



Anastasia Dominguez Burzio

Contatti

+39 3396463098
anastasiadb17@gmail.com

Via San Dalmazzo 9, Torino

www.linkedin.com/in/anastasia-dominguez-burzio

<https://github.com/anastasiadominguez>

Portfolio

Profilo personale

Esperienza nello sviluppo di **progetti interattivi** e **immersive experiences** in AR e VR.

Appassionata di **User Experience** e **Interaction Design**, con competenze tecniche in diversi linguaggi di programmazione, capaci di integrare creatività e tecnologia.

Interesse particolare per **applicazioni immersive in ambito educativo e museale**.

Competenze

Competenze comunicative e organizzative

- Esperienza nella gestione e coordinamento di team in progetti universitari e personali, con responsabilità creative e operative.

Competenze tecniche

- Software creativi: Adobe Creative Suite, Affinity, Blender, Substance Painter 3D, Isadora, Klynt, DaVinci Resolve
- Sviluppo e programmazione: C, C#, Java, JavaScript, CSS, HTML, React, Android
- AR/VR: Unity, OpenXR, ARFoundation
- Social media: gestione e pianificazione campagne sulle principali piattaforme

Lingue

- Italiano e spagnolo: bilingue
- Inglese: B2



Formazione

- 2023 - 2025 • Laurea magistrale in Ingegneria del cinema e dei mezzi di comunicazione con 110 e lode
Politecnico di Torino
- 2019 - 2023 • Laurea triennale in Ingegneria del cinema e dei mezzi di comunicazione
Politecnico di Torino
- 2014 - 2019 • Diploma liceo Classico
Vincenzo Gioberti, Torino



Esperienza lavorativa

- 2025 • Web developer freelance
- 2024 - 2025 • Realizzazione video, montaggio, animazione grafiche
Essere Umani Onlus, Fondazione Casa di Carità Arti e Mestieri
- 2022 - 2023 • Sviluppatrice web front-end (Tirocinio curricolare)
Ars Media, Torino
- 2017 - 2018 • Catalogazione e archivio (ASL)
Accademia delle scienze, Torino
- 2016 - 2017 • Creazione annuario scolastico (ASL)
Liceo V.Gioberti
Realizzazione di foto e grafiche



Progetti universitari

- 2025 • Progetto di tesi: Realizzazione app AR/VR con meta quest 3 per il museo Carcere Le Nuove
- 2024 - 2025 • Realizzazione dispenser crocchette con app collegata
Programmazione ESP32 e sensori, programmazione Android
- 2024 - 2025 • Realizzazione strategia digitale per ComputerRivo
- 2023 - 2024 • Realizzazione videogioco per Museo Carcere Le Nuove in Unity
- 2023 - 2024 • Realizzazione cortometraggio 360 (presentato in occasione del TFI)
- 2023 - 2024 • Realizzazione videogioco in Unity
- 2022 - 2023 • Modellazione di un ambiente 3D fotorealistico con Blender
- 2022 - 2023 • Creazione di un alternate reality game con utilizzo del software Klynt per il progetto Kids4All di Indire
- 2017 - 2018 • Costruzione di un piano marketing per un prodotto ideato dal gruppo di lavoro
- 2016 - 2017 • Realizzazione installazione artistica con utilizzo del software Isadora