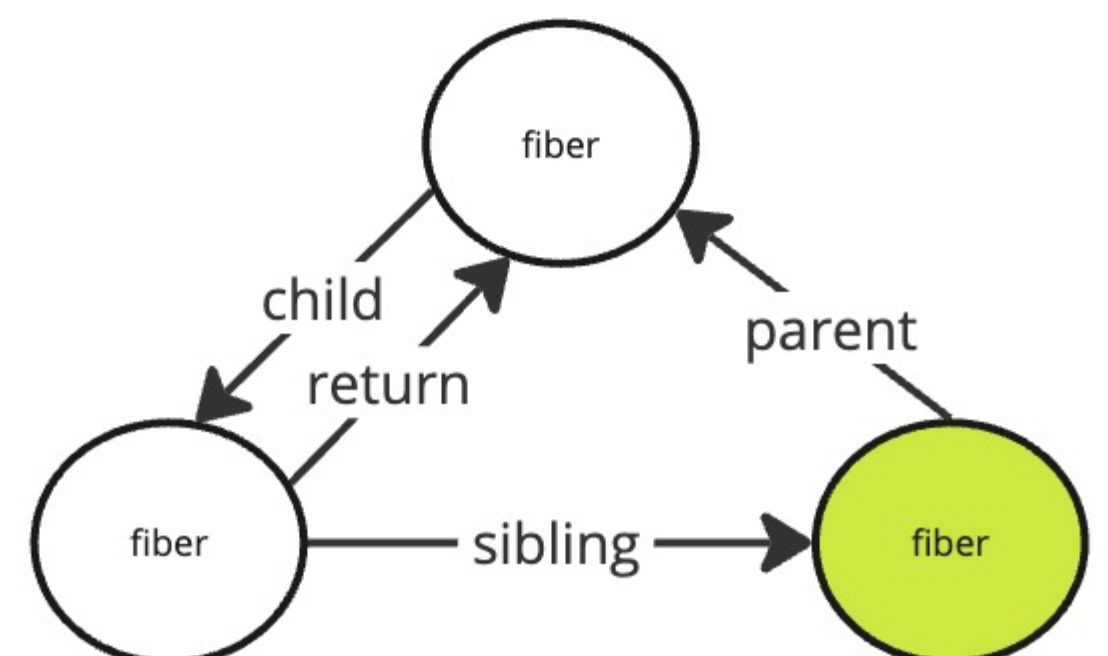
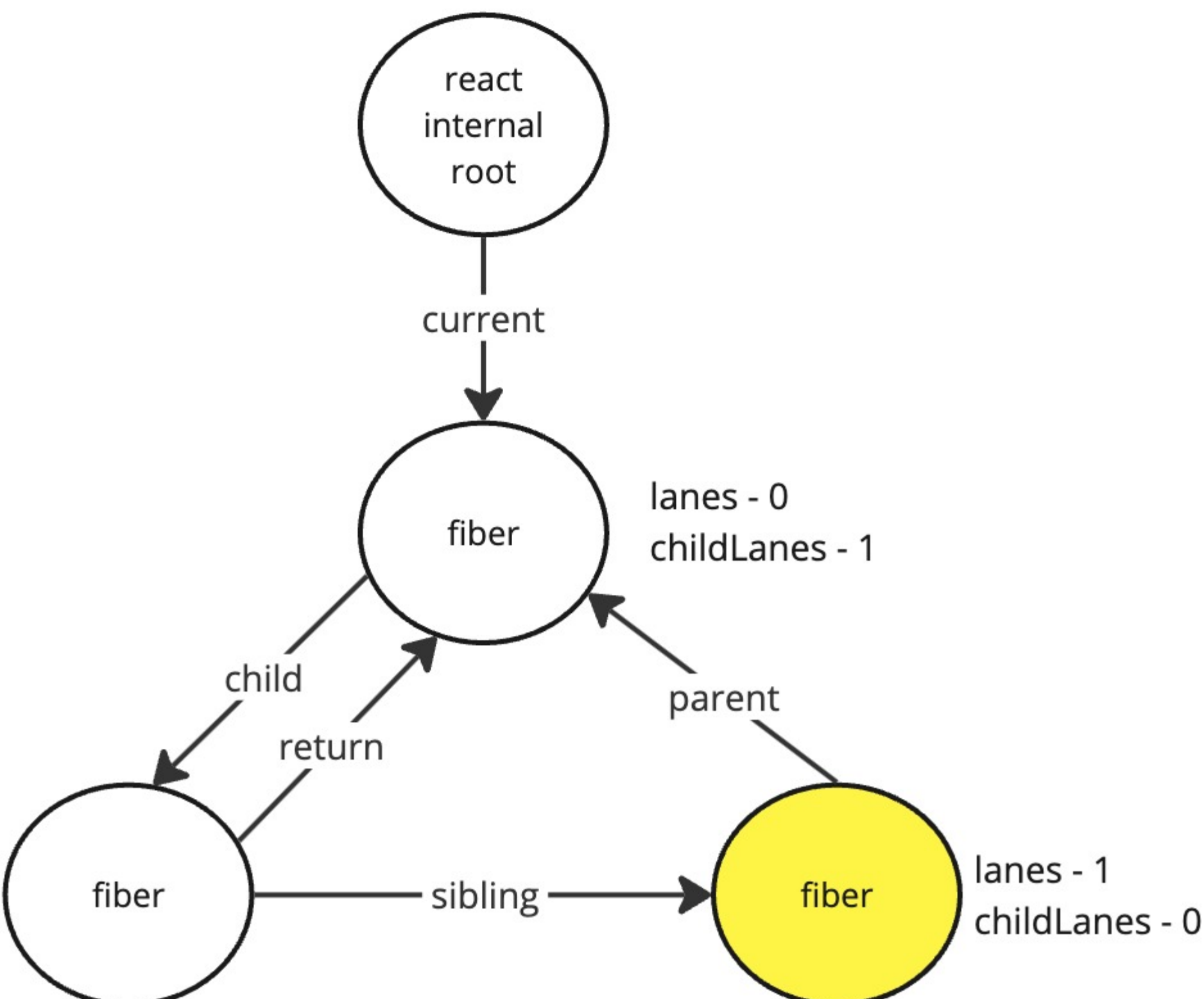


триггер initial render -> идет построение fiber tree -> current начинает на него ссылаться



reconciliation - алгоритм нахождения работы, которую нужно сделать, чтобы в dom отобразить актуальное дерево

делает приоритезированный массив работы [work1, work2, ...]

- в рендере реакта две фазы:
- 1. рендеринг - прерываемая
 - 2. коммит - непрерываемая

