task2

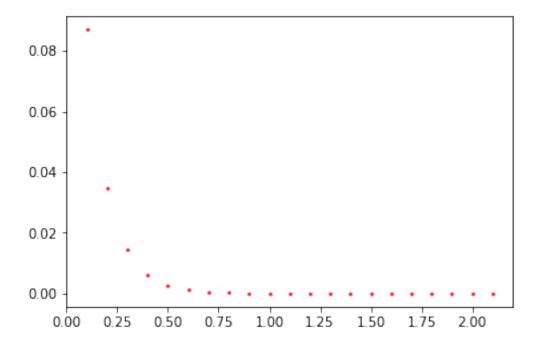
April 5, 2020

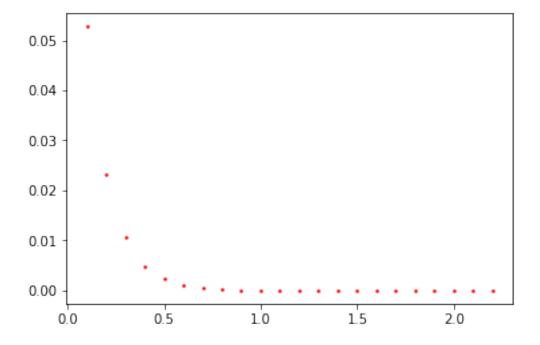
x = r * x * (1 - x)

```
phi(x) = r * x * (1 - x)
      phi'(x) = r - 2rx
      для сходимости к корню необходимо, чтобы первое выбранное нами значение лежало в такой
      окрестности корня, что:
      |phi'(x)| \ll 1
      Отсюда следует, что:
      (r - 1) / (2 * r) < x < (r + 1) / (2 * r)
[48]: import matplotlib.pyplot as plt
       import numpy as np
       import matplotlib.ticker as ticker
       import math
       import random
[29]: def phi(x, r):
           return r * x * (1 - x)
       def get_window(r):
           return (r - 1) / (2 * r), (r + 1) / (2 * r)
       def is_wave(x, x_0, x_1):
           return x_0 < x < x_1 \text{ or } x_0 > x > x_1
[132]: def simple_iterations(epsilon, r, iter=1000, draw=False):
           (left_border, right_border) = get_window(r)
           iterations = 0
           cur_x = random.uniform(left_border, right_border)
           next_x = phi(cur_x, r)
           wave_cur = cur_x
           wave_next = next_x
           x = [next_x]
           wave = False
```

```
while (abs(cur_x - next_x) > epsilon):
              cur x = next x
              next_x = phi(cur_x, r)
              x.append(next_x)
              iterations += 1
              if (iterations > iter):
                  return (None, iter, wave)
          for i in range(1, len(x)):
              wave = is_wave(next_x, x[i - 1], x[i])
              if wave:
                  break
          if draw:
              plt.plot([float(i) / 10 for i in range(1, len(x) + 1)], x, 'r.', ms=3)
              plt.show()
          return (next_x, iterations, wave)
[133]: def check_conv(left, right, iter, eps, check_eps, draw=False):
          roots = [[0, 0], [0, 0], [0, []]]
          for i in range(0, iter):
              cur_r = random.uniform(left, right)
              (answer, iters, wave) = simple_iterations(eps, cur_r, draw=draw)
              x1 = 0.0
              x2 = 1 - (1 / cur r)
              if (answer is not None):
                  if (abs(answer - x1) < abs(answer - x2) and abs(answer - x1) <
       →check_eps):
                      roots[0][wave] += 1
                  elif (abs(answer - x2) < check_eps):</pre>
                      roots[1][wave] += 1
                  else:
                      roots[2][0] += 1
                      roots[2][1].append(cur_r)
              else:
                  roots[2][0] += 1
                  roots[2][1].append(cur_r)
          if not draw:
              print(f"{left} to {right} with eps = {eps} and iter = {iter}:\n")
              print("root 0.0, wave =
                                                " + str(roots[0][1]))
              print("root 1 - (1 / r), not wave = " + str(roots[1][0]))
              print("root 1 - (1 / r), wave = " + str(roots[1][1]))
                                               " + str(roots[2][0]))
              print("not conv =
              print("not conv points =
                                               " + str(roots[2][1]))
```







Как видно из приведенных нами вычислений, при выборе ${\bf r}$ из промежутка (0,1) данная нам функция ${\bf phi}$ сходится монотонно к корню ${\bf x}0=0$

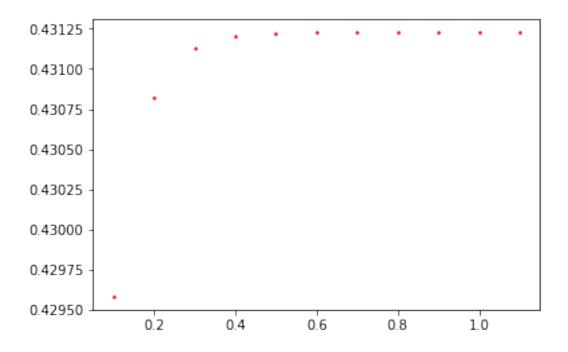
```
[135]: check_conv(1.01, 2.99, 10**4, 1e-8, 1e-6)
print('\n' * 3)
check_conv(1.01, 1.99, 10**4, 1e-8, 1e-6)
print('\n' * 3)
check_conv(2.01, 2.99, 10**4, 1e-8, 1e-6)
```

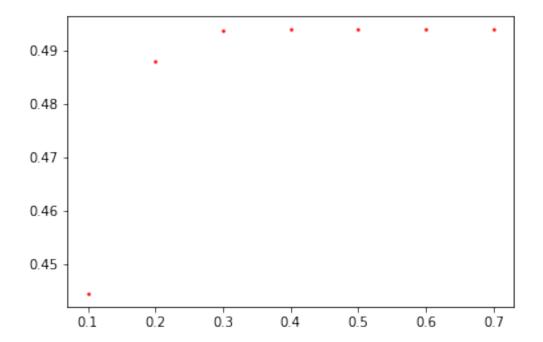
1.01 to 2.99 with eps = 1e-08 and iter = 10000:

```
root 0.0, not wave =
                             0
root 0.0, wave =
                             0
root 1 - (1 / r), not wave = 5098
root 1 - (1 / r), wave =
                             4872
not conv =
                             30
not conv points =
                             [2.9858038669655578, 2.988689492104717,
2.987032161988262, 2.9889769114316906, 2.984842810451674, 2.988109999205744,
2.985546500007847, 2.985134288337461, 2.989347870039911, 2.9864070727424803,
2.9895908534333895, 2.98996697403847, 2.9889086605972253, 2.987603358911911,
2.9848534335154273, 2.98670274574726, 2.986520256690107, 2.987471538222497,
2.9898378514452006, 2.989719814761925, 2.9861084744984407, 2.9887080621797004,
2.987268533044896, 2.984467117990767, 2.988331238131094, 2.9877642520824494,
2.9847280878253715, 2.9849018199709456, 2.9886294576590284, 2.988028072998878]
```

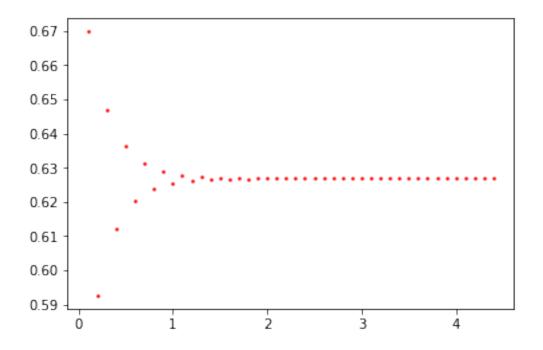
```
root 0.0, not wave =
                                   0
      root 0.0, wave =
      root 1 - (1 / r), not wave = 10000
      root 1 - (1 / r), wave =
      not conv =
                                   0
      not conv points =
                                   2.01 to 2.99 with eps = 1e-08 and iter = 10000:
      root 0.0, not wave =
                                   0
      root 0.0, wave =
      root 1 - (1 / r), not wave = 0
      root 1 - (1 / r), wave =
                                   9944
      not conv =
      not conv points =
                                   [2.9875714871108254, 2.9845666405340787,
      2.98489289615924, 2.9853595508393393, 2.9875785512259014, 2.989862720093173,
      2.9889073386554017, 2.988515458111989, 2.98870190686446, 2.988570917631945,
      2.9865224388667047, 2.9845866057455313, 2.988979871734747, 2.9864870980627356,
      2.988747315846073, 2.9862920734501923, 2.988128077941778, 2.988666542306466,
      2.9889969425398, 2.9897234956485224, 2.9861955530427498, 2.9896210565818766,
      2.989652342130404, 2.987720675850038, 2.9898028493627495, 2.987526064469785,
      2.9863854013063422, 2.9892356208718702, 2.985475908220258, 2.98809220565674,
      2.9860433701777627, 2.9882228753436806, 2.989406746686404, 2.985454562749208,
      2.9867878871654923, 2.9882010881085495, 2.987343426040013, 2.984987218527074,
      2.9868177872056627, 2.987584187096588, 2.988355062735282, 2.986780541156848,
      2.9863228507897492, 2.989846969939312, 2.9884571574330883, 2.984972554317339,
      2.988637886809634, 2.9865990010773116, 2.9856890805790792, 2.988476085286938,
      2.9868496395560555, 2.987476282601809, 2.98708044804947, 2.985716936926943,
      2.9854467592530893, 2.9867793311069795]
[131]: check_conv(1.01, 1.99, 2, 1e-8, 1e-6, draw=True)
```

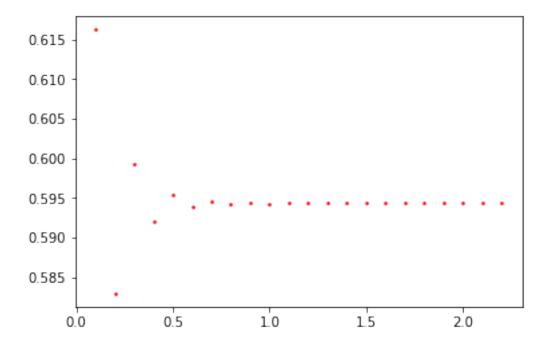
1.01 to 1.99 with eps = 1e-08 and iter = 10000:





[118]: check_conv(2.01, 2.99, 2, 1e-8, 1e-6, draw=True)

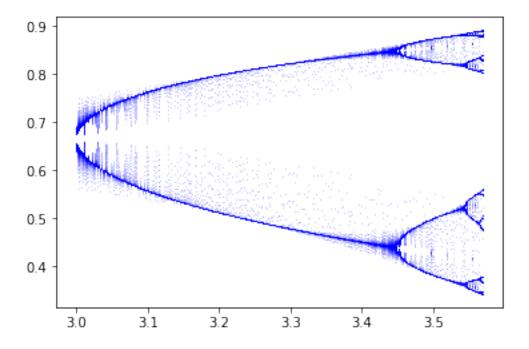




Как видно из приведенных нами вычислений, при выборе ${\bf r}$ из промежутка (1,3) данная нам функция ${\bf phi}$ сходится к корню ${\bf x}1=1$ - $(1\ /\ {\bf r})$

При этом если выбирать ${\bf r}$ из промежутка (1, 2), то функция ${\bf phi}$ сходится ${\bf k}$ корню ${\bf x1}$ монотонно, а при выборе ${\bf r}$ из промежутка (2, 3) — колебательно

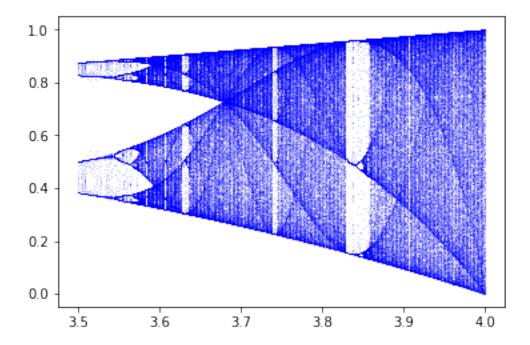
```
[137]: def show_bifurcation():
        show_graphic(3.0, 570, 0.001)
        show_bifurcation()
```



В теории график должен распасться в диапазонах 3-3.35..., 3.35...-3.52..., 3.52...-3.56... и т.д. Мы можем заметить, что на нашем графике это выполняется. Мы получили каскад бифуркаций удвоения периода.

```
[138]: def show_chaos():
    show_graphic(3.50, 500, 0.001)

show_chaos()
```



По теории, между числами $R(\inf)$ и 4, поведение последовательности должно представлять из себя детерменированный хаос. График ведет себя в соответствии с теорией. На нем присутствуют зоны таких R, при которых наблюдаются сгущения и разрежения итерационной последовательности. По теории в окрестности R=4 должен наблюдаться белый шум. Наш график подходит под теорию и в этом случае.