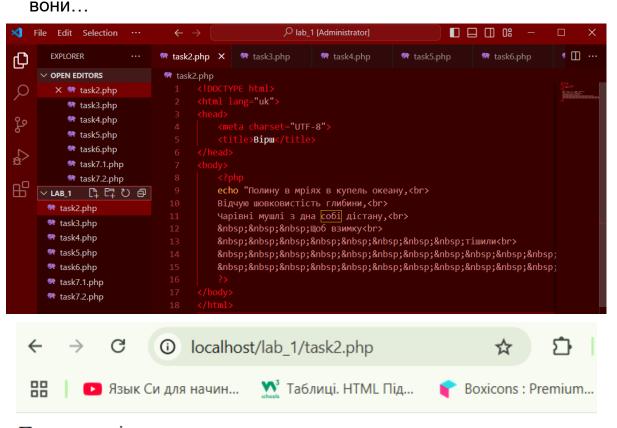
Лабораторна робота №1

Тема: Базові конструкції мови РНР

Завдання 2.

- · Створити текстовий документ з і'мям index.php
- · Створити першу програму, яка виводить такий текст:

Полину в мріях в купель океану, Відчую шовковистість глибини, Чарівні мушлі з дна собі дістану, Щоб взимку тішили мене

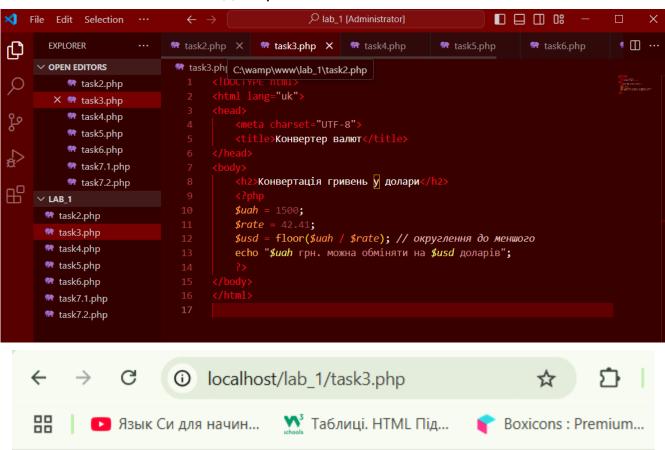


Полину в мріях в купель океану, Відчую шовковистість глибини, Чарівні мушлі з дна собі дістану, Щоб взимку тішили мене вони...

Написати програму, що переводить гривні в долари. В результаті повинно з'явитися наступне:

Наприклад:

1500 грн. можна обміняти на 51 долар



Конвертація гривень у долари

1500 грн. можна обміняти на 35 доларів

Завдання 4 (Номер задається програмно, не вводиться з клавіатури)

Визначення сезону за номером місяця:

Напишіть програму, яка приймає номер місяця (1-12) та виводить відповідний сезон пори року. Використати конструкцію **if-else**

```
« III ··
       EXPLORER
                               e task2.php
                                                task3.php
ф
                                                                  task4.php X
                                                                                   task5.php
                                                                                                    💏 task6.php

∨ OPEN EDITORS

                                💏 task4.php
           💏 task2.php
           task3.php
                                           <h2>Введи номер місяця (1-12):</h2>
         🗙 💏 task4.php
                                           <form method="post">
     <input type="number" name="month" min="1" max="12" required>
     <button type="submit">Визначити пору року</button>
           task5.php
           💏 task6.php
           task7.1.php
           task7.2.php
     ∨ LAB_1 [ ♣ ፫ ひ 🗗
       m task2.php
       task3.php
       task4.php
                                           if ($_SERVER["REQUEST_METHOD"] == "POST") {
                                               $month = $_POST["month"];
       task5.php
       task6.php
                                               if ($month == 12 || $month == 1 || $month == 2) {
       task7.1.php
                                                   echo "<strong>Це зима «Суstrong>";
       task7.2.php
                                               } elseif ($month >= 3 && $month <= 5) {
                                                   echo "<strong>Це весна 🛊 </strong>";
                                               } elseif ($month >= 6 && $month <= 8) {
                                                   echo "<strong>Це літо 🌻</strong>";
                                               } elseif ($month >= 9 && $month <= 11) {
                                                    echo "<strong>Це осінь ∜</strong>";
                                                    echo "<strong>Невірний номер місяця!</strong>";
9
      > OUTLINE
```

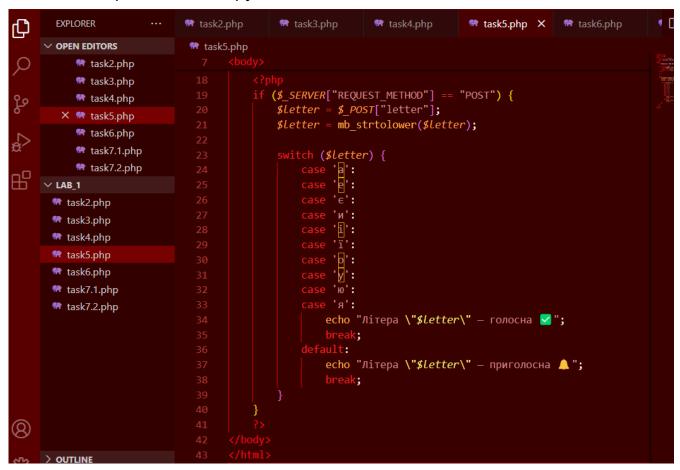
Введи номер місяця (1-12):



Це літо 🧶

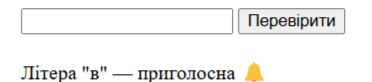
Завдання 5 (Символ задається програмно, не вводиться з клавіатури)

Напишіть програму, яка приймає символ (букву) і визначає, чи є він голосним чи приголосним. Використати конструкцію **switch**



Визначення типу літери

Введіть одну літеру українського алфавіту:



Завдання 6 (Число задається програмно, не вводиться з клавіатури)

Дано випадкове тризначне число. Знайдіть:

- 1. Суму його цифр.
- 2. Знайдіть число, отримане виписуванням в зворотному порядку цифр даного тризначного натурального числа.
- 3. Переставте цифри так, щоб нове число виявилося найбільшим з можливих.

<u>Примітка:</u> щоб отримати випадкове число, є функція mt_rand(). Якщо вам потрібно випадкове число від 100 до 300 (включно), наприклад, використовуйте mt_rand(100, 300).

```
EXPLORER
                                       task3.php
                                                      task4.php
                                                                     💏 task5.php
                                                                                     💏 task6.php M 🗙
                                                                                                      ta □
中

∨ OPEN EDITORS

                            m task6.php
          task2.php
          m task3.php
          💏 task4.php
          👫 task5.php
                                      <title>Операції з тризначним числом</title>
        🗙 📅 task6.php
          💏 task7.1.php
                                      <h2>Робота з випадковим тризначним числом</h2>
          💏 task7.2.php
品
    ∨ LAB_1
      💏 task2.php
      💏 task3.php
                                      $number = mt_rand(100, 999);
      💏 task4.php
                                      echo "Згенероване число: <strong>$number</strong><br><br>";
      👫 task5.php
      💏 task6.php
                                      $digits = str_split($number);
      💏 task7.1.php
                                      $sum = array_sum($digits);
      task7.2.php
                                      echo Toma цифр: $sum<br>";
                                      $reversed = implode('', array_reverse($digits));
                                      echo " В зворотному порядку: $reversed dr>";
                                      rsort($digits);
                                      $maxNumber = implode('', $digits);
(2)
                                      echo 😘 Найбільше можливе число: $maxNumber";
     > OUTLINE
```

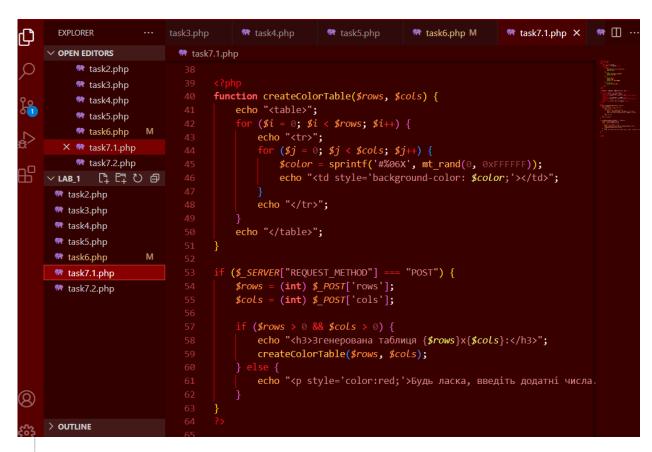
Робота з випадковим тризначним числом

Згенероване число: 482

- 🚺 Сума цифр: 14
- 🔼 У зворотному порядку: 284
- 3 Найбільше можливе число: 842

Завдання 7 Робота з циклами (2 завдання)

1. Написати функцію, яка приймає кількість рядків та стовпців таблиці, і виводить на екран таблицю, що складається з n x n комірок різного кольору.

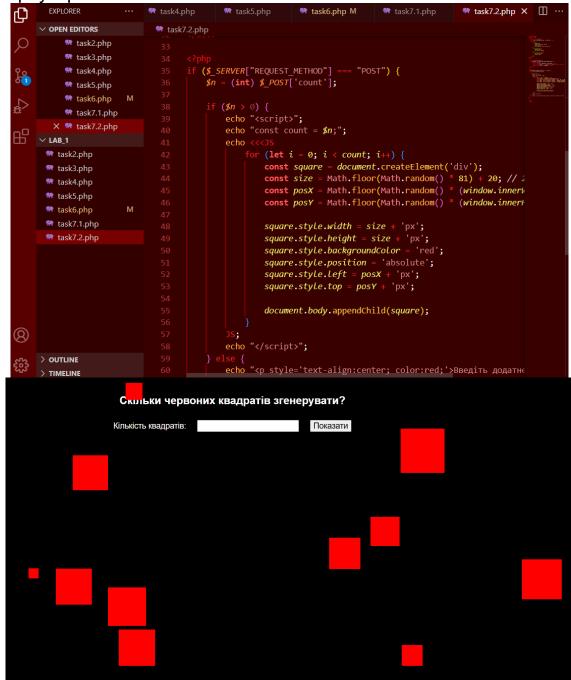


Генератор таблиці з випадковими кольорами

Кількіс	ть рядк	iB:			
Кількіс	ть стові	пців:			4
Створи	ти табли	щю			
3гене	рован	іа табі	пиця 4	lx5:	
			•		

2. Написати функцію, яка приймає число n - кількість квадратів. Функція має вивести на чорному тлі n червоних квадратів випадкового розміру в випадковій

позиції в браузері.



Висновок: ознайомилась з такими поняттями як: змінні, типи даних, операції в РНР, конструкція if..else, switch, цикли