# Файл: **adduser.h**

## Имя класса AddUser

**Классы-родители:** public QWidget

**Дата** 01.01.2022

**Версия** 1.0

Класс для добавления пользователей

### Открытые поля

explicit AddUser(QWidget \*parent = nullptr)

Конструктор

**Аргументы метода**

| Номер агрумента | Тип | Описание |
| --- | --- | --- |
| 1 | QWidget | родитель |

~AddUser()

Деструктор

### Закрытые слоты

void on\_pushButton\_save\_clicked()

Слот-обработчик нажатия на кнопку “Сохранить”

void on\_pushButton\_cancel\_clicked()

Слот-обработчик нажатия на кнопку “Отменить”

### Сигналы

void saveUser(QStringList list)

Сигнал, сообщающий о том, что можно сохранить список пользователей в файл

**Аргументы метода**

| Номер агрумента | Тип | Описание |
| --- | --- | --- |
| 1 | QStringList | Список книг |

### Закрытые поля

Ui::AddUser \*ui

Виджет для добавления пользователя

void clearContents()

Метод для очистки полей