

Тест-план игры “Unseen travel”

Игра “Unseen travel” - это квест-игра с элементами визуальной новеллы для персональных компьютеров, рассчитанной на пользователей любого возраста, любящие фантастику.

Риски:

Аппаратура: повреждение памяти

ОС: дефекты в коде ядра, зависания

Будет тестироваться интерфейс и функциональность приложения. Тестироваться будет приложение, запущенное на персональном компьютере под управлением ОС Windows 10 Pro.

Название	Назначение	Сценарий	Ожидание	Результат	Оценка
Тестирование запуска приложения	Проверить скорость и корректность запуска приложения	Запуск приложения	Запуск приложения не займет больше 15 секунд и пройдет без проблем	Приложение запустилось менее чем за 15 секунд, проблем при запуске не обнаружено	Пройден
Запуск на более ранних версиях ОС Windows	Проверить возможность запуска на более ранних версиях ОС Windows	Запустить приложение на Windows XP	Приложения запустится	Приложение не запустилось	Не пройден
Проверка работы главного меню: новая игра	Проверить работоспособность работы интерфейса главного меню игры	Нажатие кнопки «новая игра»	Запуск новой игры	Новая игра запустилась	Пройден
Проверка работы главного меню: настройки	Проверить работоспособность работы интерфейса главного меню игры	Нажатие кнопки «настройка» главного меню	Открытие окна настроек игры	Окно настроек запущено	Пройден

Проверка работы главного меню: настройки	Проверить работоспособность работы интерфейса главного меню игры	Нажатие в окне настройки кнопки изменения разрешения	Разрешение игры изменится	Разрешение игры изменилось	Пройден
Проверка работы главного меню: настройки	Проверить работоспособность работы интерфейса главного меню игры	Нажатие в окне настройки кнопки «назад»	Произойдёт переход в главное меню игры	Нет такой кнопки	Не пройден
Проверка работы главного меню: выход	Проверить работоспособность работы интерфейса главного меню игры	Нажатие кнопки выхода из игры	Произойдёт выход из игры	Выход из игры произошёл	Пройден
Проверка работы игры	Проверить возможности управления персонажем	Нажатие клавиш «W, A, S, D»	Произойдёт передвижение персонажа прямо, поворот влево, назад, поворот вправо соответственно	Действия произошли	Пройден
Проверка работы игры	Проверить возможности управления персонажем	Нажатие клавиши «Space» для прыжка	Произойдёт прыжок персонажа	Действие произошло	Пройден
Проверка работы игры	Проверить возможности управления персонажем	Нажатие клавиши «q»	Произойдёт исследование объекта	Действие не произошло	Не пройден
Проверка работы игры	Проверить возможности управления персонажем	Нажатие клавиши «г»	Произойдёт взаимодействие с объектом	Действие не произошло	Не пройден

Заключение: Функциональные требования реализованы практически полностью, однако отсутствует взаимодействие с объектами игры. Приложение соответствует атрибутам качества, имеет минималистичный и понятный интерфейс, открытую локацию и управляемого персонажа.