

# Структура Крипке. Темпоральная логика CTL

Данилов И. Г.  
к.т.н, ассистент каф. МОП ЭВМ

Институт компьютерных технологий и информационной безопасности ЮФУ

2 октября 2015 г.

# Начнем с упражнений

Запишите следующие утверждения с помощью нотации LTL:

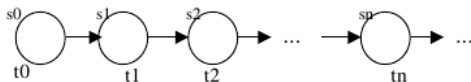
- 1 “~~q встретится в будущем точно один раз~~”.
- 2 “~~всегда если запрос r будет подан, реакция q на него обязательно будет получена, а до ее получения запрос r не сбросится~~”.
- 3 “если событие q наступит, то до его наступления событие r не наступит”.
- 4 “предикаты r и q выполняются попеременно (т.е. после r не встретится r, пока не встретится q)”.

Используемые материалы:

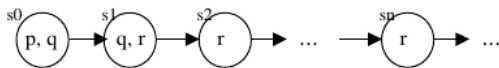
- Верификация параллельных и распределенных программных систем, лекция в Comp. Sci. Club 18.03.2012, Ю.Г. Карпов, И.В. Шошмина, А. Б. Беляев;
- Model Checking. Верификация параллельных и распределенных программных систем, Ю.Г. Карпов.

## TL и анализ дискретных технических систем

Последовательность “*миров*” в TL можно толковать как **бесконечную** последовательность состояний дискретной системы, а отношение достижимости – как дискретные переходы системы:



Атомарные предикаты - базисные свойства процесса в состояниях:



Производные **темпоральные формулы** в состояниях – это свойства вычисления в будущем, динамики процесса:



## Реагирующие системы (reactive systems)

это класс информационных систем, основной функцией которых является поддержание взаимодействия с окружением, а не преобразование информации.

## Вычисление и поведение реагирующей системы

Вычисление реагирующей системы — это бесконечная последовательность состояний, которые система проходит во времени. Поведение реагирующей системы — это все возможные ее вычисления.

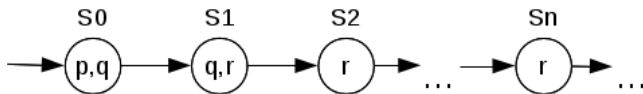
# Математическая модель для исследования поведения реагирующих систем

По заданному вычислению — бесконечной цепочке состояний с определенным в каждом состоянии набором атомарных предикатов, истинных в этом состоянии, определяются значения истинности булевых и темпоральных формул.

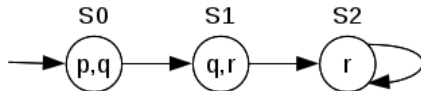
**Как такие вычисления представить конечным образом?**

# Конечная система переходов

Даже если система переходов имеет конечное число состояний, в общем случае количество возможных вычислений в ней бесконечно и каждое вычисление также бесконечно.



Бесконечное вычисление.



Конечная система переходов.

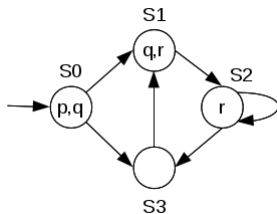
Логика LTL: линейный мир — после сегодняшнего дня будет завтра, потом послезавтра ... линейная последовательность дискретных возрастающих значений.

Поведения реальных систем (информационных в том числе) имеют альтернативы, выбор которых осуществляется на основе внешних событий, различий в содержании принятых сообщений и т.п.

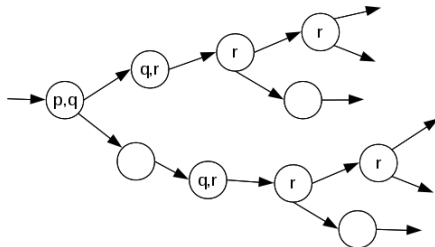


# Модель системы переходов с конечным числом состояний

Структура Крипке.



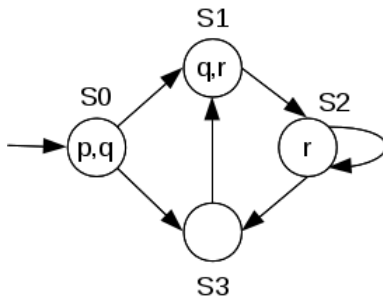
Развертка структуры Крипке.



Структура Крипке  $M$  — это пятерка  $M = (S, S_0, R, AP, L)$ , где:

- $S$  — конечное непустое множество состояний;
- $S_0 \subseteq S$  — непустое множество начальных состояний;
- $R \subseteq S \times S$  — тотальное отношение на  $S$ , т.е. множество переходов, удовлетворяющих требованию:  $(\forall s \in S)(\exists s' \in S)(s, s') \in R$ ;
- $AP$  — конечное множество атомарных предикатов;
- $L : S \rightarrow 2^{AP}$  — функция пометок (каждому состоянию отображение  $L$  сопоставляет множество истинных в нем атомарных предикатов).

# Структура Крипке. Пример

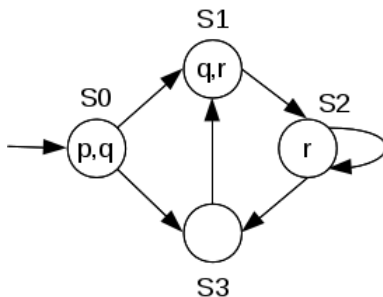


Здесь задана структура Крипке с четырьмя состояниями  $\{s_0, s_1, s_2, s_3\}$ , одним начальным состоянием  $\{s_0\}$ , множеством атомарных предикатов  $\{p, q, r\}$  и функцией пометок  $L$  :  
 $L(s_0) = \{p, q\}, L(s_1) = \{q, r\}, L(s_2) = \{r\}, L(s_3) = \{\}$ .

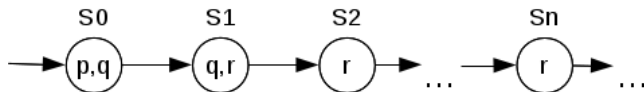
## Вычисление структуры Крипке

Вычислением структуры Крипке  $M$  называется любая бесконечная цепочка  $\sigma = q_0 q_1 q_2 q_3 \dots$ , такая что  $q_0 \in S_0$  и  $(q_i, q_{i+1}) \in R$ . Формально вычисление структуры Крипке  $M$  можно представить как отображение  $\sigma : N \rightarrow S$ , где  $N$  — множество натуральных чисел, т.е.  $\sigma(i)$  — это некоторое состояние структуры Крипке.

# Вычисление структуры Крипке. Пример



Вычисление:  $s_0, s_1, s_2, s_2 \dots$



# Траектория (трасса) структуры Крипке

## Траектория структуры Крипке

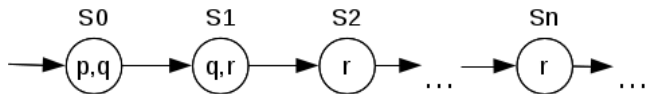
Траекторией структуры Крипке  $M$ , индуцированной вычислением  $\sigma = q_0 q_1 q_2 q_3 \dots$ , называется бесконечная цепочка  $L(\sigma) = L(q_0)L(q_1)L(q_2)L(q_3)\dots$ , т.е. бесконечная цепочка подмножеств атомарных предикатов, истинных в соответствующих состояниях вычисления  $\sigma$ . Формально траектория — это отображение натурального ряда в множество  $2^{AP}$ .

Траектория: **наблюдаемые свойства**, которые могут выполняться в анализируемых системах.

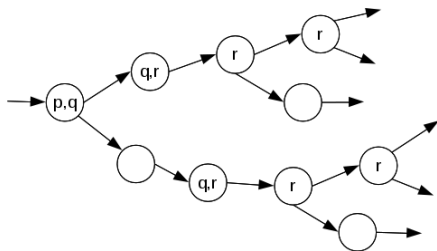
Формулы темпоральной логики описывают **свойства траекторий**.

# Траектория структуры Крипке. Пример

Вычисление:  $s_0, s_1, s_2, s_2 \dots$



Траектория:  $\{p, q\}, \{q, r\}, \{r\}, \{r\} \dots$



Вычисления индуцируют следующие траектории ( $\omega$ -слова):

- $\pi_1 = \{p, q\}\{q, r\}\{r\}\{\}\dots;$
- $\pi_2 = \{p, q\}\{q, r\}\{r\}\{r\}\dots;$
- $\pi_3 = \{p, q\}\{\}\{q, r\}\{r\}\{\}\dots;$
- $\pi_4 = \{p, q\}\{\}\{q, r\}\{r\}\{r\}\dots$

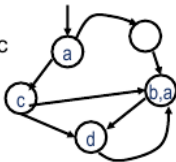
Множество всех  $\omega$ -слов структуры Крипке  $M$  называется  $\omega$ -языком, допускаемым  $M$ .



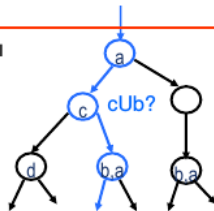
# Линейное и ветвящееся время

Как бесконечные вычисления задать конечным образом?

**Структура Крипке** – система переходов с помеченными состояниями и непомеченными переходами



Развертка структуры Крипке определяет бесконечные цепочки состояний – возможные **ВЫЧИСЛЕНИЯ**



Каждое состояние может иметь не одну, а множество цепочек – продолжений, и является корнем своего дерева историй (вычислений)

Но как понимать формулы LTL:  $Gp$ ,  $pUq$ , ... в состоянии? Для какого пути?

Ввести “**кванторы пути**”

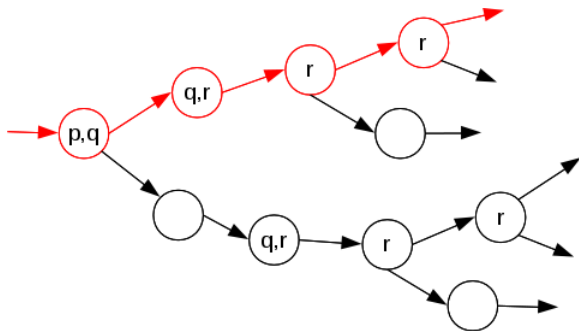
**E**  $\phi \equiv$  “существует путь из данного состояния, на котором формула пути  $\phi$  истинна” (**Exists**)

**A**  $\phi \equiv$  “для всех путей из данного состояния формула пути  $\phi$  истинна” (**All**)

Очевидно, **A**  $\phi \equiv \neg E \neg \phi$

# LTL — формулы пути

$XGr$  будет истинна не для всех путей, но если ввести  $E$ , то  $EXGr$  — будет выполняться.



## Темпоральные логики LTL и CTL

В LTL (Linear Temporal Logic) – **темпоральной логике линейного времени**, формулы пути предваряются квантором пути **A**: они должны выполняться для всех вычислений структуры Крипке

В CTL (Computational Tree Logic), в **темпоральной логике ветвящегося времени**, каждый темпоральный оператор предваряется квантором пути **A** или **E**

Формулы LTL:

$AG( p \Rightarrow F q )$

$A( \neg a \vee Gb \ \& \ (aU \neg c) )$

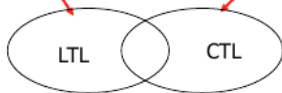
$A( aU \neg b )$

Формулы CTL:

$AG( p \ \& \ \neg EF(q \Rightarrow r) )$

$EF( a \ \& \ E(aU \neg c) )$

$A( aU \neg b )$



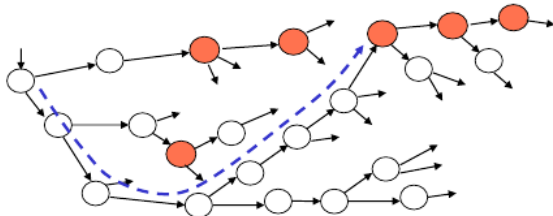


## Примеры спецификации требований в CTL

- **AGAF** Restart
  - из любого состояния при любом функционировании системы обязательно вернемся в состояние рестарта
- $\neg$ **EF**( int >0.01)
  - не существует такого режима работы, при котором интенсивность облучения пациента превысит 0.01 радиан в сек
- **AG** ( req  $\Rightarrow$  **A** ( req **U** ack))
  - во всех режимах после того, как запрос req установится, он никогда не будет снят, пока на него не придет подтверждение
- **E**[ p **U** **A** [ q **U** r ] ]
  - существует режим, в котором условие p будет истинным с начала вычисления до тех пор, пока q не станет непрерывно активно до выполнения r

## Пример свойства, выраженного формулой логики CTL

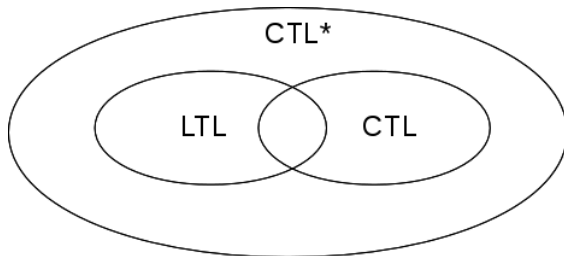
- Любой грешник всегда имеет шанс вернуться на путь истинной веры



**AG EF EG** 'истинная вера'

Всегда, куда бы мы ни попали в нашей жизни (AG), существует такой путь, что на нем в конце концов обязательно попадем (EF) в состояние, с которого идет путь (EG) 'истинной веры'

CTL\* — расширенная логика темпорального времени. Вводится квантор  $E$ , который применяется без ограничений.



Какие из следующих формул являются CTL-формулами? Какие из них LTL-формулы?

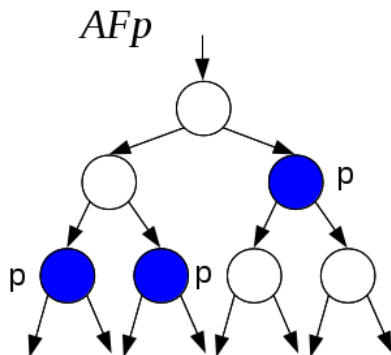
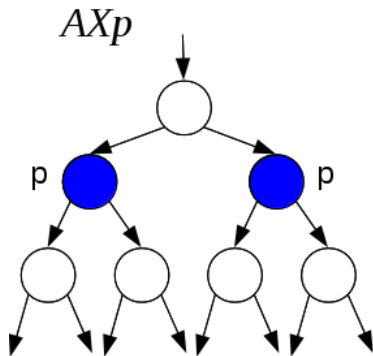
- ❶  $p \vee \neg q$
- ❷  $AF(p \vee AGX\neg q)$
- ❸  $A(p \cup (AXq))$
- ❹  $EGAF(p \cup q)$
- ❺  $EF(p \wedge \neg AGq)$
- ❻  $A(p \vee Xq \vee XX(p \cup \neg q))$

Пусть  $p$  означает “Я люблю Машу”,  $q$  означает “Я люблю Дашу”.  
Тогда:

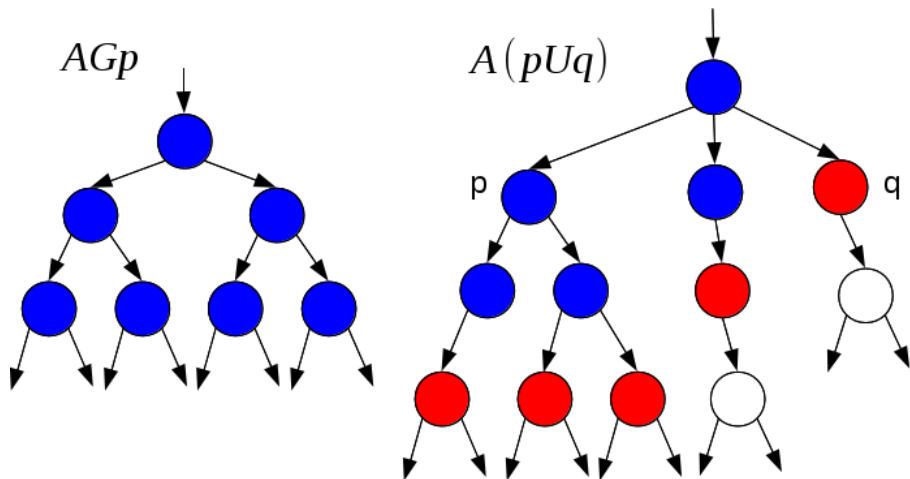
- 1 формула  $AGp$  является формулой CTL, она формализует следующее высказывание: “Я люблю Машу, и, что бы ни случилось, я буду любить ее всегда”;
- 2 формула  $AFG(p \wedge \neg q)$  является формулой LTL, она формализует следующее высказывание “Что бы ни случилось, в будущем я полюблю Машу навсегда, а Дашу не буду любить!”;
- 3 формула  $E(p \cup (AGq))$  является формулой CTL, она формализует следующее высказывание “Я не исключаю такого развития событий (E), что я буду любить Машу до тех пор (U), пока, наконец я не полюблю Дашу навечно (AG)”.



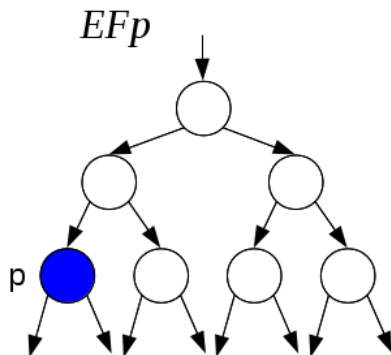
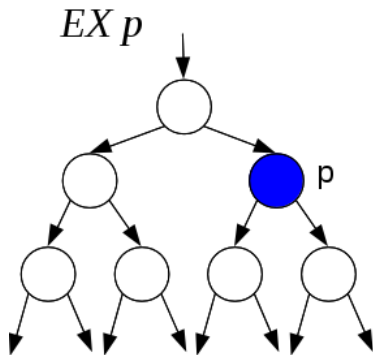
# Визуальная семантика формул CTL



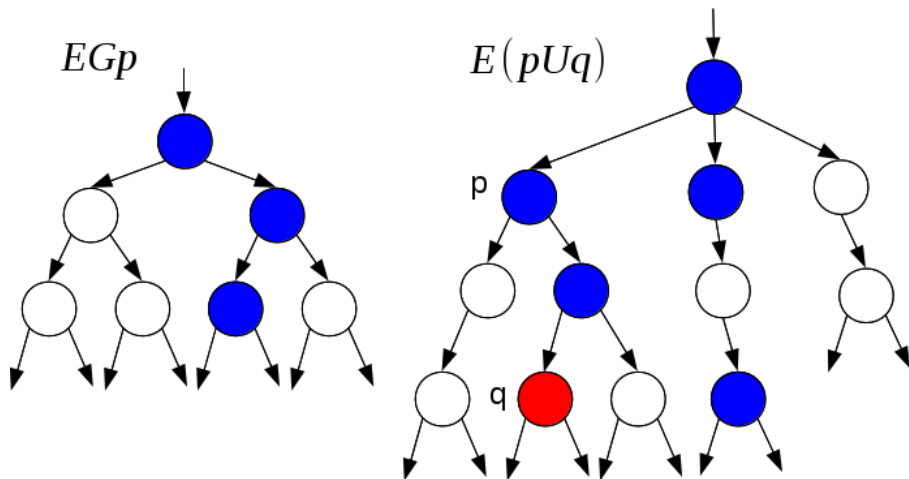
# Визуальная семантика формул CTL



# Визуальная семантика формул CTL



# Визуальная семантика формул CTL



## Набор упражнений 4

Пусть  $p$  означает “Я люблю Машу”,  $q$  означает “Я люблю Дашу”.  
Каким высказываниям соответствуют следующие формулы CTL:

- ❶  $AFEGp$
- ❷  $EFAGp$
- ❸  $A(p \cup q)$
- ❹  $E((EXp) \cup (AGq))$

Формулы этих логик характеризуют свойства разных типов:

- формулы LTL являются формулами пути; в логике LTL вообще нет кванторов пути;
- формулы CTL являются формулами состояний; в логике CTL любой темпоральный оператор предварен квантором пути.

Формулы обеих логик интерпретируются (принимают истину или ложь) на структурах Крипке, но:

- формулы логики LTL интерпретируются на всех вычислениях структуры Крипке, начинающихся в начальном состоянии (большие трудности при проверке);
- формулы логики CTL интерпретируются на деревьях вычислений структуры Крипке (конечное число состояний).

Техника верификации для LTL и CTL совершенно различна как по применяемым алгоритмам, так и по их сложности:

- для LTL — Spin. Сложность алгоритмов верификации линейна относительно числа состояний стр-ры Крипке и экспоненциальна относительно сложности (числа подформул) формулы LTL (но на практике они малы);
- для CTL — SMV. Сложность алгоритмов верификации пропорциональна числу состояний структуры Крипке и сложности (числу подформул) формулы CTL.



Многие свойства технических систем могут быть выражены как формулами логики CTL, так и формулами логики LTL. Например, “каждое сообщение когда-нибудь в будущем будет подтверждено”:

- для LTL —  $G(send \Rightarrow Freq)$ ;
- для CTL —  $AG(send \Rightarrow AFreq)$ .

Однако **неверно** утверждение, что если в формуле LTL каждый темпоральный оператор будет предварен квантором пути A, то построенная так формула CTL будет эквивалентна исходной формуле.

Выразительная мощность этих двух логик несравнима, т.е. некоторые свойства могут быть выражены в CTL, но не могут быть выражены в LTL и наоборот:

- например, формула  $AGEF\phi$  логики CTL, выражающая “достижимость свойства  $\phi$ ”, не выразима в LTL;
- например, формула  $FG\phi$  логики LTL, выражающая “стабилизацию свойства  $\phi$  когда-нибудь в будущем”, не выразима в CTL.

## Набор упражнений 5

Известно, что если в формуле  $\Phi$  LTL каждый темпоральный оператор будет предварен квантором пути  $A$ , то такая формула CTL не всегда будет эквивалентна исходной формуле  $\Phi$ .

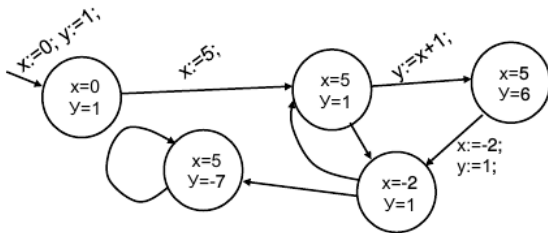
- 1 Проверьте, выполняются ли LTL-формула  $FGp$  и CTL-формула  $AFAGp$  на структуре Крипке  $M1 = (S, S_0, R, AP, L)$ , где:  
 $S = \{s_0, s_1, s_2\}$ ,  $S_0 = \{s_0\}$ ,  $R = \{(s_0, s_0), (s_0, s_1), (s_1, s_2), (s_2, s_2)\}$ ,  
 $AP = \{p\}$ ,  $L(s_0) = L(s_2) = \{p\}$ ,  $L(s_1) = \emptyset$ .
- 2 Проверьте, выполняются ли LTL-формула  $GFp$  и CTL-формула  $AGAFp$  на структуре Крипке  $M2 = (S, S_0, R, AP, L)$ , где:  
 $S = \{s_0, s_1\}$ ,  $S_0 = \{s_0\}$ ,  $R = \{(s_0, s_0), (s_0, s_1), (s_1, s_1)\}$ ,  $AP = \{p\}$ ,  
 $L(s_0) = \emptyset$ ,  $L(s_1) = \{p\}$ .

## Структура Крипке как модель программы

```
begin
x:=0; y:=1;
while x+z < 5 do
{ x:=5;
if z=1 then y:=x+1;
x:= -2; y:=1;
}
y:= x*y-5; x:=5;
end
```

Состояние программы – вектор значений ее переменных И метки (pc)

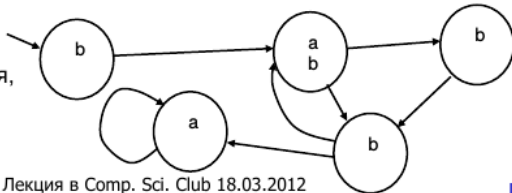
Переходы – изменение переменных программы операторами И/ИЛИ только pc:



Пусть атомарные утверждения,

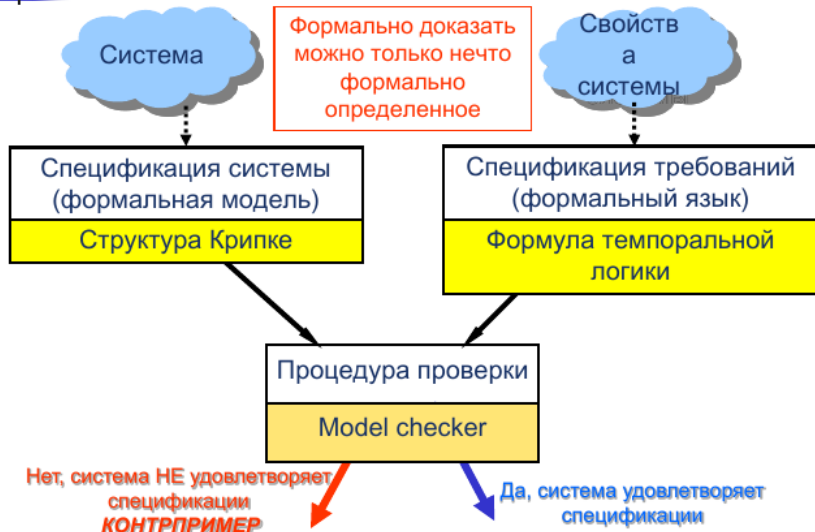
**ИНТЕРЕСУЮЩИЕ НАС:**

$a = x > y$ ;  $b = |x + y| < 3$





# Общая схема верификации Model checking



Вопросы?