



# Anastasia Dominguez Burzio

## Contatti



+39 3396463098



[anastasiadb17@gmail.com](mailto:anastasiadb17@gmail.com)



Via San Dalmazzo 9, Torino



[www.linkedin.com/in/anastasia-dominguez-burzio](https://www.linkedin.com/in/anastasia-dominguez-burzio)



<https://github.com/anastasiadominguez>



## Profilo personale

Esperienza nello sviluppo di **progetti interattivi** e **immersive experiences** in AR e VR.

Appassionata di **User Experience** e **Interaction Design**, con competenze tecniche in diversi linguaggi di programmazione, capaci di integrare creatività e tecnologia.

Interesse particolare per **applicazioni immersive in ambito educativo e museale**.



## Competenze

### Competenze comunicative e organizzative

- Esperienza nella gestione e coordinamento di team in progetti universitari e personali, con responsabilità creative e operative.

### Competenze tecniche

- Software creativi: Adobe Creative Suite, Affinity, Blender, Substance Painter 3D, Isadora, Klynt, DaVinci Resolve
- Sviluppo e programmazione: C, C#, Java, JavaScript, CSS, HTML, React, Android
- AR/VR: Unity, OpenXR, ARFoundation
- Social media: gestione e pianificazione campagne sulle principali piattaforme

### Lingue

- Italiano e spagnolo: bilingue
- Inglese: B2



## Formazione

2023 - 2025

Laurea magistrale in Ingegneria del cinema e dei mezzi di comunicazione con 110 e lode  
*Politecnico di Torino*

2019 - 2023

Laurea triennale in Ingegneria del cinema e dei mezzi di comunicazione  
*Politecnico di Torino*

2014 - 2019

Diploma liceo Classico  
*Vincenzo Gioberti, Torino*



## Esperienza lavorativa

2025

Web developer freelance

2024 - 2025

Realizzazione video, montaggio, animazione grafiche

*Essere Umani Onlus, Fondazione Casa di Carità Arti e Mestieri*

2022 - 2023

Sviluppatrice web front-end (Tirocinio curricolare)

*Ars Media, Torino*

2017 - 2018

Catalogazione e archivio (ASL)

*Accademia delle scienze, Torino*

2016 - 2017

Creazione annuario scolastico (ASL)

*Liceo V.Gioberti*

Realizzazione di foto e grafiche



## Progetti universitari

2025

Progetto di tesi: Realizzazione app AR/VR con meta quest 3 per il museo Carcere Le Nuove

2024 - 2025

Realizzazione dispenser crocchette con app collegata

*Programmazione ESP32 e sensori, programmazione Android*

2024 - 2025

Realizzazione strategia digitale per ComputerRivo

2023 - 2024

Realizzazione videogioco per Museo Carcere Le Nuove in Unity

2023 - 2024

Realizzazione cortometraggio 360 (presentato in occasione del TFI)

2023 - 2024

Realizzazione videogioco in Unity

2022 - 2023

Modellazione di un ambiente 3D fotorealistico con Blender

2022 - 2023

Creazione di un alternate reality game con utilizzo del software Klynt per il progetto Kids4All di Indire

2017 - 2018

Costruzione di un piano marketing per un prodotto ideato dal gruppo di lavoro

2016 - 2017

Realizzazione installazione artistica con utilizzo del software Isadora