* Файловая структура
* Все файлы должны размещаться следующим образом:

- файл index.html в корне папки

- файлы css в отдельной папке.

- файлы img в отдельной папке.

- файлы js в отдельной папке.

По умолчанию файл html должен находиться в корне домашнего проекта**, папка. idea должна быть добавлена в файл. gitignore,** чтобы при открытие ментором проекта в редакторе не возникали конфликты с системными файлами.

* Выполнение дизайна и тз.
* В корне дз должен находится файлик с техническим заданием к дз, для более комфортной сверки дз и тз ментором.
* Что касается дизайна, все стили шрифтов должны быть как по макету. Соблюдение дизайна очень важная часть работы, так, как и выполнение тз.

В подключении шрифта отсутствует насыщенность:

* На больших разрешениях будут происходить искажения страницы, плана:



Решение: ограничить страницу контейнером, как показано на макете в adobe assets и **перестать использовать для выравнивания элементов фиксированные margin:**



В дз, оно будет выглядеть следующим образом, каждый смысловой блок будет обернут в контейнер.

C вот таким вот свойствами:



* Нормализация стилей должна происходить ранее подключения своих стилей, и пока вы еще не умеете использовать стили по предназначению, я бы Вам рекомендовал бы подключать reset.css.



* **Не используя переносов и отступов, ухудшаете читабельность кода:**



Должно быть:



И так по всему файлу html.

* **Очень плохая практика вешать стили на такие важные теги как body, head, html, script,** лучше опционально указать стили каждому элементу отдельно дублируя их, нежели навесить на все, а потом заключается вопрос в дальнейшей поддержке данного кода + SEO специалисты просто будут отправлять назад на доработку без обьяснений.
* **Синтаксические ошибки в файле css:**



* **Постарайтесь не использовать наследование по тегу, искусственное увеличение веса селектора, может привести к серьезным проблемам:**



* Давайте более осмысленное название классам, типа этого:

