



When the user re-adds new nodes, their numbering does not start from 1 (Коли користувач повторно додає нові вузли, їх нумерація починається не з 1)



#### Preconditions:

- 1. The "Networks" application is running. (Застосунок "Networks" запущено)
- 2. After launch, the main window of the "Networks" application is opened. (Після запуску відкрито головне вікно застосунку "Networks")

#### Steps to Reproduce:

- 1. Add 10 nodes. (Додати 10 вузлів)
- 2. Click the "Clear" button. (Натиснути кнопку "Clear")
- 3. Click the "Add node" button. (Натиснути кнопку "Add node")
- 4. Pay attention to the fact that the numbering of nodes starts with 1. (Звернути увагу на те, що нумерація вузлів починається з 1)

#### **Expected Result:**

When user presses on "Clear" button, the nodes should disappear from the screen and when user adds new nodes, their numeration will start from 1.

(Коли користувач натискає кнопку "Clear", вузли повинні зникати з екрана, а коли користувач додає нові вузли, їх нумерація починатиметься з 1)

#### **Actual Result:**

After the user has entered 10 nodes and pressed the "Clear" button, the re-entry of nodes does not start with the number 1.

(Після того, як користувач ввів 10 вузлів і натиснув кнопку "Clear" повторне введення вузлів починається не з цифри 1)

#### Среда

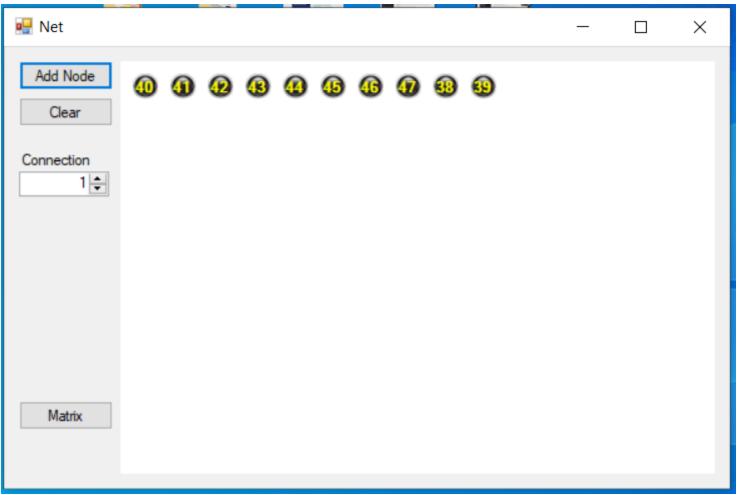
Нет





Добавить комментарий...







The numbers inside the balls are yellow instead of white (Цифри всередині куль жовтого кольору, а не білого)

	Прикрепить	🗹 Создать подзадачу	Добавить ссылку на задачу	~	•••
--	------------	---------------------	---------------------------	---	-----

#### Описание

#### Preconditions:

- 1. The "Networks" application is running. (Застосунок "Networks" запущено)
- 2. After launch, the main window of the "Networks" application is opened. (Після запуску відкрито головне вікно затосунку "Networks")

#### Steps to Reproduce:

- 1. Click on the "Add Node" button and add 10 nodes. (Натиснути на кнопку "Add Node" та додати 10 вузлів)
- 2. Pay attention to the color of the numbers inside the balls the color of the numbers should be white.(Звернути увагу на колір цифр всередині куль колір цифр повинен бути білим)

#### **Expected Result:**

The numbers inside the balls are white. (Цифри всередині куль білого кольору)

#### **Actual Result**

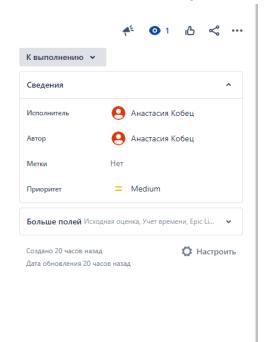
The numbers inside the balls are yellow. (Цифри всередині куль жовтого кольору)

#### Среда

Нет

#### Вложения (1)











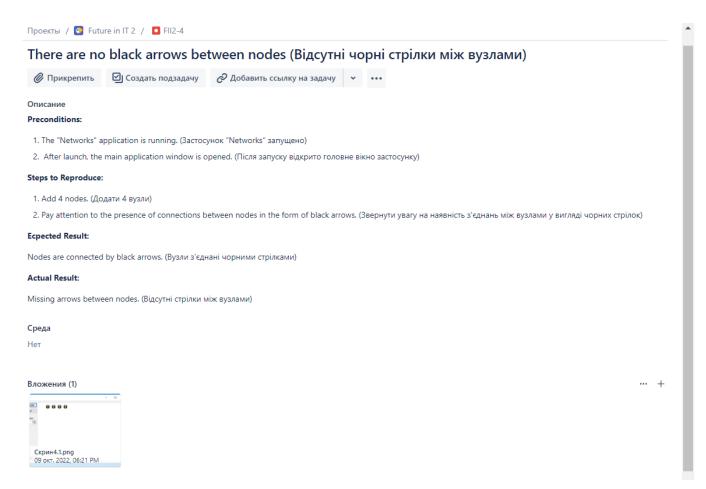


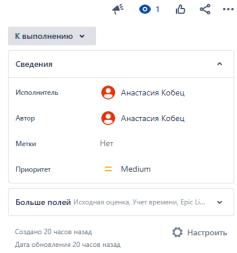


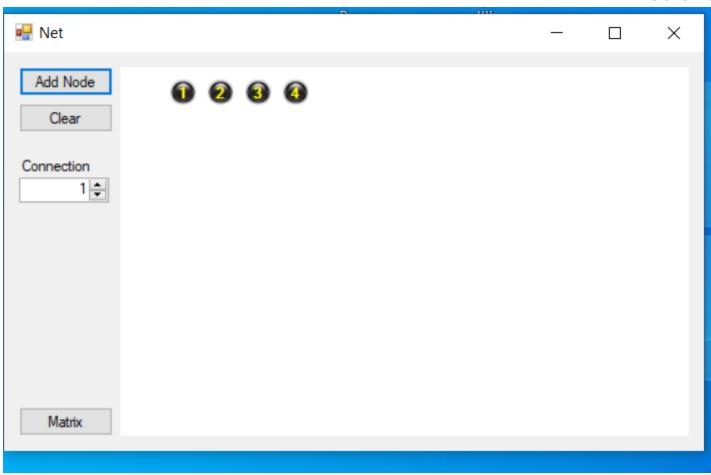


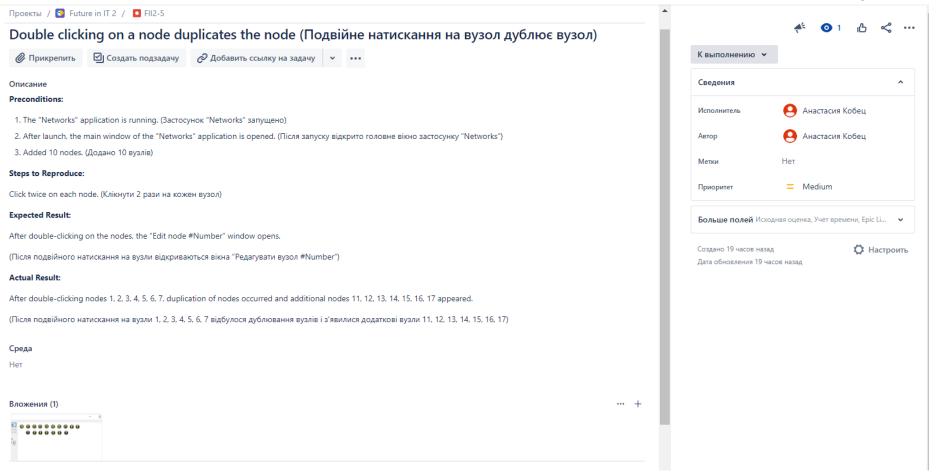


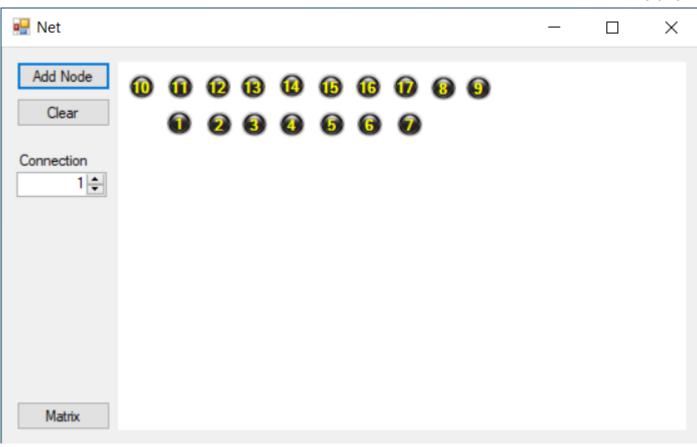


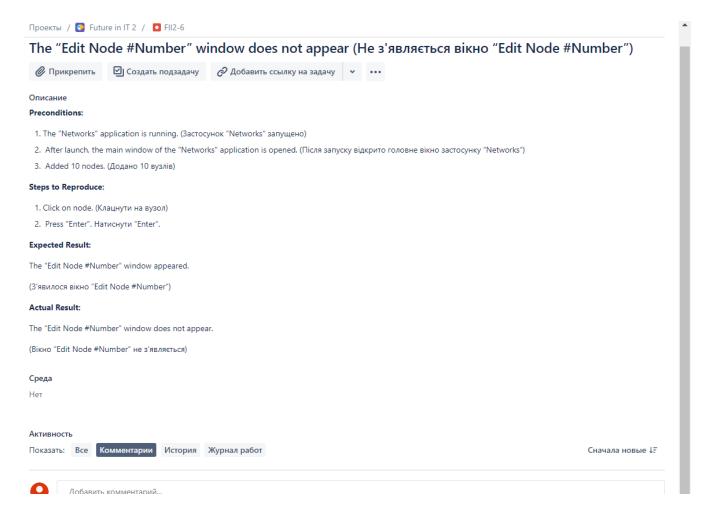


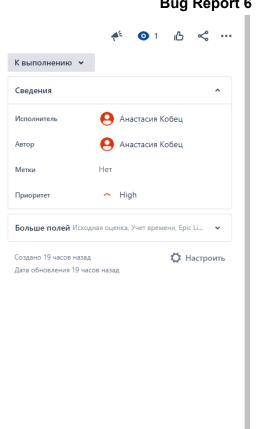


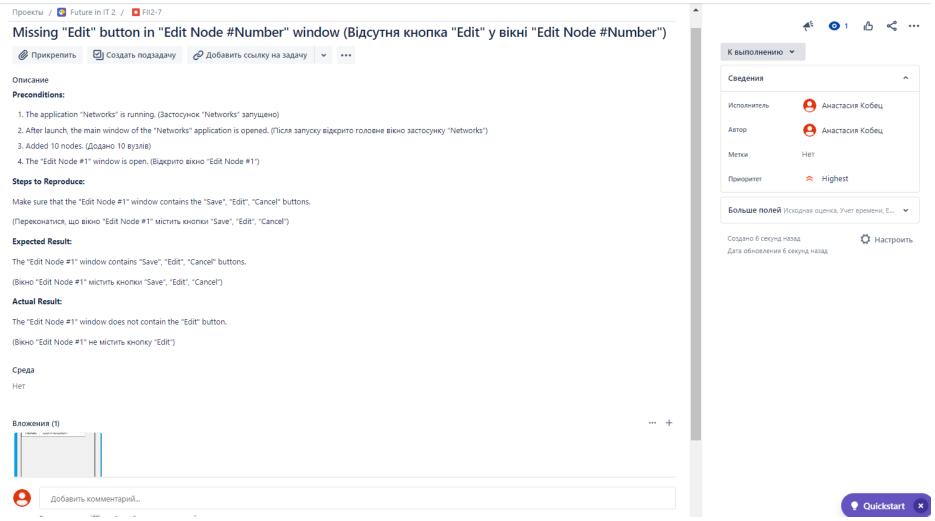


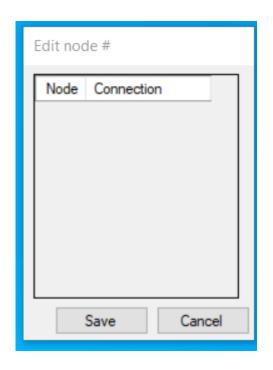


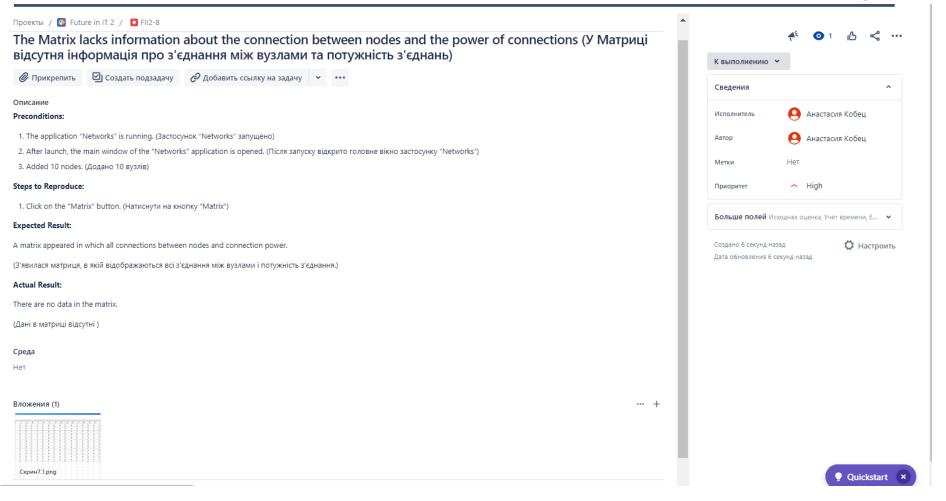












N	/latrix	View																		_	
		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18		
•	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0		
	2	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0		
	3	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0		
	4	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0		
	5	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0		
	6	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0		
	7	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0		
	8	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0		
	9	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0		
	10	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0		
	11	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0		
	12	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0		
	13	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0		
	14	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0		
	15	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0		
	16	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0		
	.,	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0		
	18	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0		

