

Работа по учебной практике по специальности
09.02.07 Информационные системы и программирование

Тема: Разработка игрового приложения в жанре визуальная новелла»

Выполнила студентка группы ИС-32 Глебова А.И

Цель проекта по учебной практике – разработка игрового приложения для Android

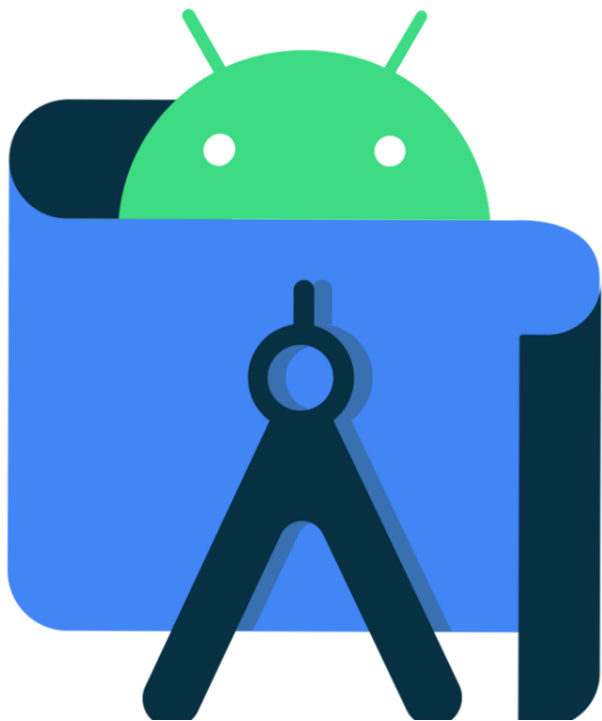
Объект исследования – игры

Предмет исследования – особенности реализации игрового приложения, а так же средства реализации программного продукта

Для решения поставленной цели в данном проекте были решены следующие задачи:

- Выбран жанр
- Разработана графическая составляющая игры (дизайн, персонажи, пользовательский интерфейс)
- Реализован структура и функциональность игрового приложения
- Изучены и выбраны средства разработки мобильных игр

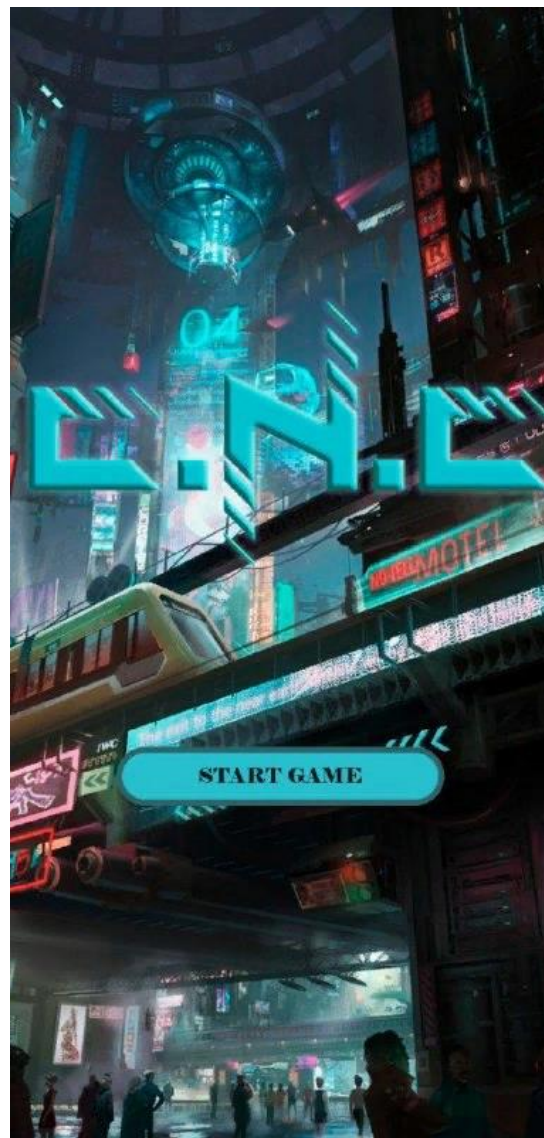
Инструментальные средства, использованные при
разработке приложения:



Загрузочный экран приложения



Главное окно приложения



Страницы новеллы

