

# Релізний проєкт

Виконано Бабич Анастасією



**Хочу ознайомити Вас зі своїм останнім проєктом на  
цьому курсі - Unicorn running**

**Ця міні гра є аналогом відомих ігор які ви спокійно  
можете завантажити на свій смартфон. Особливість  
моєї гри полягає у самих персонажах -  
єдинорогах. Проєкт не славиться своїм функціоналом  
про який я детальніше розповім у наступних слайдах а  
привертає увагу яскавими персонажами**



# Вибір героя

**Ви можете вибрати героя яким ви  
хочете грати натиснувши клавіши  
-1,2,3,4**



# Як грати?



**Після вибору гравця перед вами з'являється "лабіринт" який вам необхідно пройти.**

**Ваше завдання зібрати 3 зірочки. Як тільки ви доторкнетесь до останньої на екрані з'явиться останній об'єкт у вигляді райдуги до якого необхідно доторкнутися, щоб завершити гру**  
**Пересуватися ви можете за допомогою стрілок**

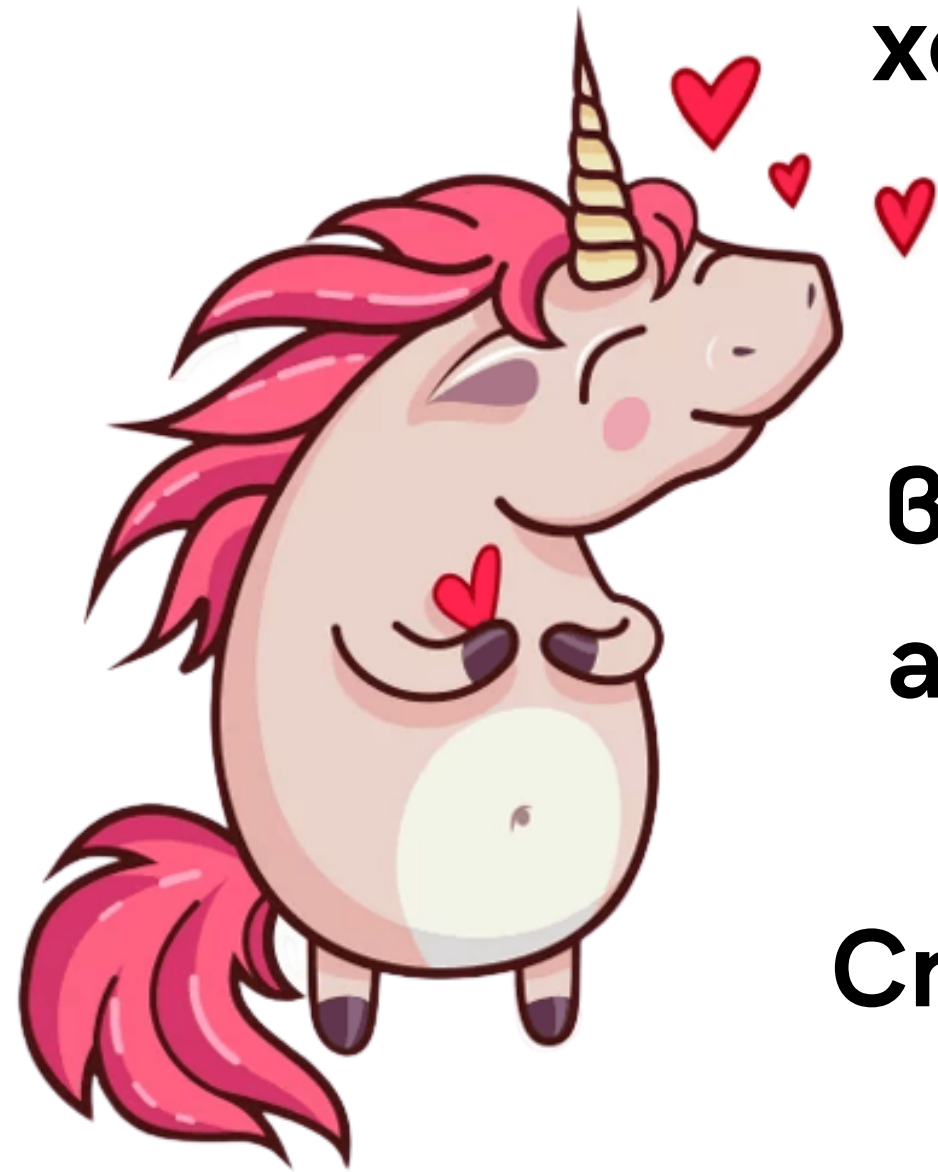
# Функціонал



**А тепер не найцікавіше але найважливіше у цій грі - функціонал.**

**Для написання гри я використала головний клас Player і клас спадкоємець- Hero. Також було створенно 16 платформ по яких рухається гравець за допомогою класу Wall. У коді є платформи які з'являються коли Ви готоркаєтесь до вказаної у ігровому циклі стіни стіни. Доки ви проходите гру на фоні грає музика підключена за допомогою функції `mixer.init()`**

# Подяка



**Перед тим як перейти до проходження моєї гри я б хотіла подякувати викладачеві - Кирилу та своїм однокурсникам.**

**Я дуже вдячна за нові знання які я отримала впродовж курсу, підтримку, допомогу та дружню атмосферу. Завдяки Вам у мене був стимул рано прокидатись у суботу.**

**Сподіваюсь, що ми всі зустрінемося на курсі Python Pro**



