

Московский авиационный институт
(Национальный исследовательский университет)
Факультет информационных технологий и прикладной математики
Кафедра вычислительной математики и программирования

**Лабораторная работа №4 по курсу
“Операционные системы”**

Студент: Немкова Анастасия Романовна

Группа: М8О-208Б-22

Преподаватель: Миронов Евгений Сергеевич

Вариант: 13

Оценка: _____

Дата: _____

Подпись: _____

Москва, 2023

Содержание

1. Репозиторий
2. Постановка задачи
3. Общие сведения о программе
4. Общий метод и алгоритм решения
5. Исходный код
6. Демонстрация работы программы
7. Вывод

Репозиторий

https://github.com/anastasia-nemkova/OS_labs

Постановка задачи

Цель работы:

Создание динамических библиотек и создание программ, которые используют функции динамических библиотек

Задание:

Требуется создать динамические библиотеки, которые реализуют определенный функционал. Далее использовать данные библиотеки 2-мя способами:

1. Во время компиляции (на этапе «линковки»/linking)
2. Во время исполнения программы. Библиотеки загружаются в память с помощью интерфейса ОС для работы с динамическими библиотеками

В конечном итоге, в лабораторной работе необходимо получить следующие части:

- Динамические библиотеки, реализующие контракты, которые заданы вариантом;
- Тестовая программа (программа №1), которая использует одну из библиотек, используя знания полученные на этапе компиляции;
- Тестовая программа (программа №2), которая загружает библиотеки, используя только их местоположение и контракты.

Пользовательский ввод для обеих программ должен быть организован следующим образом:

1. Если пользователь вводит команду «0», то программа переключает одну реализацию контрактов на другую (необходимо только для программы №2).
2. «1 arg1 arg2 ... argN», где после «1» идут аргументы для первой функции, предусмотренной контрактами. После ввода команды происходит вызов первой функции, и на экране появляется результат её выполнения;
3. «2 arg1 arg2 ... argM», где после «2» идут аргументы для второй функции, предусмотренной контрактами. После ввода команды происходит вызов второй функции, и на экране появляется результат её выполнения.

Таблица 1: Контракты и реализации функций

№	Описание	Сигнатура	Реализация 1	Реализация 2
2	Расчет производной функции $\cos(x)$ в точке A с приращением δx	<code>Float Derivative (float A, float deltaX)</code>	$f'(x) = \frac{f(A+\delta x) - f(A)}{\delta x}$	$f'(x) = \frac{f(A+\delta x) - f(A-\delta x)}{2 \cdot \delta x}$
7	Подсчет площади плоской геометрической фигуры по двум сторонам	<code>Float Square(float A, float B)</code>	Фигура прямоугольник	Фигура прямоугольный треугольник

Общие сведения о программе

Программа компилируется из файлов `realizations.hpp`, `realization1.cpp`, `realization2.cpp`, `static_main.cpp`, `dynamic_main.cpp`. Также имеются файлы с тестами `lab4_realiz1_test.cpp` и `lab4_realiz2_test.cpp`. В программе работы были использованы следующие системные вызовы:

- `dlsym()` - получение адреса функции из динамической библиотеки
- `dlopen()` - открытие динамической библиотеки
- `dlclose()` - закрытие динамической библиотеки
- `dlerror()` - возвращение строки, описывающей последнюю ошибку, произошедшую при вызове функций из динамической библиотеки

Общий метод и алгоритм решения

У нас имеется статическая и динамическая реализации. Для первой из них мы компилируем основной файл вместе с динамической библиотекой. Для второй используем переменные окружения `RATH_TO_LIB1` и `RATH_TO_LIB2` для определения путей к двум различным динамическим библиотекам.

В динамической реализации основной файл программы загружает библиотеки с помощью системного вызова `dlopen` и получает указатели на функции из этих библиотек с помощью `dlsym`. При вводе команды "0" пользователем программа переключает одну библиотеку на другую.

В статической реализации функции из динамических библиотек вызываются напрямую из основного файла программы, так как эти функции уже были статически связаны с основным файлом в процессе компиляции.

Исходный код

realizations.hpp

```
1 #pragma once
2
3 #include <iostream>
4
5 #ifdef __cplusplus
6 extern "C" {
7 #endif
8
9 float Derivative(float a, float deltaX);
10 float Square(float a, float b);
11
12 #ifdef __cplusplus
13 }
14 #endif
```

realization1.cpp

```
1 #include "realizations.hpp"
2 #include <cmath>
3
4 extern "C" float Derivative(float a, float deltaX) {
5     return (cos(a + deltaX) - cos(a)) / deltaX;
6 }
7
8 extern "C" float Square(float a, float b) {
9     return a * b;
10 }
```

realization2.cpp

```
1 #include "realizations.hpp"
2 #include <cmath>
3
4 extern "C" float Derivative(float a, float deltaX) {
5     return (cos(a + deltaX) - cos(a)) / (2 * deltaX);
6 }
7
8 extern "C" float Square(float a, float b) {
9     return (a * b) / 2;
10 }
```

static_main.cpp

```
1 #include "realizations.hpp"
2
3 #include <iostream>
4 #include <sstream>
5
6
7 void mainRoutine(const std::string& command) {
8     std::istringstream iss(command);
9     int operation;
10     iss >> operation;
11
12     if (operation == 1) {
13         float arg1, arg2;
14         iss >> arg1 >> arg2;
15         float result = Derivative(arg1, arg2);
16         std::cout << "Result of Derivative: " << result << std::endl;
17     } else if (operation == 2) {
18         float arg1, arg2;
19         iss >> arg1 >> arg2;
20         float result = Square(arg1, arg2);
21         std::cout << "Result of Square: " << result << std::endl;
22     } else {
23         std::cout << "Invalid command." << std::endl;
24     }
```

```

25 }
26
27 int main() {
28     std::string command;
29
30     while (true) {
31         std::cout << "Enter command (0 to exit): ";
32         std::getline(std::cin, command);
33
34         if (command == "0") {
35             break;
36         }
37
38         mainRoutine(command);
39     }
40
41     return 0;
42 }

```

dynamic_main.cpp

```

1 #include <iostream>
2 #include <sstream>
3 #include <cstdlib>
4 #include <dlfcn.h>
5
6 using DerivativeFunc = float (*)(float, float);
7 using SquareFunc = float (*)(float, float);
8
9 void* loadLibrary(const std::string& libraryName) {
10     void* handle = dlopen(libraryName.c_str(), RTLD_LAZY);
11     if (!handle) {
12         std::cerr << "Cannot load library: " << dlerror() << std::endl;
13         exit(EXIT_FAILURE);
14     }
15     return handle;
16 }
17
18 void unloadLibrary(void* handle) {
19     if (dlclose(handle) != 0) {
20         std::cerr << "Cannot unload library: " << dlerror() << std::endl;
21         exit(EXIT_FAILURE);
22     }
23 }
24
25 int main() {
26     const char* pathToLib1 = getenv("PATH_TO_LIB1");
27     const char* pathToLib2 = getenv("PATH_TO_LIB2");
28
29     if (pathToLib1 == nullptr || pathToLib2 == nullptr) {
30         std::cout << "PATH_TO_LIB1 or PATH_TO_LIB2 is not specified\n";
31         exit(1);
32     }
33
34
35     void* libraryHandle = loadLibrary(pathToLib1);
36
37
38     DerivativeFunc Derivative = (DerivativeFunc)dlsym(libraryHandle, "Derivative");
39     SquareFunc Square = (SquareFunc)dlsym(libraryHandle, "Square");
40
41     std::string command;
42
43     while (true) {
44         std::cout << "Enter command (0 to switch libraries, 1 or 2 to call functions, q to exit): ";
45         std::getline(std::cin, command);
46
47         if (command == "0") {

```

```

48         unloadLibrary(libraryHandle);
49
50         std::cout << "Enter library number (1 or 2): ";
51         std::getline(std::cin, command);
52
53         if (command == "1") {
54             libraryHandle = loadLibrary(pathToLib1);
55         } else if (command == "2") {
56             libraryHandle = loadLibrary(pathToLib2);
57         } else {
58             std::cout << "Invalid library number.\n";
59             exit(1);
60         }
61
62         Derivative = reinterpret_cast<DerivativeFunc>(dlsym(libraryHandle, "
Derivative"));
63         Square = reinterpret_cast<SquareFunc>(dlsym(libraryHandle, "Square"));
64
65         } else if (command == "q") {
66             break;
67
68         } else {
69             std::istringstream iss(command);
70             int operation;
71             iss >> operation;
72
73             if (operation == 1) {
74                 float arg1, arg2;
75                 iss >> arg1 >> arg2;
76                 float result = Derivative(arg1, arg2);
77                 std::cout << "Result of Derivative: " << result << std::endl;
78
79             } else if (operation == 2) {
80                 float arg1, arg2;
81                 iss >> arg1 >> arg2;
82                 float result = Square(arg1, arg2);
83                 std::cout << "Result of Square: " << result << std::endl;
84
85             } else {
86                 std::cout << "Invalid command." << std::endl;
87             }
88         }
89     }
90
91     unloadLibrary(libraryHandle);
92
93     return 0;
94 }
95
96 // export PATH_TO_LIB1="/home/arnemkova/OS_labs/lab4/build/librealization1.so"
97 // export PATH_TO_LIB2="/home/arnemkova/OS_labs/lab4/build/librealization2.so"

```

lab4_realiz1_test.cpp

```

1 #include "gtest/gtest.h"
2 #include "realizations.hpp"
3
4 TEST(FourthLabTest, DerivativeStaticTest) {
5     float result = Derivative(0.0, 0.1);
6     EXPECT_FLOAT_EQ(result, -0.049958348);
7 }
8
9 TEST(FourthLabTest, SquareStaticTest) {
10    float result = Square(2.0, 3.0);
11    EXPECT_FLOAT_EQ(result, 6.0);
12 }
13
14 int main(int argc, char **argv) {
15     testing::InitGoogleTest(&argc, argv);
16     return RUN_ALL_TESTS();

```

17 }

lab4_realiz2_test.cpp

```
1 #include "gtest/gtest.h"
2 #include "realizations.hpp"
3
4 TEST(FourthLabTest, DerivativeStaticTest) {
5     float result = Derivative(0.0, 0.1);
6     EXPECT_FLOAT_EQ(result, -0.024979174);
7 }
8
9 TEST(FourthLabTest, SquareStaticTest) {
10    float result = Square(2.0, 3.0);
11    EXPECT_FLOAT_EQ(result, 3.0);
12 }
13
14 int main(int argc, char **argv) {
15     testing::InitGoogleTest(&argc, argv);
16     return RUN_ALL_TESTS();
17 }
```

Демонстрация работы программы

Тесты для статической реализации

```
arnemkova@LAPTOP-TA2RV74U:~/OS_labs/build$ ./lab4/static_main
Enter command (0 to exit): 1 3 5
Result of Derivative: 0.168898
Enter command (0 to exit): 2 4 5
Result of Square: 20
Enter command (0 to exit): 0
```

Тесты для динамической реализации

```
arnemkova@LAPTOP-TA2RV74U:~/OS_labs/build$ ./lab4/dynamic_main
Enter command (0 to switch libraries, 1 or 2 to call functions, q to exit): 1
3 5
Result of Derivative: 0.168898
Enter command (0 to switch libraries, 1 or 2 to call functions, q to exit): 2 4 5
Result of Square: 20
Enter command (0 to switch libraries, 1 or 2 to call functions, q to exit): 0
Enter library number (1 or 2): 2
Enter command (0 to switch libraries, 1 or 2 to call functions, q to exit): 1 3 5
Result of Derivative: 0.0844492
Enter command (0 to switch libraries, 1 or 2 to call functions, q to exit): 2 4 5
Result of Square: 10
```

Тесты

```
arnemkova@LAPTOP-TA2RV74U:~/OS_labs/build$ ./tests/lab4_realiz1_test
[=====] Running 2 tests from 1 test suite.
[-----] Global test environment set-up.
[-----] 2 tests from FourthLabTest
[ RUN      ] FourthLabTest.DerivativeStaticTest
[ OK      ] FourthLabTest.DerivativeStaticTest (0 ms)
[ RUN      ] FourthLabTest.SquareStaticTest
[ OK      ] FourthLabTest.SquareStaticTest (0 ms)
[-----] 2 tests from FourthLabTest (0 ms total)
```



```

[-----] Global test environment tear-down
[=====] 2 tests from 1 test suite ran. (0 ms total)
[ PASSED ] 2 tests.
arnemkova@LAPTOP-TA2RV74U:~/OS_labs/build$ ./tests/lab4_realiz2_test
[=====] Running 2 tests from 1 test suite.
[-----] Global test environment set-up.
[-----] 2 tests from FourthLabTest
[ RUN      ] FourthLabTest.DerivativeStaticTest
[      OK  ] FourthLabTest.DerivativeStaticTest (0 ms)
[ RUN      ] FourthLabTest.SquareStaticTest
[      OK  ] FourthLabTest.SquareStaticTest (0 ms)
[-----] 2 tests from FourthLabTest (0 ms total)

[-----] Global test environment tear-down
[=====] 2 tests from 1 test suite ran. (0 ms total)
[ PASSED ] 2 tests.

```

Вывод

В ходе данной лабораторной работы я познакомилась с использованием динамических библиотек в ОС Linux, которые позволяют программе загружать и использовать функции из библиотек во время выполнения, что обеспечивает гибкость и возможность изменения программы без перекомпиляции. Также я узнала про этапы сборки программы и особенности использования extern "C" при линковке файлов с общим include.