**Шаблон проектирования для реализации в практической работе №5: посредник.**

**Пример задания:**

Служба доставки включает несколько акторов: заказчики, ресторан для приготовления заказа, доставщики для доставки заказа и др. Все акторы в службе доставки взаимодействуют через менеджера. Менеджер выполняет роль посредника. Необходимо вывести сообщения, с помощью которых взаимодействуют акторы через менеджера.

Шаблон проектирования «Посредник» используется:

* Когда имеется множество взаимосвязанных объектов, связи между которыми сложны и запутаны
* Когда необходимо повторно использовать объект, однако повторное использование затруднено в силу сильных связей с другими объектами

В результате применения посредника имеем следующие преимущества, по сравнению с другими шаблонами проектирования:

* Устраняется сильная связанность между объектами Colleague
* Упрощается взаимодействие между объектами: вместо связей по типу "все-ко-всем" применяется связь "один-ко-всем"
* Взаимодействие между объектами абстрагируется и выносится в отдельный интерфейс
* Централизуется управление отношениями между объектами