

**ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ
ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
«РОССИЙСКИЙ БИОТЕХНОЛОГИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
(РОСБИОТЕХ)»**

Международный технологический колледж
ПЦК «Информационные системы»

Дисциплина «Программная инженерия»

Отчет к лабораторной работе № 1
«Планирование процесса разработки проекта в облачной
системе управления проектами Kaiten»

Выполнил:
студент группы 22б-ИСо-1
Петрова Анастасия

Принял:
преподаватель Багин В. А.

Москва
2025 год

Цель работы: визуализация процесса разработки в системе управления проектами Kaiten.

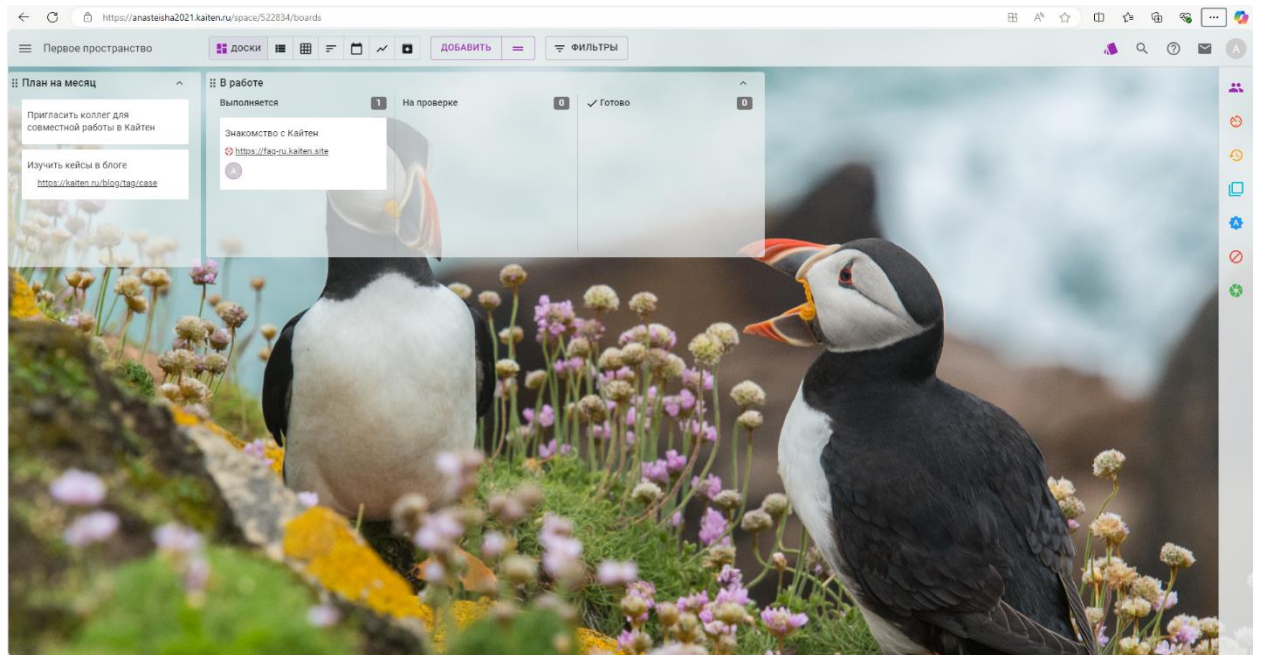


Рис.1

Создание командного проекта в системе Kaiten: пространство, доска, команда разработчиков

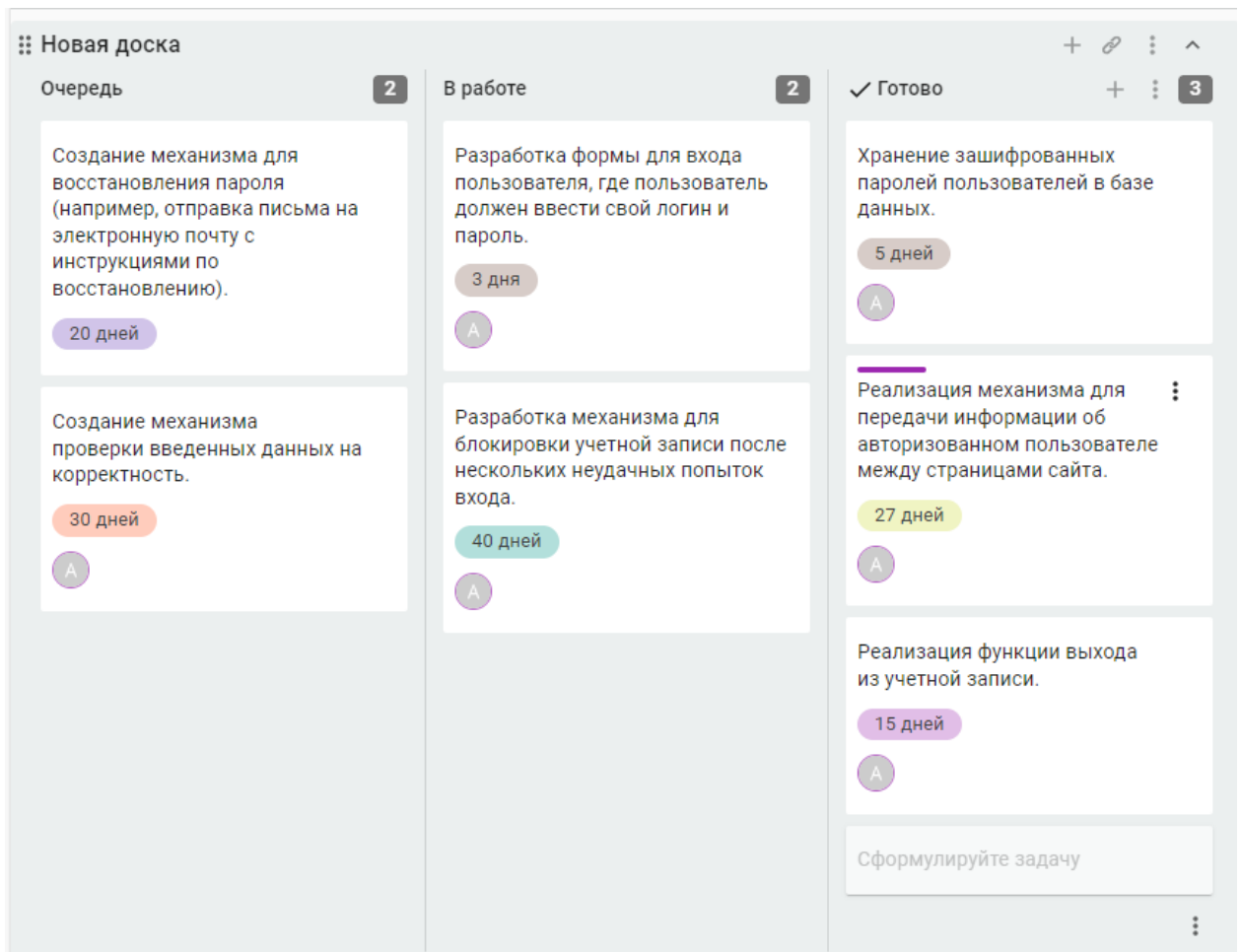


Рис.2

Создание доски пространства в компактном виде

Вывод: Основная цель данной работы заключалась в практическом освоении инструмента управления проектами Kaiten, а именно:

- Создание полноценной проектной среды: от формирования пространства до добавления конкретных задач.
- Изучение функционала Kaiten: освоение инструментов создания и настройки карточек, управления задачами, отслеживания прогресса и взаимодействия в команде.
- Демонстрация возможностей инструмента: на примере разработки функциональности "Авторизация пользователя".

Возникшие проблемы и пути их решения:

В ходе работы возникли следующие проблемы:

Неоднозначность формулировки задач:

Проблема: Первоначальное описание некоторых задач было размытым, что затрудняло их реализацию.

Решение: Детализация задач в чек-листах, добавление уточнений в комментариях, обсуждение с участниками команды.

Неопределенность сроков:

Проблема: сложность определения точного времени выполнения некоторых задач на этапе планирования.

Решение: использование оценок времени, согласование с командой, корректировка сроков по мере выполнения.

Сложность освоения нового интерфейса:

Проблема: поначалу непривычный интерфейс Kaiten, потребовалось время для ознакомления со всеми его возможностями.

Решение: изучение документации Kaiten, эксперименты с разными функциями, итеративное освоение функционала.

Проблемы с загрузкой графических материалов:

Проблема: возникали проблемы с подбором нужного формата картинки, который бы поддерживался системой.

Решение: эксперименты с разными форматами (jpeg, png, gif), сжатие картинок. Использование ссылок на графические материалы.

Несогласованность действий команды:

Проблема: не всегда была синхронизация между действиями разных разработчиков.

Решение: четкое разделение задач в карточках, активное использование комментариев, регулярные обсуждения.

Работа с Kaiten позволила получить ценный опыт в управлении проектами и применении гибких методологий. Я изучила основные функции инструмента, научилась создавать и настраивать карточки, отслеживать прогресс и взаимодействовать в команде. Возникшие проблемы были успешно решены за счет использования документации и постоянной коммуникации. В результате я достигла поставленных целей и получила практические навыки работы с современным инструментом для управления проектами.