

**ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ
ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
«РОССИЙСКИЙ БИОТЕХНОЛОГИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
(РОСБИОТЕХ)»**

**Международный технологический колледж
ПЦК «Информационные системы»**

Дисциплина «Проектирование и дизайн информационных систем»

**Отчет к лабораторной работе № 3
«Ознакомление с продуктом Figma»**

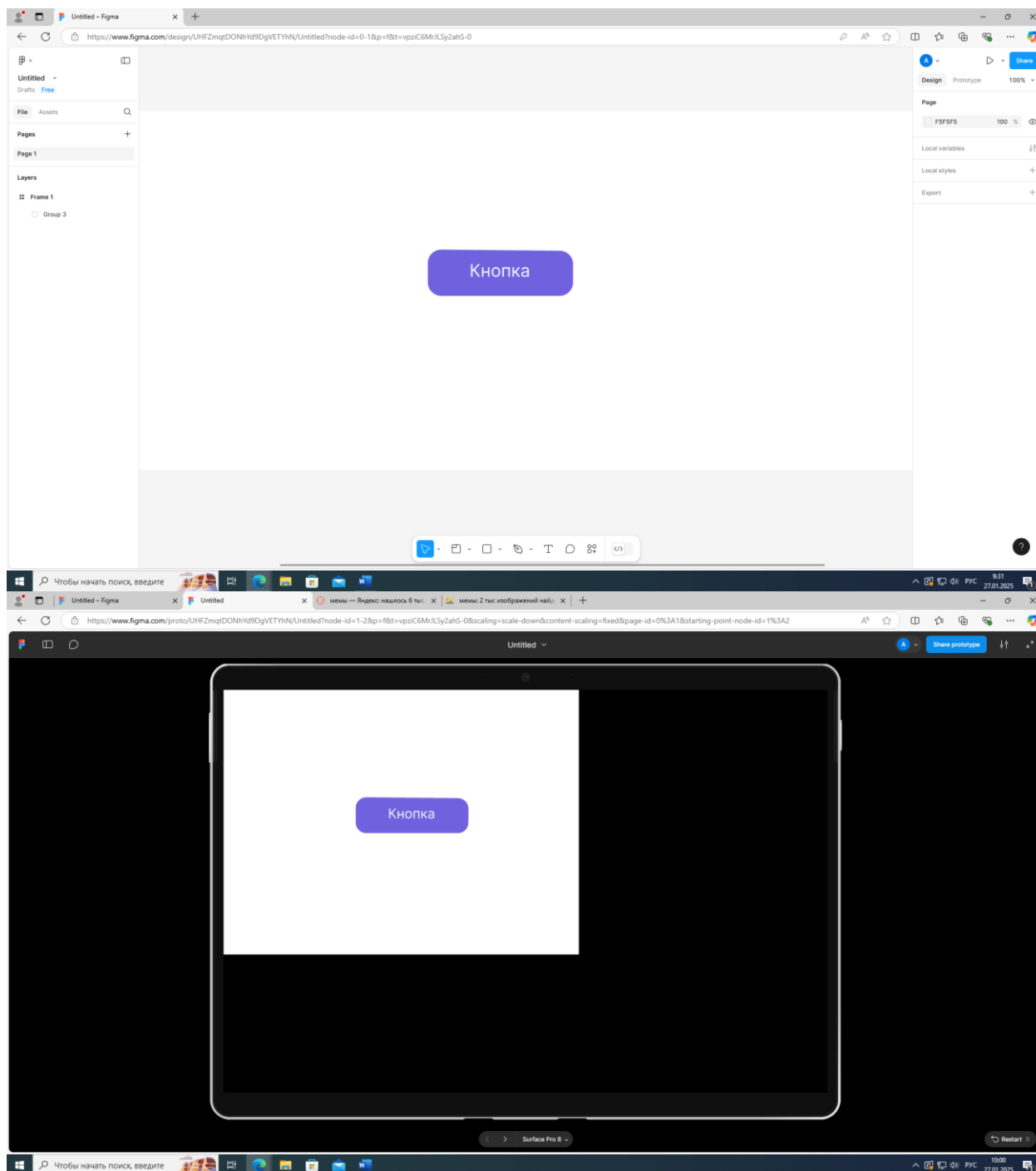
**Выполнил:
студент группы 22б-ИСо-1
Петрова Анастасия**

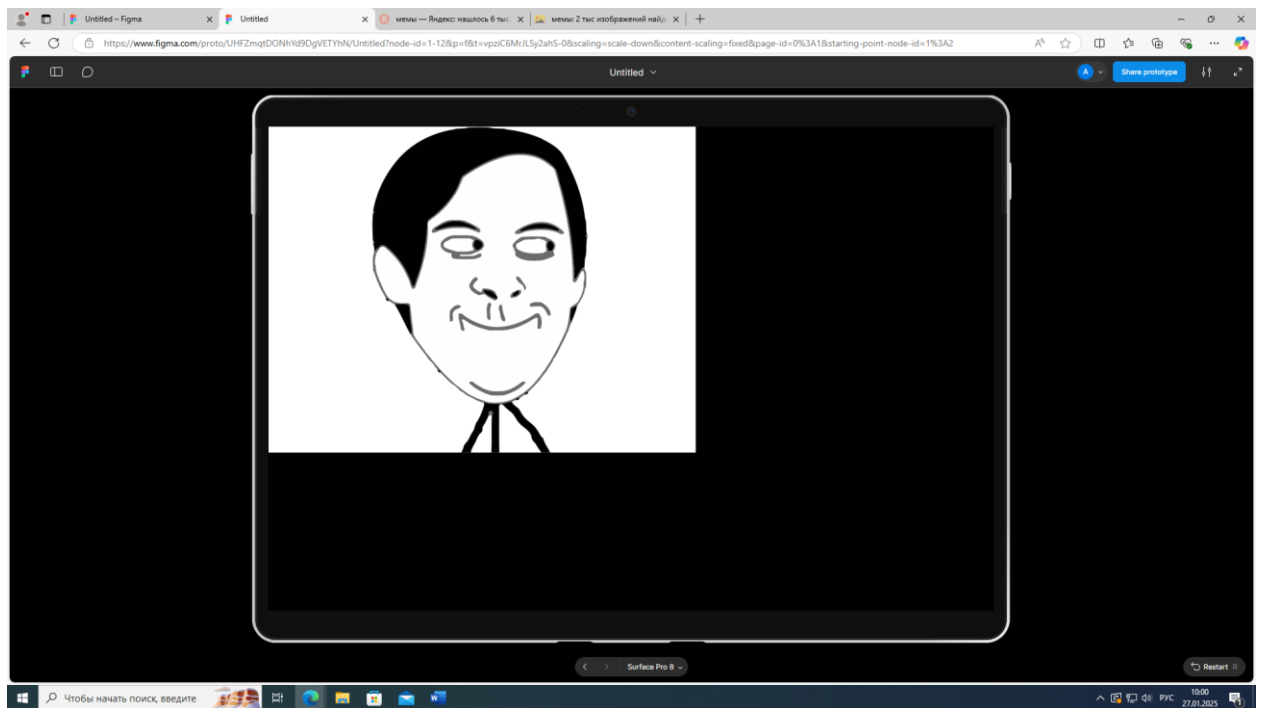
**Принял:
преподаватель Багин В.А.**

**Москва
2025 год**

Цель работы:

- 1) ознакомиться с функционалом бесплатного онлайн-сервиса Figma;
- 2) приобрести первоначальные навыки использования сервиса Figma на основе специально подготовленного проекта.





Контрольные вопросы

1. Figma - это облачный инструмент для проектирования интерфейсов и прототипирования, который позволяет командам работать над дизайном в режиме реального времени. Он используется для создания интерфейсов приложений, веб-сайтов и других цифровых продуктов.
2. Преимущества:
 - Совместная работа в реальном времени - несколько дизайнеров могут одновременно редактировать проект.
 - Кроссплатформенность - доступен через браузер и поддерживает работу на различных операционных системах.
 - Облачное хранение - все файлы хранятся в облаке, что упрощает доступ и резервное копирование.
 - Богатый набор инструментов - включает в себя все необходимое для дизайна и прототипирования.

Недостатки:

- Зависимость от интернета - для работы необходима стабильная связь.
- Ограниченные возможности офлайн-работы - не весь функционал доступен без интернета.
- Проблемы с производительностью - может тормозить при работе с большими файлами.
- Необходимость обучения - новые пользователи могут столкнуться с кривой обучения.

3. Рабочее окно Figma состоит из следующих областей:

1. Рабочая область - место, где идет проектирование.
2. Панель инструментов - доступ к различным инструментам для создания и редактирования.
3. Панель свойств - настройка параметров выбранного элемента.
4. Слои - отображение и управление всеми слоями и объектами в проекте.
5. Панель компонентов - доступ к компонентам и библиотекам.

4. Панель инструментов Figma содержит следующие кнопки:

1. Инструмент выделения (Selection Tool)
2. Инструмент рамки (Frame Tool)
3. Инструмент прямоугольника (Rectangle Tool)
4. Инструмент линии (Line Tool)
5. Инструмент текста (Text Tool)
6. Инструмент овал (Ellipse Tool)
7. Инструмент многоугольника (Polygon Tool)
8. Инструмент слайдера (Slice Tool)

5. Любой слой в Figma имеет следующие базовые свойства:

1. Размер - ширина и высота слоя.
2. Положение - координаты (X, Y) на рабочей области.
3. Цвет заливки - цвет фона слоя.
4. Цвет обводки - цвет и стиль линии вокруг слоя.
5. Прозрачность - уровень прозрачности слоя.
6. Слой видимости - возможность скрывать или показывать слой.
7. Назначение - имя и тип слоя (например, группа, компонент и т.д.).