая палитра приложения должна содержать два основных цвета - #FFFFFF для фона и #FFD166 для кнопок и навигации. Используются

шрифты без засечек, всего не больше 3 шрифтов. Текст должен быть хорошо виден на экране. Для иконок должны быть выбраны понятные изображения без мелких деталей.

8.2 Экран “Приветствие”

Данный экран появляется при первом входе в приложение, в нем содержится приветственный текст и кнопка для начала работы. По центру экрана находится логотип приложения.

8.3 Экран “Начало работы”

На данном экране предлагается ввести название счета и остатка на данном счете. Внизу находится кнопка “Далее”, которая ведет на главный экран.

8.4 Экран “Главная”

На данном экране выводится сумма на счету и история операций, которую можно посмотреть как за определенный день, так и за определенный месяц. При выборе дня в будущем или следующего месяца выводится прогноз расходов и доходов с рекомендациями по сокращению расходов. Справа внизу находится кнопка “+”, ведущая на экран “Добавление операции”. В нижней панели находится меню, состоящее из вкладок “Аналитика”, “Категории”, “Главная”, “Счета” и “Профиль”.

8.5 Экран “Добавление операции”

Данный экран предназначен для совершения операций над счетом – добавления расходов или доходов. В верхней части экрана можно выбрать тип операции, “Доходы” или “Расходы”. Далее идет поле, в которое требуется ввести сумму операции, поле выбора счета, выбора категории, даты и поле ввода комментария. Также на данном экране можно поставить галочку напротив элемента “Отложить”, который позволяет пользователю не записывать сумму и категорию сразу, а добавить фото и напоминание, чтобы вернуться к операции

позже и внести необходимые данные. В конце находится кнопка “Добавить”.

8.6 Экран “Профиль”

При переходе на этот экран неавторизованный пользователь увидит предложение зарегистрироваться и две кнопки: “Зарегистрироваться” и “Войти”. При нажатии на кнопку “Зарегистрироваться” пользователь переходит на экран “Регистрация”, при нажатии на кнопку “Войти” пользователь переходит на экран “Авторизация”.

Авторизованный пользователь при переходе на этот экран увидит аватар своего профиля и логин, указанный при регистрации. Ниже находятся настройки уведомлений, настройки профиля, кнопки “Выйти” и “Удалить профиль”.

8.7 Экран “Регистрация”

Данный экран предлагает придумать логин и пароль пользователя. При успешной регистрации выводится сообщение, что пользователь успешно зарегистрирован.

8.8 Экран “Авторизация”

Данный экран предлагает ввести логин и пароль пользователя. При успешной авторизации осуществляется переход на экран “Профиль” для авторизованных пользователей.

8.9 Экран “Аналитика”

На данном экране авторизованный пользователь может выбрать счет, аналитику которого желает увидеть, тип графика (общий, только по доходам или только по расходам), вид графика (круговая диаграмма или столбчатая) и даты (определенный день, неделя, месяц или год). Ниже выводится выбранная диаграмма.

8.10 Экран “Категории”

При переходе на этот экран пользователь видит список категорий. В верхней панели можно выбрать, какие категории показывать – для доходов или расходов. Ниже выводится список всех категорий, а в конце есть кнопка “+”, позволяющая добавить новую категорию. Каждую категорию можно редактировать, при этом для стандартных категорий можно настроить уведомления и лимит, для пользовательских, помимо этого, редактировать цвет категории и название.

8.11 Экран “Счета”

На данном экране находится список всех счетов пользователя. Ниже располагается кнопка “+”, позволяющая добавить новую категорию. Если пользователь не авторизован, то при нажатии кнопки “+” он переходит на экран профиля с предложением зарегистрироваться или войти. Авторизованный пользователь может добавить любое количество новых счетов и настраивать их. Для счетов доступны настройка лимита, настройка финансовой цели и уведомлений.

9 Навигация по приложению

Для навигации в этом приложении используется меню в нижней панели. Кнопка с иконкой графика ведет на экран “Аналитика”, кнопка с иконкой списка ведет на экран “Категории”, кнопка с изображением дома возвращает пользователя на экран “Главная”, кнопка с изображением купюры ведет на экран “Счета”, а кнопка с иконкой аватара ведет на экран “Профиль”.

10 Дальнейшие улучшения

В дальнейшем планируется внедрить нейросеть для более точных прогнозов, интегрировать банковские сервисы для синхронизации трат и пополнений, а также добавить новые темы для приложения и поддержку английского языка.

11 Источники разработки

1. ГОСТ 34.602-89. Информационная технология. Комплекс стандартов на автоматизированные системы. Техническое задание на создание автоматизированной системы.
2. Приложение “Финансы” -
https://play.google.com/store/apps/details?id=ru.innim.my_finance
3. Приложение “Monefy” -
<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.monefy.app.lite>
4. Приложение “Wallet” -
<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.droid4you.application.wallet>

12 Подписи сторон

ЗАКАЗЧИК:

Ст. преп. Тарасов В.С.

_____/_____/

« ____ » _____ 20 ____ г.

ИСПОЛНИТЕЛЬ:

Рук. команды 3-5 Лазуткина А.А

_____/_____/

Разработчик Гараба В.И.

_____/_____/

Разработчик Трунова А. М.

_____/_____/

Разработчик Рощупкин Я. А.

_____/_____/

« ____ » _____ 20 ____ г.