

**Московский государственный технический  
университет им. Н.Э. Баумана**

**Факультет «Радиотехнический»  
Кафедра «Системы обработки информации и управления»**

**Курс «Парадигмы и конструкции языков программирования »**

**Лабораторная работа №3-4**

**Выполнил:**

**студент группы  
РТ5-31Б**

**Данилова А.С.**

**Москва, 2024 г**

## Постановка задачи

Задание лабораторной работы состоит из решения нескольких задач.

Файлы, содержащие решения отдельных задач, должны располагаться в пакете lab\_python\_fr. Решение каждой задачи должно располагаться в отдельном файле. При запуске каждого файла выдаются тестовые результаты выполнения соответствующего задания.

### Задача 1 (файл field.py)

Необходимо реализовать генератор field. Генератор field последовательно выдает значения ключей словаря. Пример:

```
goods = [  
    {'title': 'Ковер', 'price': 2000, 'color': 'green'},  
    {'title': 'Диван для отдыха', 'color': 'black'}  
]
```

field(goods, 'title') должен выдавать 'Ковер', 'Диван для отдыха'

field(goods, 'title', 'price') должен выдавать {'title': 'Ковер', 'price': 2000}, {'title': 'Диван для отдыха'}

- В качестве первого аргумента генератор принимает список словарей, дальше через \*args генератор принимает неограниченное количество аргументов.
- Если передан один аргумент, генератор последовательно выдает только значения полей, если значение поля равно None, то элемент пропускается.
- Если передано несколько аргументов, то последовательно выдаются словари, содержащие данные элементы. Если поле равно None, то оно пропускается. Если все поля содержат значения None, то пропускается элемент целиком.

Шаблон для реализации генератора:

# Пример:

```
# goods = [  
#     {'title': 'Ковер', 'price': 2000, 'color': 'green'},  
#     {'title': 'Диван для отдыха', 'price': 5300, 'color': 'black'}  
# ]
```

# field(goods, 'title') должен выдавать 'Ковер', 'Диван для отдыха'

# field(goods, 'title', 'price') должен выдавать {'title': 'Ковер', 'price': 2000}, {'title': 'Диван для отдыха', 'price': 5300}

```
def field(items, *args):
```

```
    assert len(args) > 0
```

```
    # Необходимо реализовать генератор
```

### Задача 2 (файл gen\_random.py)

Необходимо реализовать генератор gen\_random(количество, минимум, максимум), который последовательно выдает заданное количество случайных чисел в заданном диапазоне от минимума до максимума, включая границы диапазона. Пример:

gen\_random(5, 1, 3) должен выдать 5 случайных чисел в диапазоне от 1 до 3, например 2, 2, 3, 2, 1

Шаблон для реализации генератора:

# Пример:

```
# gen_random(5, 1, 3) должен выдать 5 случайных чисел
```

```
# в диапазоне от 1 до 3, например 2, 2, 3, 2, 1
```

```
# Hint: типовая реализация занимает 2 строки
```

```
def gen_random(num_count, begin, end):
```

```
    pass
```

```
    # Необходимо реализовать генератор
```

### Задача 3 (файл unique.py)

- Необходимо реализовать итератор Unique(данные), который принимает на вход массив или генератор и итерируется по элементам, пропуская дубликаты.
- Конструктор итератора также принимает на вход именованный bool-параметр ignore\_case, в зависимости от значения которого будут считаться одинаковыми строки в разном регистре. По умолчанию этот параметр равен False.
- При реализации необходимо использовать конструкцию `**kwargs`.
- Итератор должен поддерживать работу как со списками, так и с генераторами.
- Итератор не должен модифицировать возвращаемые значения.

Пример:

```
data = [1, 1, 1, 1, 1, 2, 2, 2, 2, 2]
```

Unique(data) будет последовательно возвращать только 1 и 2.

```
data = gen_random(10, 1, 3)
```

Unique(data) будет последовательно возвращать только 1, 2 и 3.

```
data = ['a', 'A', 'b', 'B', 'a', 'A', 'b', 'B']
```

Unique(data) будет последовательно возвращать только a, A, b, B.

Unique(data, ignore\_case=True) будет последовательно возвращать только a, b.

Шаблон для реализации класса-итератора:

# Итератор для удаления дубликатов

```
class Unique(object):
```

```
    def __init__(self, items, **kwargs):
```

```
        # Нужно реализовать конструктор
```

```
        # В качестве ключевого аргумента, конструктор должен принимать bool-параметр
```

```
ignore_case,
```

```
        # в зависимости от значения которого будут считаться одинаковыми строки в разном
```

```
регистре
```

```
        # Например: ignore_case = True, Абв и АБВ - разные строки
```

```
        # ignore_case = False, Абв и АБВ - одинаковые строки, одна из которых
```

```
удалится
```

```
        # По-умолчанию ignore_case = False
```

```
        pass
```

```
    def __next__(self):
```

```
        # Нужно реализовать __next__
```

```
        pass
```

```
    def __iter__(self):
```

```
        return self
```

#### Задача 4 (файл sort.py)

Дан массив 1, содержащий положительные и отрицательные числа. Необходимо **одной строкой кода** вывести на экран массив 2, которые содержит значения массива 1, отсортированные по модулю в порядке убывания. Сортировку необходимо осуществлять с помощью функции sorted. Пример:

```
data = [4, -30, 30, 100, -100, 123, 1, 0, -1, -4]
```

Вывод: [123, 100, -100, -30, 30, 4, -4, 1, -1, 0]

Необходимо решить задачу двумя способами:

1. С использованием lambda-функции.
2. Без использования lambda-функции.

Шаблон реализации:

```
data = [4, -30, 100, -100, 123, 1, 0, -1, -4]
```

```
if __name__ == '__main__':
```

```
    result = ...
```

```
print(result)
```

```
result_with_lambda = ...  
print(result_with_lambda)
```

### Задача 5 (файл `print_result.py`)

Необходимо реализовать декоратор `print_result`, который выводит на экран результат выполнения функции.

- Декоратор должен принимать на вход функцию, вызывать её, печатать в консоль имя функции и результат выполнения, после чего возвращать результат выполнения.
- Если функция вернула список (list), то значения элементов списка должны выводиться в столбик.
- Если функция вернула словарь (dict), то ключи и значения должны выводиться в столбик через знак равенства.

Шаблон реализации:

# Здесь должна быть реализация декоратора

```
@print_result  
def test_1():  
    return 1
```

```
@print_result  
def test_2():  
    return 'iu5'
```

```
@print_result  
def test_3():  
    return {'a': 1, 'b': 2}
```

```
@print_result  
def test_4():  
    return [1, 2]
```

```
if __name__ == '__main__':  
    print('!!!!!!!')  
    test_1()  
    test_2()  
    test_3()  
    test_4()
```

Результат выполнения:

```
test_1  
1  
test_2  
iu5  
test_3  
a = 1  
b = 2  
test_4
```

1  
2

### Задача 6 (файл `cm_timer.py`)

Необходимо написать контекстные менеджеры `cm_timer_1` и `cm_timer_2`, которые считают время работы блока кода и выводят его на экран. Пример:

```
with cm_timer_1():  
    sleep(5.5)
```

После завершения блока кода в консоль должно вывестись `time: 5.5` (реальное время может несколько отличаться).

`cm_timer_1` и `cm_timer_2` реализуют одинаковую функциональность, но должны быть реализованы двумя различными способами (на основе класса и с использованием библиотеки `contextlib`).

### Задача 7 (файл `process_data.py`)

- В предыдущих задачах были написаны все требуемые инструменты для работы с данными. Применим их на реальном примере.
- В файле [data\\_light.json](#) содержится фрагмент списка вакансий.
- Структура данных представляет собой список словарей с множеством полей: название работы, место, уровень зарплаты и т.д.
- Необходимо реализовать 4 функции - `f1`, `f2`, `f3`, `f4`. Каждая функция вызывается, принимая на вход результат работы предыдущей. За счет декоратора `@print_result` печатается результат, а контекстный менеджер `cm_timer_1` выводит время работы цепочки функций.
- Предполагается, что функции `f1`, `f2`, `f3` будут реализованы в одну строку. В реализации функции `f4` может быть до 3 строк.
- Функция `f1` должна вывести отсортированный список профессий без повторений (строки в разном регистре считать равными). Сортировка должна игнорировать регистр. Используйте наработки из предыдущих задач.
- Функция `f2` должна фильтровать входной массив и возвращать только те элементы, которые начинаются со слова “программист”. Для фильтрации используйте функцию `filter`.
- Функция `f3` должна модифицировать каждый элемент массива, добавив строку “с опытом Python” (все программисты должны быть знакомы с Python). Пример: Программист С# с опытом Python. Для модификации используйте функцию `map`.
- Функция `f4` должна сгенерировать для каждой специальности зарплату от 100 000 до 200 000 рублей и присоединить её к названию специальности. Пример: Программист С# с опытом Python, зарплата 137287 руб. Используйте `zip` для обработки пары специальность — зарплата.

Шаблон реализации:

```
import json  
import sys  
# Сделаем другие необходимые импорты
```

```
path = None
```

```
# Необходимо в переменную path сохранить путь к файлу, который был передан при  
запуске сценария
```

```
with open(path) as f:  
    data = json.load(f)
```

```
# Далее необходимо реализовать все функции по заданию, заменив `raise NotImplemented`  
# Предполагается, что функции f1, f2, f3 будут реализованы в одну строку
```

# В реализации функции f4 может быть до 3 строк

```
@print_result
def f1(arg):
    raise NotImplemented
```

```
@print_result
def f2(arg):
    raise NotImplemented
```

```
@print_result
def f3(arg):
    raise NotImplemented
```

```
@print_result
def f4(arg):
    raise NotImplemented
```

```
if __name__ == '__main__':
    with cm_timer_1():
        f4(f3(f2(f1(data))))
```

## Текст программы

### Задача 1 (файл field.py)

```
def field(goods, *args):
    for item in goods:
        if len(args) == 1: # Если передан только один аргумент
            key = args[0]
            value = item.get(key)
            if value is not None: # Пропускаем, если значение None
                yield value
        else: # Если передано несколько аргументов
            result = {key: item.get(key) for key in args if item.get(key) is
not None}
            if result: # Пропускаем, если все значения None
                yield result

goods = [
    {'title': 'Ковер', 'price': 2000, 'color': 'green'},
    {'title': 'Диван для отдыха', 'color': 'black'},
    {'title': 'Тумба', 'price': 3000, 'color': 'white'}
]

# Генерация значений для одного ключа
for value in field(goods, 'title'):
    print(value)

# Генерация словарей для нескольких ключей
```

```
for item in field(goods, 'title', 'price'):
    print(item)
```

## Задача 2 (файл gen\_random.py)

```
import random

def gen_random(count, min, max):
    for _ in range(count):
        yield random.randint(min, max)

if __name__ == "__main__":
    print('Введите кол-во чисел:')
    count = int(input())
    print('Введите min диапазона:')

    min = int(input())
    print('Введите max диапазона:')
    max = int(input())

    for number in gen_random(count, min, max):
        print(number)
```

## Задача 3 (файл unique.py)

```
class Unique:
    def __init__(self, data, **kwargs):
        self.data = data
        self.ignore_case = kwargs.get('ignore_case', False)
        self.seen = set()

    def __iter__(self):
        for item in self.data:
            # Приводим строку к нижнему регистру, если ignore_case == True
            normalized_item = item.lower() if self.ignore_case and
isinstance(item, str) else item

            # Проверяем наличие дубликата
            if normalized_item not in self.seen:
                self.seen.add(normalized_item)
                yield item

# Пример использования
if __name__ == '__main__':
    items = ['apple', 'Apple', 'banana', 'banana', 'cherry', 'apple',
'Cherry']
    unique_items = Unique(items, ignore_case=True)

    for item in unique_items:
        print(item)

# Тестирование с генератором
def generator():
    yield 'dog'
    yield 'cat'
    yield 'dog'
    yield 'Cat'
```

```

        yield 'fish'

unique_gen = Unique(generator(), ignore_case=True)

for item in unique_gen:
    print(item)

```

## Задача 4 (файл sort.py)

```

#С использованием lambda-функции
data = [4, -30, 30, 100, -100, 123, 1, 0, -1, -4]
result = sorted(data, key=lambda x: abs(x), reverse=True)
print(result)

#Без использования lambda-функции
data = [4, -30, 30, 100, -100, 123, 1, 0, -1, -4]

def sort_key(x):
    return abs(x)

result = sorted(data, key=sort_key, reverse=True)
print(result)

```

## Задача 5 (файл print\_result.py)

```

def print_result(func):
    def wrapper(*args, **kwargs):
        result = func(*args, **kwargs)
        print(func.__name__)
        if isinstance(result, list):
            for item in result:
                print(item)
        elif isinstance(result, dict):
            for key, value in result.items():
                print(f"{key} = {value}")
        else:
            print(result)
        return result
    return wrapper

@print_result
def test_1():
    return 1

@print_result
def test_2():
    return 'iu5'

@print_result
def test_3():
    return {'a': 1, 'b': 2}

@print_result
def test_4():
    return [1, 2]

```



```

if __name__ == '__main__':
    print('!!!!!!!')
    test_1()
    test_2()
    test_3()
    test_4()

```

## Задача 6 (файл cm\_timer.py)

```

import time
from contextlib import contextmanager

# Реализация с использованием класса
class cm_timer_1:
    def __enter__(self):
        self.start_time = time.time()
        return self

    def __exit__(self, exc_type, exc_val, exc_tb):
        elapsed_time = time.time() - self.start_time
        print(f'time: {elapsed_time:.1f}')

# Реализация с использованием contextlib
@contextmanager
def cm_timer_2():
    start_time = time.time()
    yield
    elapsed_time = time.time() - start_time
    print(f'time: {elapsed_time:.1f}')

# Пример использования
if __name__ == '__main__':
    from time import sleep

    with cm_timer_1():
        sleep(5.5)

    with cm_timer_2():
        sleep(5.5)

```

## Задача 7 (файл process\_data.py)

```

import json
import sys
import os
from field import field
from print_result import print_result
from cm_timer import cm_timer_1
from gen_random import gen_random
from unique import Unique
from random import randint

path = 'C:/Users/Admin/PycharmProjects/pythonProject5/venv/Scripts/data.json'

try:
    with open(path, 'r', encoding='utf-8') as f:
        data = json.load(f)
except FileNotFoundError:

```

```

        print("Файл не найден. Убедитесь, что путь указан верно.")
        sys.exit(1)
    except json.JSONDecodeError:
        print("Ошибка при декодировании JSON. Проверьте формат файла.")
        sys.exit(1)

@print_result
def f1(arg):
    return sorted(Unique([job['profession'] for job in arg]), key=str.lower)

@print_result
def f2(arg):
    return list(filter(lambda x: x.lower().startswith("программист"), arg))

@print_result
def f3(arg):
    return list(map(lambda x: f"{x} с опытом Python", arg))

@print_result
def f4(arg):
    salaries = [randint(100000, 200000) for _ in range(len(arg))]
    return [f"{profession}, зарплата {salary} руб." for profession, salary in
            zip(arg, salaries)]

if __name__ == '__main__':
    with cm.timer_1():
        f4(f3(f2(f1(data))))

```

## Экранные формы с примерами выполнения программы

### Задача 1 (файл field.py)

```

Ковер
Диван для отдыха
Тумба
{'title': 'Ковер', 'price': 2000}
{'title': 'Диван для отдыха'}
{'title': 'Тумба', 'price': 3000}

Process finished with exit code 0

```

### Задача 2 (файл gen\_random.py)

```
Введите кол-во чисел:  
7  
Введите min диапазона:  
12  
Введите max диапазона:  
195  
46  
143  
121  
36  
188  
101  
121  
  
Process finished with exit code 0
```

### Задача 3 (файл unique.py)

```
apple  
banana  
cherry  
dog  
cat  
fish  
  
Process finished with exit code 0
```

### Задача 4 (файл sort.py)

```
[123, 100, -100, -30, 30, 4, -4, 1, -1, 0]  
[123, 100, -100, -30, 30, 4, -4, 1, -1, 0]  
  
Process finished with exit code 0
```

### Задача 5 (файл print\_result.py)

```
!!!!!!!  
test_1  
1  
test_2  
iu5  
test_3  
a = 1  
b = 2  
test_4  
1  
2  
  
Process finished with exit code 0
```

### Задача 6 (файл cm\_timer.py)

```
time: 5.5  
time: 5.5  
  
Process finished with exit code 0
```

### Задача 7 (файл process\_data.py)

f1

Программист C#

Программист Java

Программист PHP

Программист Python

Тестировщик

f2

Программист C#

Программист Java

Программист PHP

Программист Python

f3

Программист C# с опытом Python

Программист Java с опытом Python

Программист PHP с опытом Python

Программист Python с опытом Python

f4

Программист C# с опытом Python, зарплата 127111 руб.

Программист Java с опытом Python, зарплата 196755 руб.

Программист PHP с опытом Python, зарплата 119870 руб.

Программист Python с опытом Python, зарплата 118037 руб.

time: 0.0