

Релізний проєкт

Виконано Бабич Анастасією



**Хочу ознайомити Вас зі своїм останнім проєктом на
цьому курсі - Unicorn running**

**Ця міні гра є аналогом відомих ігор які ви спокійно
можете завантажити на свій смартфон. Особливість
моєї гри полягає у самих персонажах -
єдинорогах. Проєкт не славиться своїм функціоналом
про який я детальніше розповім у наступних слайдах а
привертає увагу яскавими персонажами**



Початок гри



**На початку гри перед вами
з'являється вікно де ви можете
вибрати 1 з 4 персонажів яким
хочете грати**

**Для того,щоб обрати гравця вам
буде необхідно натиснути
клавішу вказану над спрайтом**

Як грати?



Після вибору гравця перед вами з'являється "лабіринт" який вам необхідно пройти.

Ваше завдання зібрати 3 зірочки. Як тільки ви доторкнетесь до останньої на екрані з'явиться останній об'єкт у вигляді райдуги до якого необхідно доторкнутися, щоб завершити гру
Пересуватися ви можете за допомогою стрілок

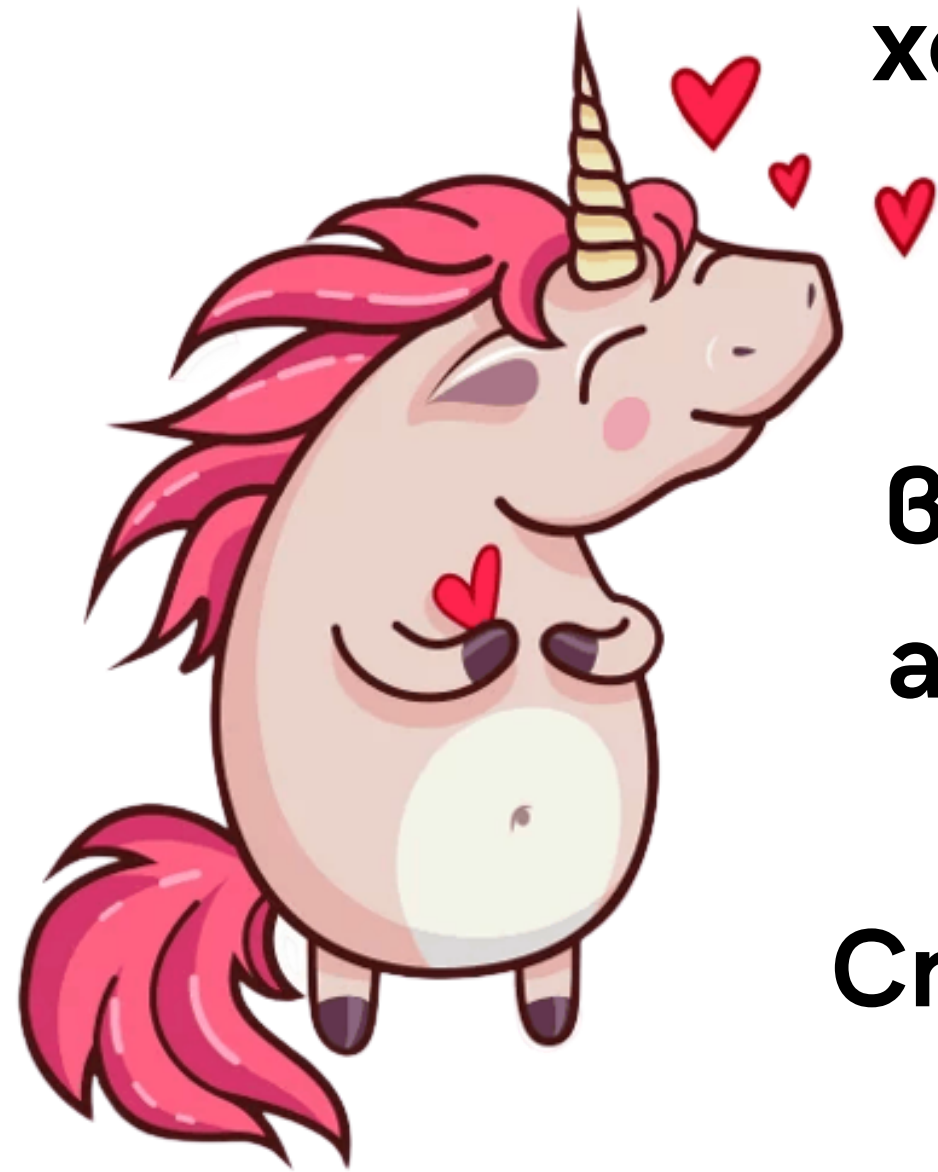
Функціонал



А тепер не найцікавіше але найважливіше у цій грі - функціонал.

Для написання гри я використала головний клас `Player` і клас спадкоємець- `Hero`.Також було створенно 16 платформ по яких рухається гравець за допомогою класу `Wall`. Також у коді є платформи які з'являються коли Ви доторкаєтесь до вказаної у ігровому циклі стіни стіни.Доки Ви проходите гру на фоні грає музика підключена за допомогою функції `mixer.init()`

Подяка



Перед тим як перейти до проходження моєї гри я б хотіла подякувати викладачеві - Кирилу та своїм однокурсникам.

Я дуже вдячна за нові знання які я отримала впродовж курсу, підтримку, допомогу та дружню атмосферу. Завдяки Вам у мене був стимул рано прокидатись у суботу.

Сподіваюсь, що ми всі зустрінемося на курсі Python Pro

