



# Anastasia Dominguez Burzio

## Contatti

+39 3396463098

[anastasiadb17@gmail.com](mailto:anastasiadb17@gmail.com)

Via San Dalmazzo 9, Torino

[www.linkedin.com/in/anastasia-dominguez-burzio](https://www.linkedin.com/in/anastasia-dominguez-burzio)

<https://github.com/anastasiadominguez>

## Profilo personale

Esperienza nello sviluppo di **progetti interattivi e immersive experiences** in AR e VR.

Appassionata di **User Experience e Interaction Design**, con competenze tecniche in diversi linguaggi di programmazione, capaci di integrare creatività e tecnologia.

Interesse particolare per **applicazioni immersive in ambito educativo e museale**.

## Competenze

### Competenze comunicative e organizzative

- Esperienza nella gestione e coordinamento di team in progetti universitari e personali, con responsabilità creative e operative.

### Competenze tecniche

- Software creativi: Adobe Creative Suite, Affinity, Blender, Substance Painter 3D, Isadora, Klynt, DaVinci Resolve
- Sviluppo e programmazione: C, C#, Java, JavaScript, CSS, HTML, React, Android
- AR/VR: Unity, OpenXR, ARFoundation
- Social media: gestione e pianificazione campagne sulle principali piattaforme

### Lingue

- Italiano e spagnolo: bilingue
- Inglese: B2



## Formazione

2023 - 2025	Laurea magistrale in Ingegneria del cinema e dei mezzi di comunicazione con 110 e lode <i>Politecnico di Torino</i>
2019 - 2023	Laurea triennale in Ingegneria del cinema e dei mezzi di comunicazione <i>Politecnico di Torino</i>
2014 - 2019	Diploma liceo Classico <i>Vincenzo Gioberti, Torino</i>



## Esperienza lavorativa

2025	Web developer freelance
2024 - 2025	Realizzazione video, montaggio, animazione grafiche <i>Essere Umani Onlus, Fondazione Casa di Carità Arti e Mestieri</i>
2022 - 2023	Sviluppatrice web front-end (Tirocinio curricolare) <i>Ars Media, Torino</i>
2017 - 2018	Catalogazione e archivio (ASL) <i>Accademia delle scienze, Torino</i>
2016 - 2017	Creazione annuario scolastico (ASL) <i>Liceo V.Gioberti</i> Realizzazione di foto e grafiche



## Progetti universitari

2025	Progetto di tesi: Realizzazione app AR/VR con meta quest 3 per il museo Carcere Le Nuove
2024 - 2025	Realizzazione dispencer crocchette con app collegata <i>Programmazione ESP32 e sensori, programmazione Android</i>
2024 - 2025	Realizzazione strategia digitale per ComputerRivo
2023 - 2024	Realizzazione videogioco per Museo Carcere Le Nuove in Unity
2023 - 2024	Realizzazione cortometraggio 360 (presentato in occasione del TFI)
2023 - 2024	Realizzazione videogioco in Unity
2022 - 2023	Modellazione di un ambiente 3D fotorealistico con Blender
2022 - 2023	Creazione di un alternate reality game con utilizzo del software Klynt per il progetto Kids4All di Indire
2017 - 2018	Costruzione di un piano marketing per un prodotto ideato dal gruppo di lavoro
2016 - 2017	Realizzazione installazione artistica con utilizzo del software Isadora