

# Уведомления



## Виды уведомлений

DialogFragment

Toast & snackbars

Notification



## Типы назначений уведомлений

- DialogFragment & toast & snackbars
  - Обратная связь
  - Только когда приложение на экране

- Notification
  - Важные уведомления
  - Приложение работает в фоне
  - Push



## DialogFragment

- Fragment
- Dialog
- Поддержка в SupportLibrary



#### **Toast**

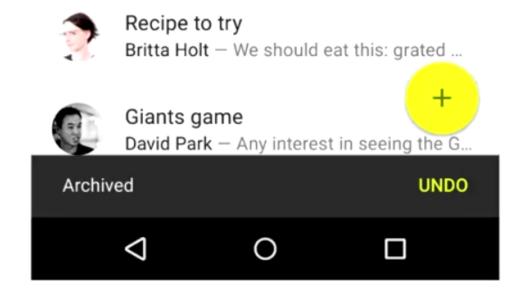
- Сообщение, не требующее действия от пользователя
- Короткое время показа





#### Snackbar

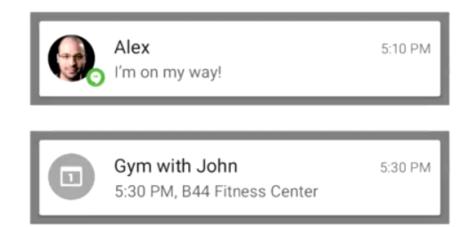
- Feedback о действии
- Action кнопка
- Swipe off удалить с экрана





## **Notifications**

- Действие внутри UI нотификации
- Дополнительная информация при раскрытии UI нотификации
- Совмещение нескольких нотификаций





#### Notifications. Когда использовать?

- Если события привязаны ко времени: календарь, чат
- Если событие действительно важное: разрядка батареи, входящие звонки
- Уведомления о фоновых процессах:
- Музыкальный плеер, скачивание файла и т.д.



#### Notifications. Когда НЕ использовать?

- Сообщение об обновлении/ сохранении...
- Если запущено приложение, событие отображается в UI
- Сообщения об ошибках, которые не требуют реакции пользователя
- Реклама приложения, без полезного содержимого
- Отображение постоянно обновляемой информации (использовать виджеты)

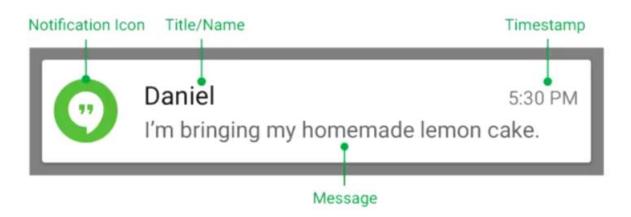


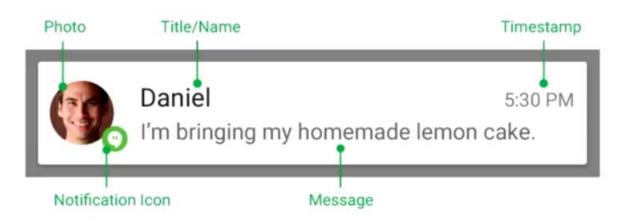
#### Notifications. Взаимодействие

- Отображаются пиктограммами в области уведомлений
- Свайпом удаляются. Как правило, уведомления о фоновых процессах удалить нельзя
- По клику переход в связное приложение



#### Notifications. Отображение





#### Notifications. Создание действия

```
* Create PendingIntent
  @return PendingIntent
private PendingIntent getPendingIntent() {
    int requestID = (int) System.currentTimeMillis();
    Intent firstIntent = new Intent(this, FirstActivity.class);
    Intent secondIntent = new Intent(this, SecondActivity.class);
    TaskStackBuilder stackBuilder = TaskStackBuilder.create(this);
    stackBuilder.addParentStack(FirstActivity.class);
    stackBuilder.addNextIntent(firstIntent);
    stackBuilder.addNextIntent(secondIntent);
    return stackBuilder.getPendingIntent(requestID, PendingIntent.FLAG_UPDATE_CURRENT);
```

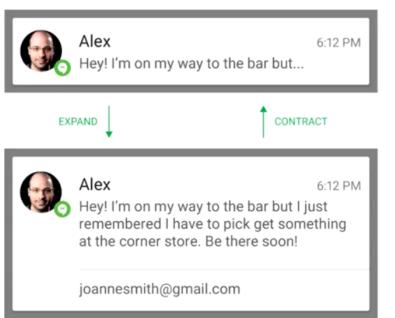
#### Notifications. Создание

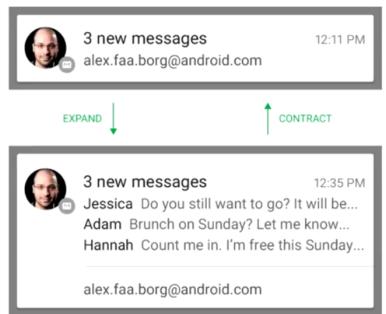
#### Notifications. Обновление

#### Notifications. Удаление

#### Notifications. Удаление

#### Notifications. Расширенный вид





TEXT INBOX



## Notifications. Расширенный вид

- BigTextStyle
  - Расширенное текстовое описание
- BigPictureStyle
  - Отображение большой картинки
- InboxStyle
  - Отображение списка до 5 строк
- MediaStyle
  - Взаимодействие с музыкальным плеером

#### Notifications. Расширенный вид

```
* Get expanded
* @return NotificationCompat.InboxStyle
private NotificationCompat.InboxStyle getExpanded() {
   NotificationCompat.InboxStyle inboxStyle = new NotificationCompat.InboxStyle();
    inboxStyle.setBigContentTitle(getString(R.string.big_title_notification));
    for (int i = 1; i <= 3; i++) {
        inboxStyle.addLine(getString(R.string.big_line_notification) + " " + i);
    return inboxStyle;
* Expanded
private void expandedNotification() {
   NotificationCompat.Builder expandedBuilder =
            new NotificationCompat.Builder(this)
                    .setWhen(System.currentTimeMillis())
                    .setAutoCancel(true)
                    .setSmallIcon(R.drawable.ic launcher)
                    .setContentTitle(getString(R.string.title_notification))
                    .setContentText(getString(R.string.text_notification))
                    .setContentIntent(getPendingIntent())
                    .setStyle(getExpanded());
   NotificationManager mNotificationManager = (NotificationManager) getSystemService(Context.NOTIFICATION_SERVICE);
   mNotificationManager.notify(NOTIF ID, expandedBuilder.build());
```



#### Heads-up нотификации

- Высокий приоритет
- Короткое время
- В расширенном виде

- Например
  - Входящий звонок
  - Hoboe sms
  - Низкий заряд батареи





## Приоритет нотификаций

- MAX
- HIGH
- DEFAULT
- LOW
- MIN



## Приоритет нотификаций. МАХ

- Срочные и зависящие от времени:
  - Входящий звонок
  - Ведение по маршруту
  - Оповещение о чрезвычайных ситуациях



## Приоритет нотификаций. HIGH и DEFAULT

#### HIGH

- Важные email
- Сообщения чата
- Sms

#### DEFAULT

- Приоритет по умолчанию
- Для всех legacy уведомлений



## Приоритет нотификаций. LOW и MIN

- LOW
  - Обновление приложений
- MIN
  - Пропущенные события
  - Подсказки
  - Погода
  - Не отображаются в statusBar



## Heads-up. Пример

- Максимальный приоритет и установлен рингтон или включена вибрация
- Режим fullscreen (fullScreenIntent)

## Heads-up. Пример

```
/**
 * Heads-up
@TargetApi(Build.VERSION_CODES.JELLY_BEAN)
private void headsUpNotification() {
    // close
    Intent closeIntent = new Intent(this, ActionNotificationReceiver.class);
    PendingIntent pendingIntentClose = PendingIntent
            .getBroadcast(this, 0, closeIntent, PendingIntent.FLAG_UPDATE_CURRENT);
    NotificationCompat.Action closeAction = new NotificationCompat.Action(0, getString(R.string.close),
                                                                          pendingIntentClose);
    // show
    NotificationCompat.Action showAction = new NotificationCompat.Action(0, getString(R.string.more),
                                                                         getPendingIntent());
    NotificationCompat.Builder actiondBuilder =
            new NotificationCompat.Builder(this)
                    .setWhen(System.currentTimeMillis())
                    .setSmallIcon(R.drawable.ic_launcher)
                    .setContentTitle(getString(R.string.title_notification))
                    .setContentText(getString(R.string.text_notification))
                    .setAutoCancel(true)
                    .addAction(showAction)
                    .addAction(closeAction);
    // Heads-up
    actiondBuilder.setPriority(Notification.PRIORITY_MAX)
                  .setDefaults(Notification.DEFAULT_SOUND | Notification.DEFAULT_VIBRATE);
     actiondBuilder.setFullScreenIntent(getPendingIntent(), true);
    NotificationManager mNotificationManager = (NotificationManager) getSystemService(Context.NOTIFICATION_SERVICE);
    mNotificationManager.notify(NOTIF_ID, actiondBuilder.build());
```



## Экран блокировки

- VISIBITY\_PUBLIC
  - Полное содержание (по умолчанию)
- VISIBITY\_PRIVATE
  - Содержание без личной информации
- VISIBITY\_SECRET
  - Минимальное содержание

## Экран блокировки. Пример

```
* Lock Screen
@TargetApi(Build.VERSION CODES.LOLLIPOP)
private void lockScreenNotification() {
    // close
    Intent closeIntent = new Intent(this, ActionNotificationReceiver.class);
    PendingIntent pendingIntentClose = PendingIntent
            .getBroadcast(this, 0, closeIntent, PendingIntent.FLAG_UPDATE_CURRENT);
   NotificationCompat.Action closeAction = new NotificationCompat.Action(0, getString(R.string.close),
                                                                          pendingIntentClose);
    // show
   NotificationCompat.Action showAction = new NotificationCompat.Action(0, getString(R.string.more),
                                                                         getPendingIntent());
   NotificationCompat.Builder actiondBuilder =
            new NotificationCompat.Builder(this)
                    .setWhen(System.currentTimeMillis())
                    .setAutoCancel(true)
                    .setSmallIcon(R.drawable.ic launcher)
                    .setContentTitle(getString(R.string.title notification))
                    .setContentText(getString(R.string.text_notification))
                    .addAction(showAction)
                    .addAction(closeAction)
                    .setPriority(Notification.PRIORITY_DEFAULT);
    // Lock Screen
    actiondBuilder.setVisibility(Notification.VISIBILITY PUBLIC);
     actiondBuilder.setVisibility(Notification.VISIBILITY_SECRET);
     actiondBuilder.setVisibility(Notification.VISIBILITY PRIVATE);
   NotificationManager mNotificationManager = (NotificationManager) getSystemService(Context.NOTIFICATION SERVICE);
   mNotificationManager.notify(NOTIF_ID, actiondBuilder.build());
```

# Styles & Themes



## Что это?

- Стиль хml файл, в который выносят атрибуты, относящиеся к стилизации того или иного виджета(TextView, ImageView и проч.)
- Тема хт файл, содержащий ссылки на стили, применяемый к activity или приложению в целом



## Применение

- Переиспользование
- Разделение(информации о разметке от информации о внешнем виде)
- Переопределение стандартного вида

## Пример

# <TextView android:layout\_width="fill\_parent" android:layout\_height="wrap\_content" android:textColor="#00FF00" android:typeface="monospace" android:text="@string/hello" />

```
<TextView

style="@style/CodeFont"

android:text="@string/hello" />
```

## Создание стиля

- Файл styles.xml в папке values/
- Можно объявлять все, что можно объявить в layout'e



## Наследование стилей

- Можно наследовать уже существующие стили(смотри предыдущий слайд)
- Можно создавать свою иерархию стилей
- Тег parent используется только для наследования стилей android, для наследования своих стилей используется точка(MyStyle.InheritanceStyle)
- Переопределение свойств
- Добавление свойств



## Использование стилей и тем платформы

- Большое количество предопределенных стилей
- Можно кастомизировать вид стандартных компонентов(диалоги, виджеты и проч.)
- Можно найти по следующим ссылкам
- styles.xml
- themes.xml
- R.attr



## Известные проблемы

- Есть закрытые стили нельзя переопределить
- Очень много атрибутов и стилей сложно ориентироваться
- Сложно отлаживать (нельзя продебажить, неясно, почему не работает)



## Ссылки на атрибуты в xml

- Вы можете ссылаться на конкретные атрибуты конкретной темы(той, которая установлена activity, в которой используется этот xml или той, которая установлена всему приложению)
- Специальный синтаксис
- ?android:attr/listPreferredItemHeight означает «использовать значение, определенное атрибутом listPreferredItemHeight из определенной темы»

# Preferences



#### SharedPreferences

- Key-value хранилище(файл)
- Хранение данных, которые должны сохраняться между запусками приложения(например настройки)
- Android предоставляет простое но мощное арі
- getActivity().getSharedPreferences(nam e, mode)
- PreferenceManager.getDefaultSharedPr eferences(context)

#### SharedPreferences API

```
SharedPreferences sharedPref = getActivity().getPreferences(Context.MODE_PRIVATE);
SharedPreferences.Editor editor = sharedPref.edit();
editor.putInt(getString(R.string.saved_high_score), newHighScore);
editor.commit();
```

```
SharedPreferences sharedPref = getActivity().getPreferences(Context.MODE_PRIVATE);
int defaultValue = getResources().getInteger(R.string.saved_high_score_default);
long highScore = sharedPref.getInt(getString(R.string.saved_high_score), defaultValue);
```





## Settings

- Используется SharedPreference API
- Создание экрана настроек из xml
- Богатая библиотека разных компонентов(CheckboxPreference, ListPreference, TimePickerPreference и т.д.)
- Использование PreferenceFragment
- Инициализация дефолтных значений настроек
- PreferenceChangedListener

## preference.xml

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<PreferenceScreen xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android">
    <CheckBoxPreference
        android:key="pref sync"
        android:title="@string/pref sync"
        android:summary="@string/pref sync summ"
        android:defaultValue="true" />
    <ListPreference
        android:dependency="pref sync"
        android:key="pref syncConnectionType"
        android:title="@string/pref syncConnectionType"
        android:dialogTitle="@string/pref syncConnectionType"
        android:entries="@array/pref syncConnectionTypes entries"
        android:entryValues="@array/pref syncConnectionTypes values"
        android:defaultValue="@string/pref syncConnectionTypes default" />
</PreferenceScreen>
```



## PreferenceFragment

```
public static class SettingsFragment extends PreferenceFragment {
    @Override
    public void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);

        // Load the preferences from an XML resource
        addPreferencesFromResource(R.xml.preferences);
    }
    ...
}
```

