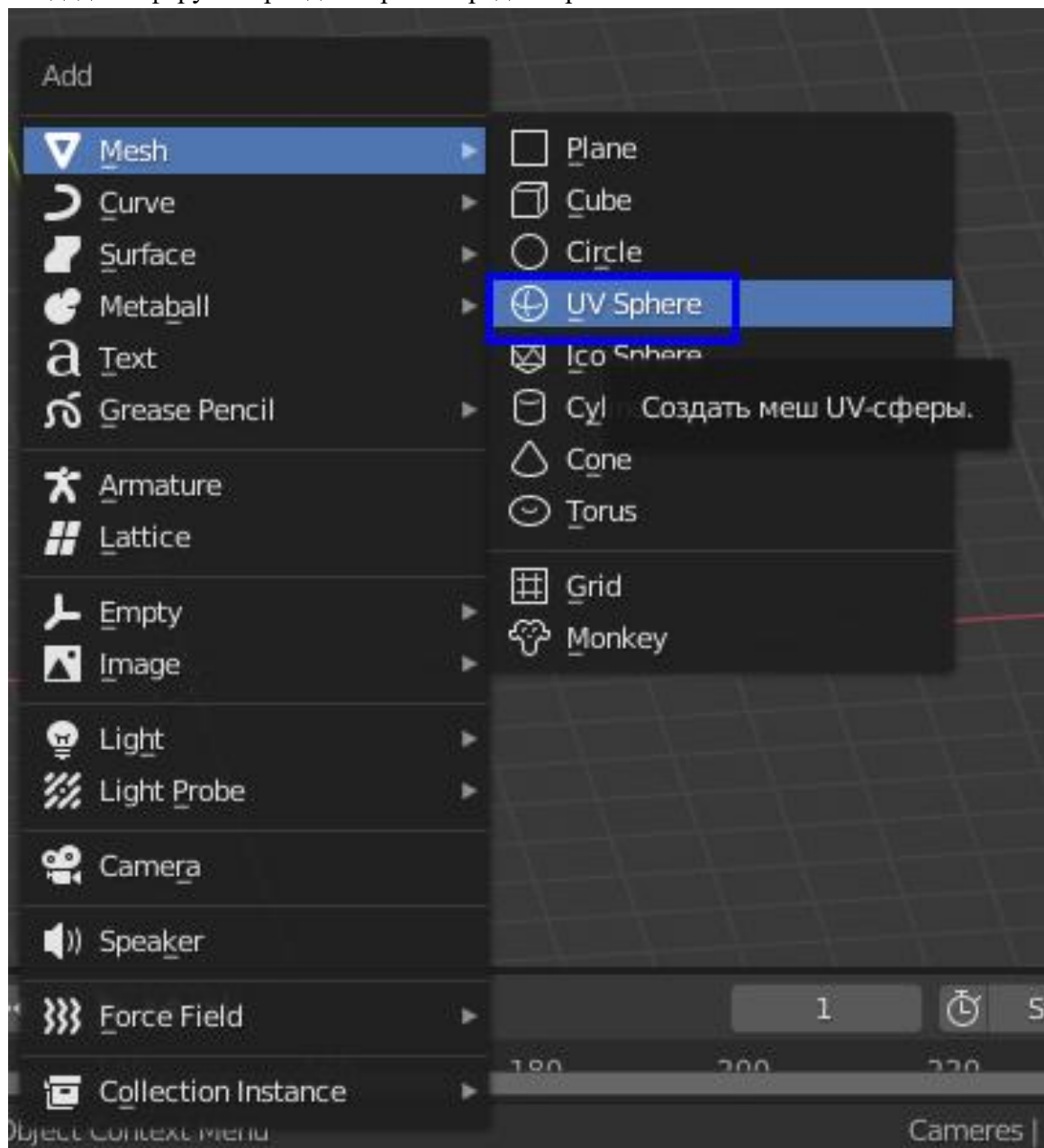
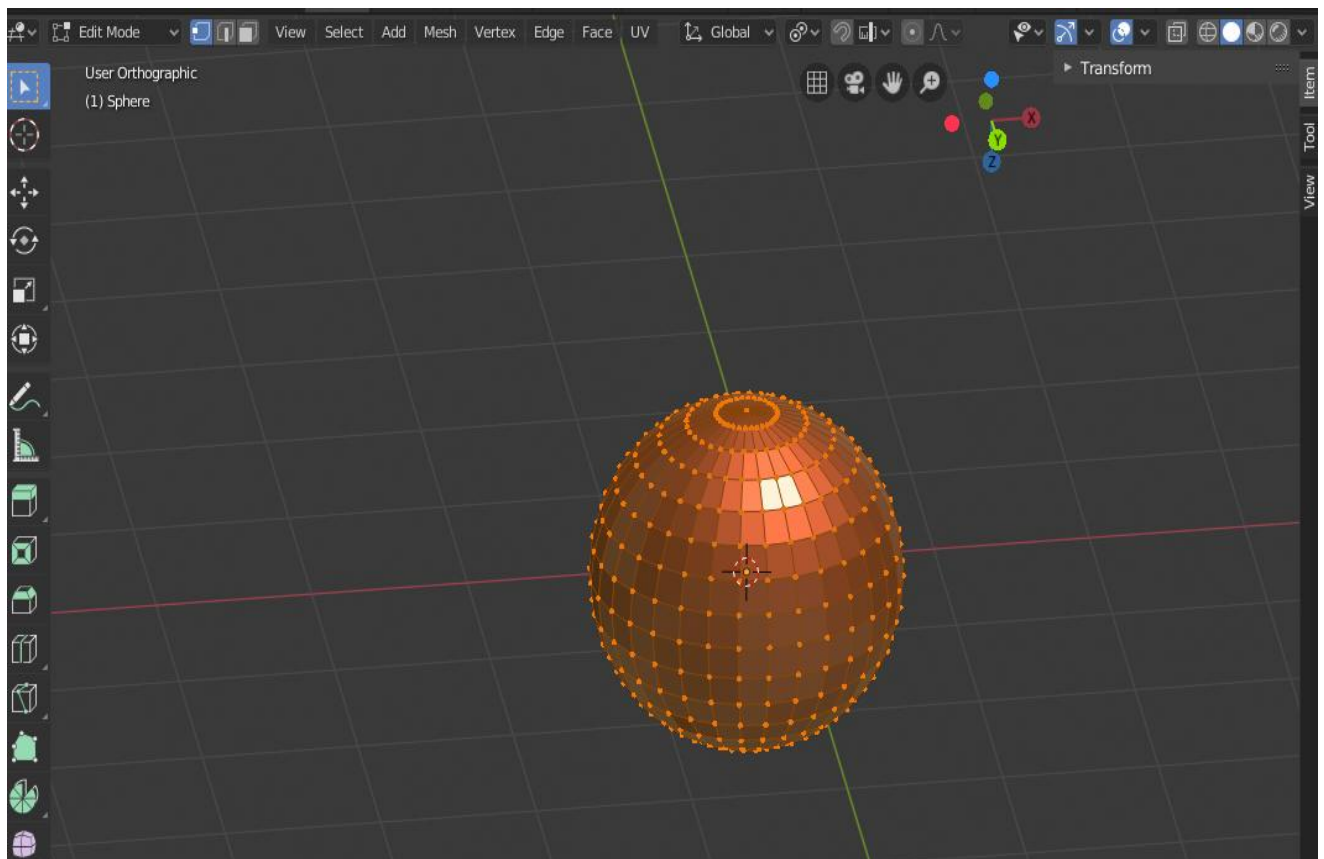


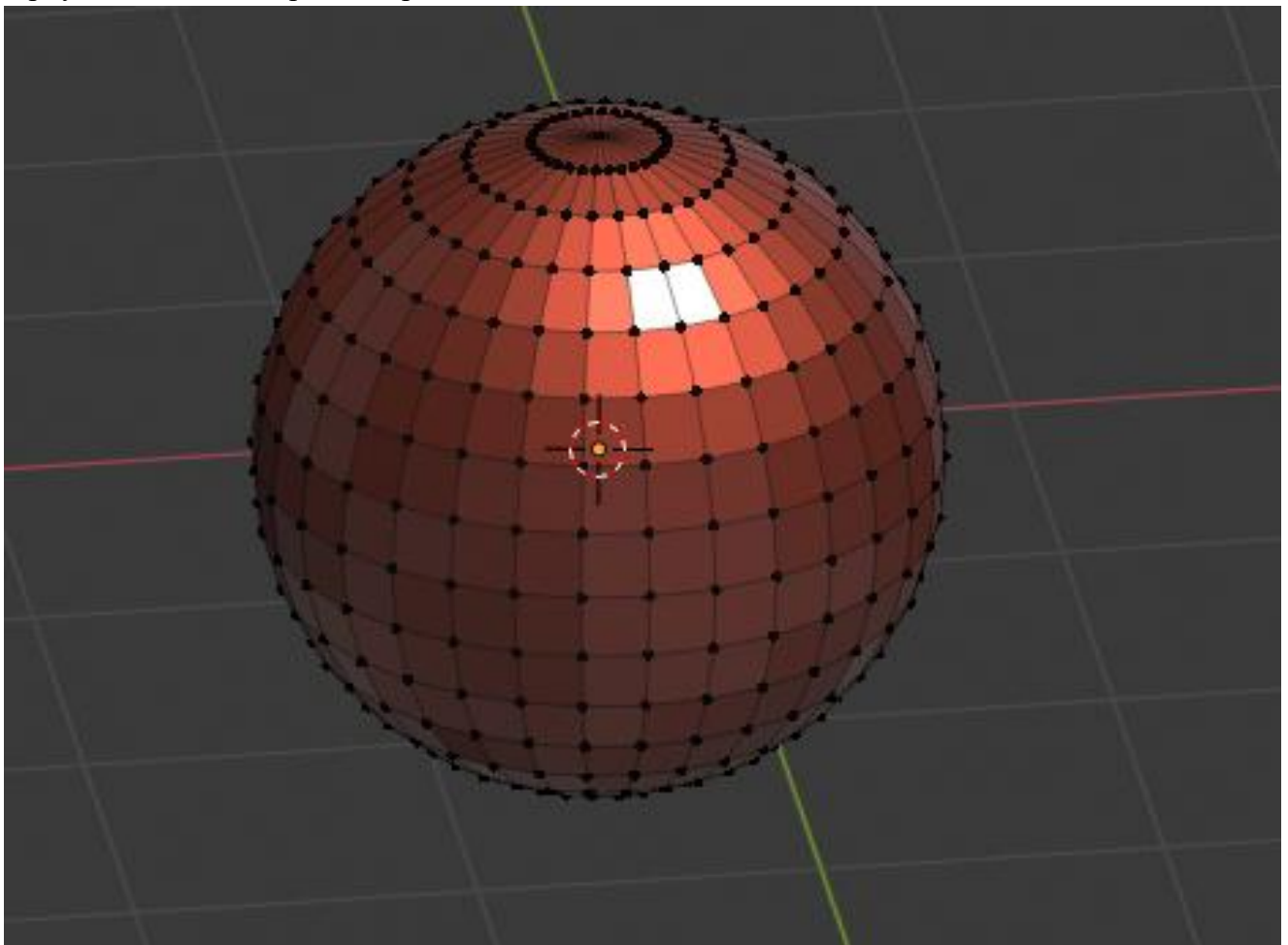
Выделение

Создадим сферу и перейдем в режим редактирования Edit Mode

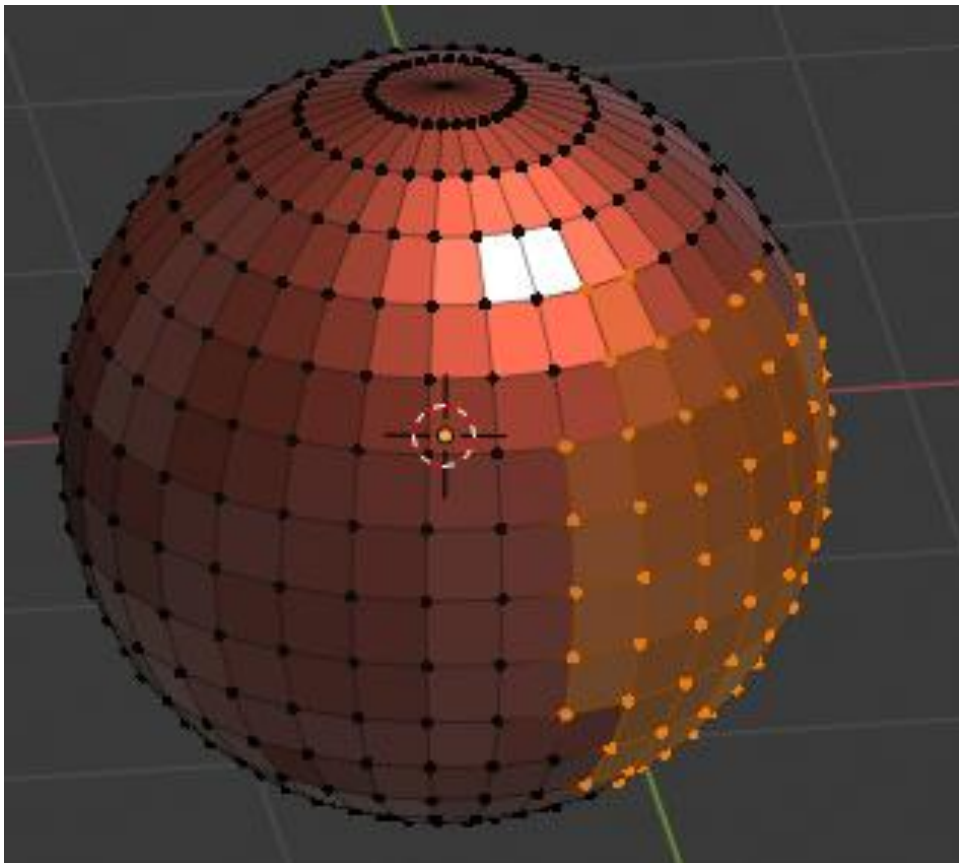




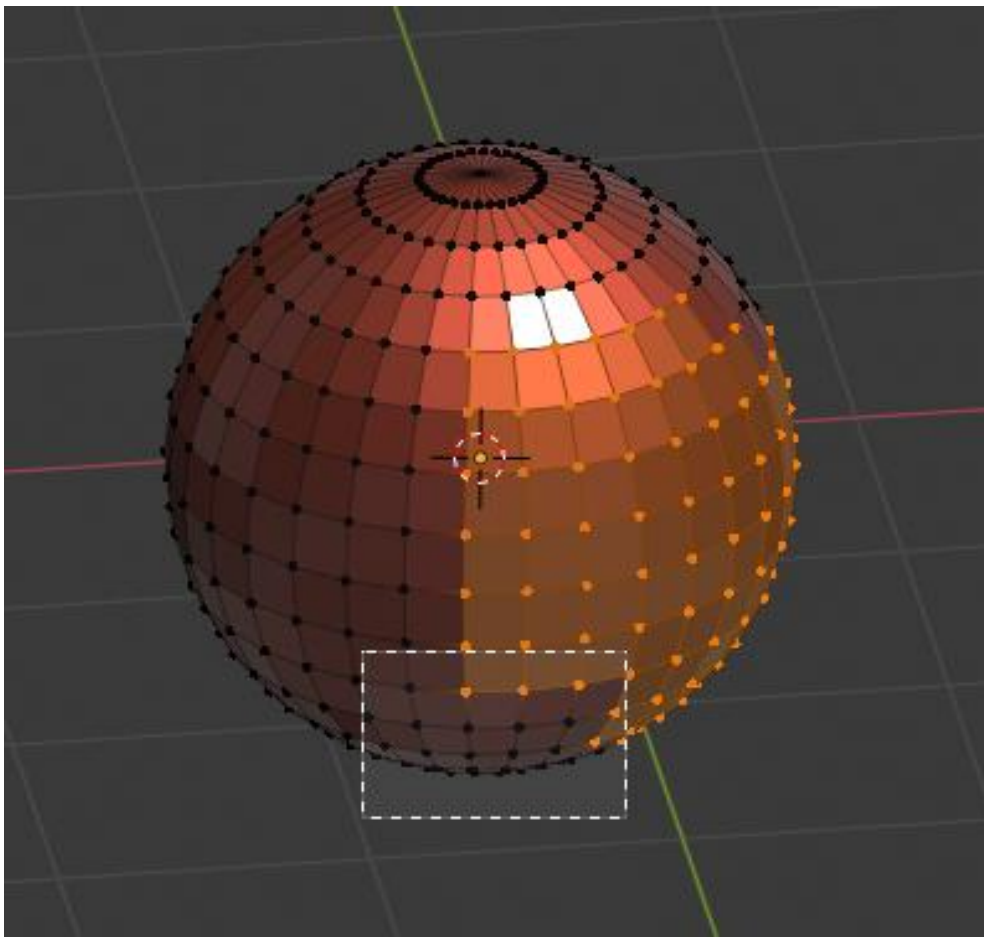
Чтобы снять выделение всех вершин, дважды нажимаем на кнопку А. Если нужно вернуть выделение вершин обратно, нажимаем А



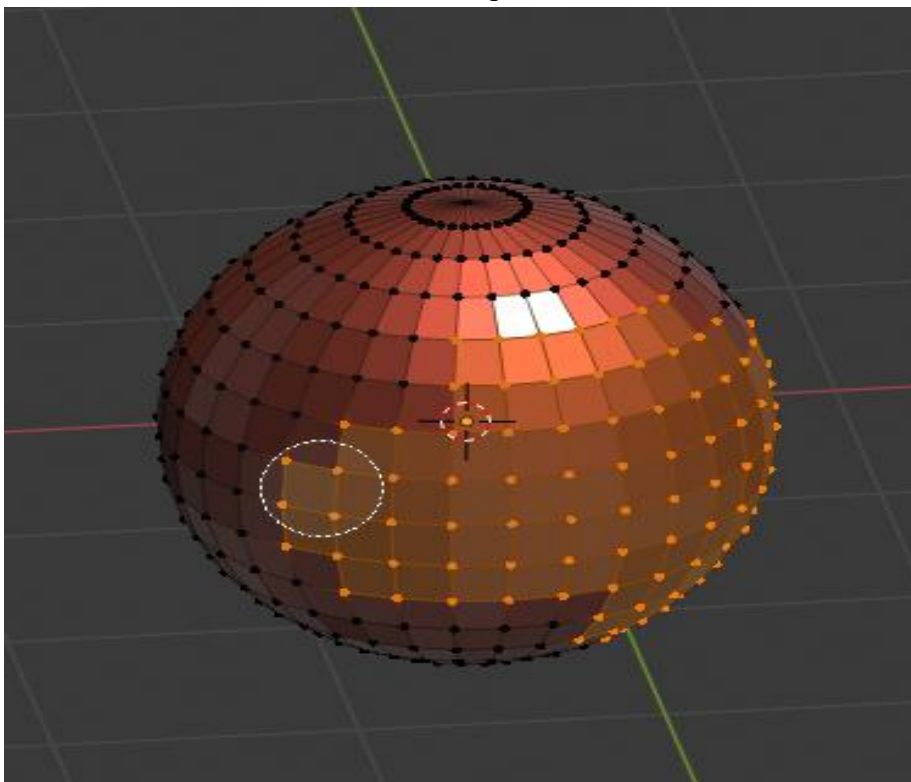
Если нужно выделить только часть вершин, зажатием ЛКМ и растягиваем



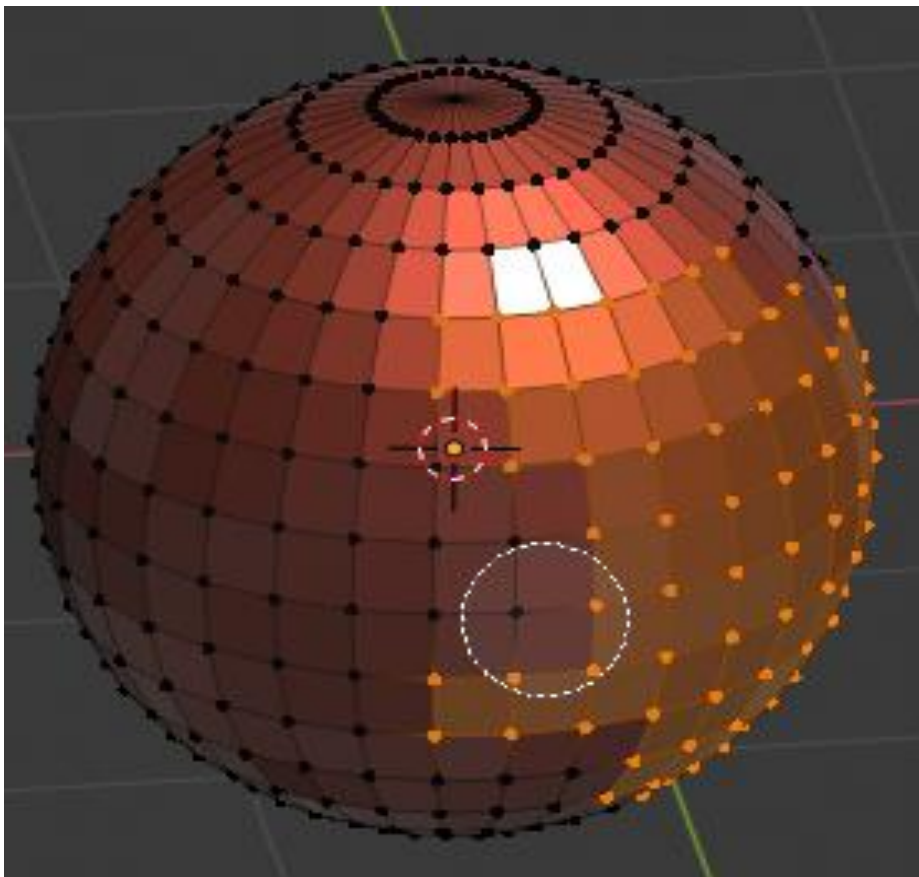
Если нужно добавить еще выделение, нажимаем кнопку Shift и кликаем на вершины, снова тянем рамку



Второй вариант, который возможен, это использование кнопки C- появляется «кисточка». Жмем ЛКМ и двигаем кисточкой, происходит выделение



Для снятия выделения зажимаем кнопку Shift ЛКМ и двигаем кисточкой. Колесом мышки можем менять размер кисточки. Чтобы убрать кисточку нажимаем ПКМ



Следующий вариант кнопка B -появляется рамка, и выбираем область для выделения