Диаграмма прецедентов

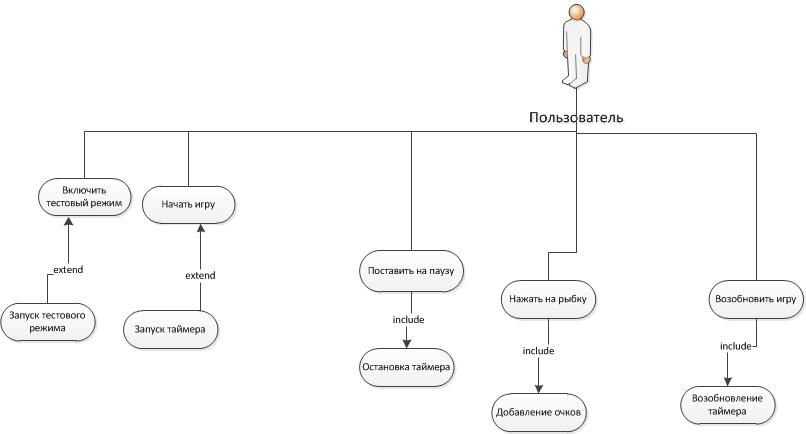
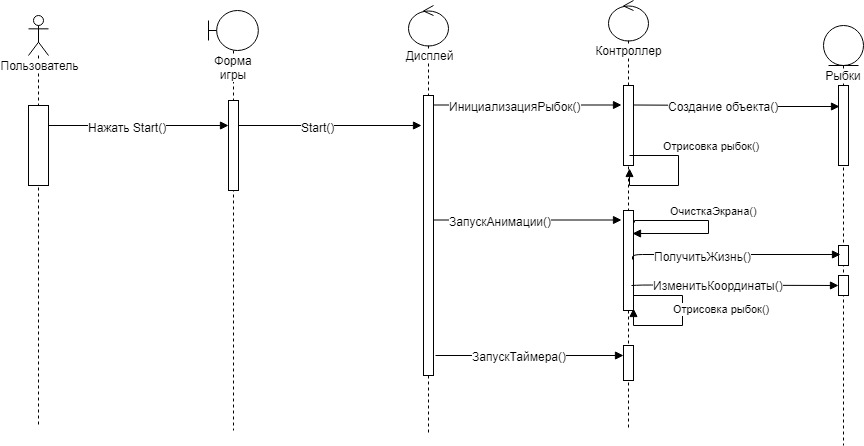
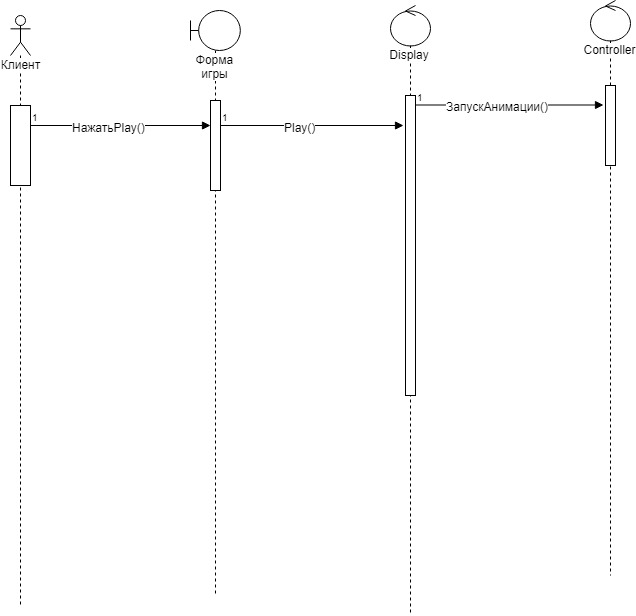


Диаграмма последовательностей

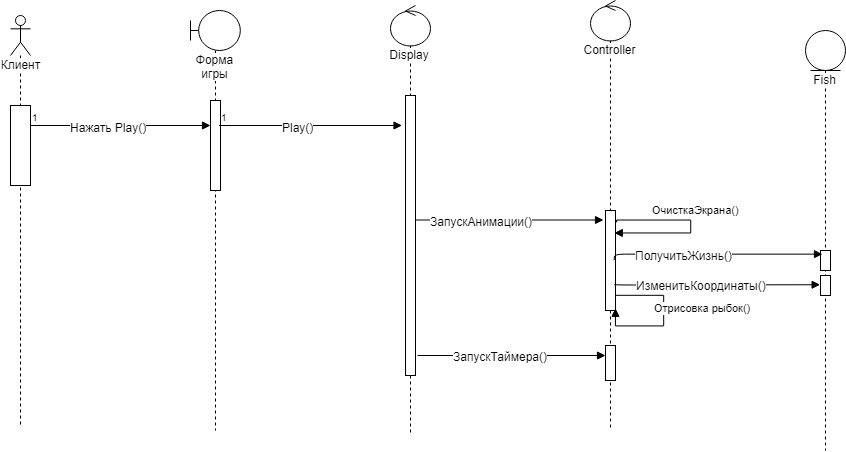
1. Старт



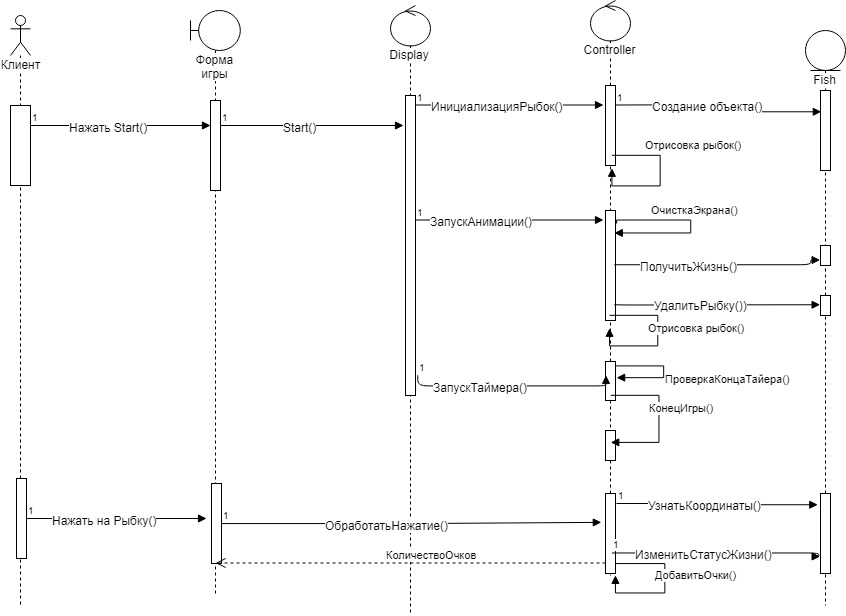
1. Пауза



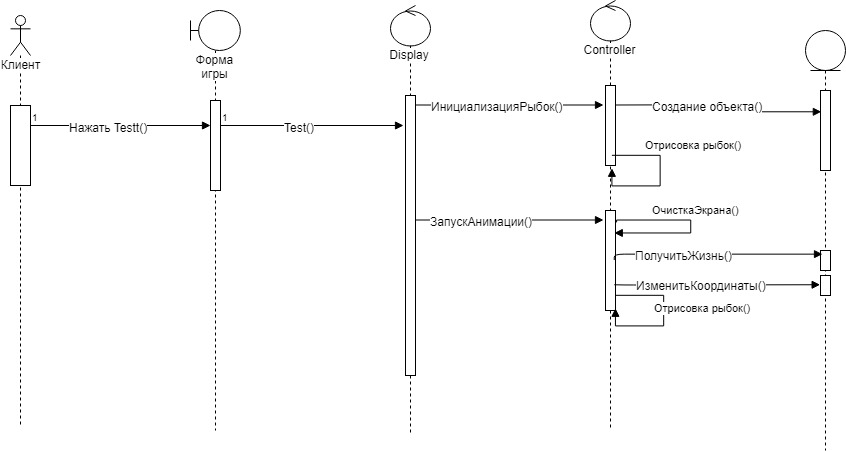
1. Играть



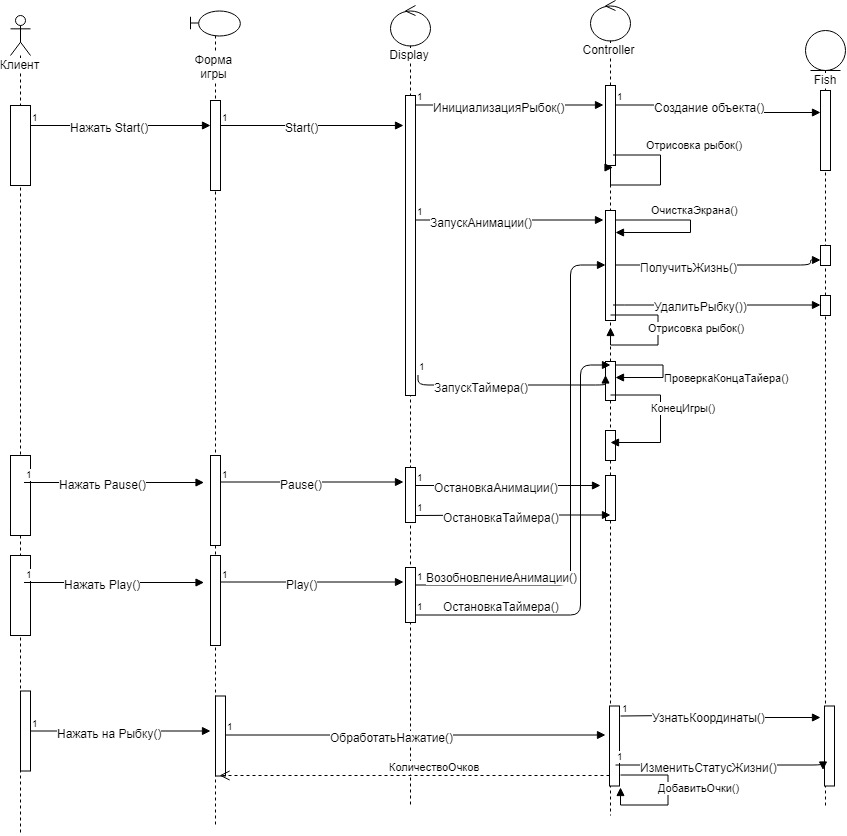
1. Нажатия на рыбку



1. Тестовый режим



1. Полная диаграмма



1. Полная диаграмма тестового режима

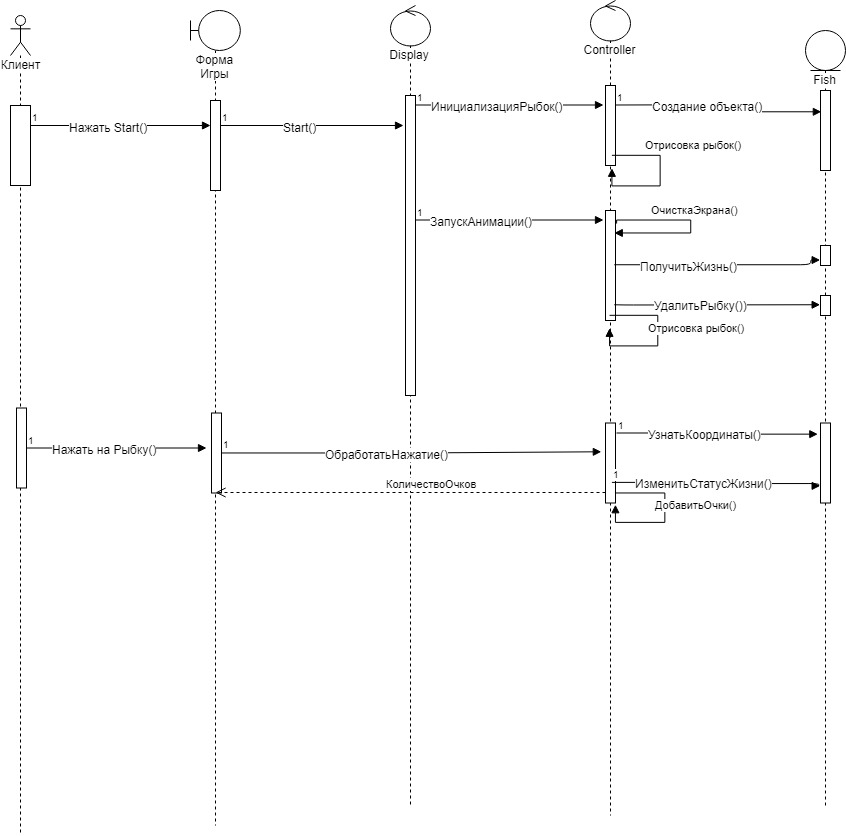


Диаграмма классов

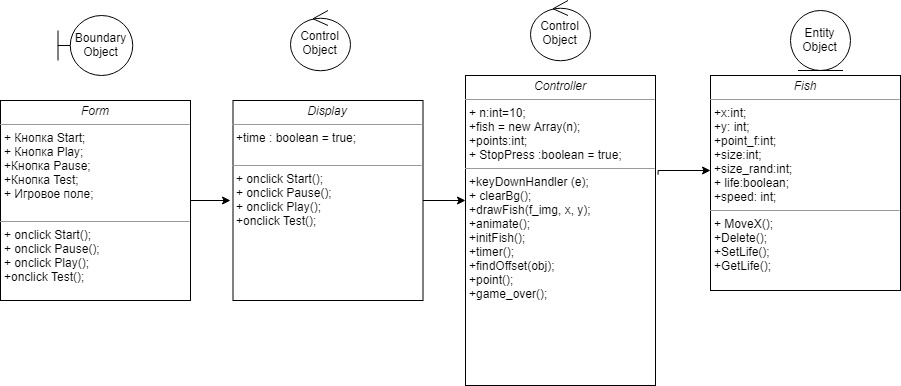


Диаграмма компонентов

