**Для Configuration : Debug и Release**

1. Project **->** KR Properties **->** Configuration Properties **->** C/C++ **->** General **->** Additional Include Directories

(«проект»->свойства КR ->свойства конфигурации->C++->общие -> дополнительные каталоги включаемых файлов )

**Дописать**  **:** С :\SFML-2.4.2\include

1. Project **->** KR Properties **->** Configuration Properties **->** C/C++ **->** Preprocessor **->** Preprocessor Definitions

(«проект»->свойства КR ->свойства конфигурации->C++->препроцессор -> определение препроцессора)

**Дописать** **:** SFML\_DYNAMIC;

1. Project **->** KR Properties **->** Configuration Properties **->** Linker **->** General **->** Additional Library Directories

(«проект»->свойства КR ->свойства конфигурации->компоновщик->общие ->дополнительные каталоги библиотек)

**Дописать :**  C:\SFML-2.4.2\lib

1. Project **->** KR Properties **->** Configuration Properties **->** Linker **->** Input **->** Additional Dependencies

(«проект»->свойства КR ->свойства конфигурации->компоновщик->ввод ->дополнительные зависимости)

**Дописать:**

- для **Debug** sfml-graphics-d.lib;sfml-window-d.lib;sfml-system-d.lib;sfml-audio-d.lib;

- для **Release** sfml-graphics.lib;sfml-window.lib;sfml-system.lib;sfml-audio.lib;