

Задача 1. 9 клас

1. Нехай товщина крижини — H , і вона виступає над водою на висоту x (без додаткової маси).
Умова плавання (S - площа крижини):

$$\rho_{\text{льоду}} gHS = \rho_{\text{води}} g(H-x)S,$$

звідки

$$\frac{\rho_{\text{льоду}}}{\rho_{\text{води}}} = 1 - \frac{x}{H}, \quad \frac{x}{H} = 1 - \frac{\rho_{\text{льоду}}}{\rho_{\text{води}}} = 0,1, \quad x = \frac{H}{10}.$$

З іншого боку,

$$\rho_{\text{льоду}} gxS = Mg,$$

звідки маса крижини

$$M_{\text{льоду}} = \rho_{\text{льоду}} SH = 10M.$$

2. Умова плавання крижини з масою m посередині (h – додаткова зміна висота, обумовлена масою m):

$$\rho_{\text{води}} ghS = gm,$$

звідки

$$h = \frac{m}{\rho_{\text{води}} S}.$$

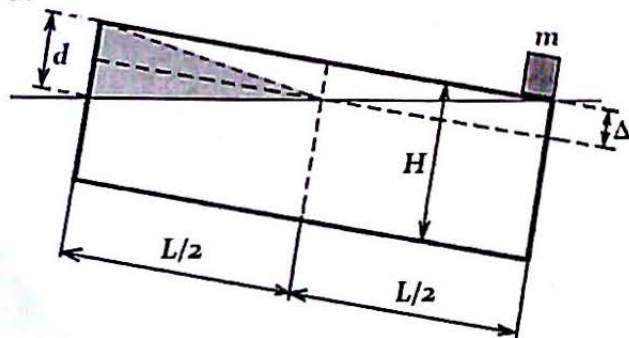
Якщо $m = M$, то $h = x$, звідки

$$h = \frac{m}{M} x = \frac{m}{M} \frac{H}{10}.$$

У цьому випадку висота поверхні крижини над водою буде $\Delta = x - h$, тобто

$$\Delta = \frac{H}{10} \left(1 - \frac{m}{M}\right).$$

3.



Якщо маса m розташована на краю крижини, на середині ребра, крижина нахиляється на малий кут (Вважаємо, що H значно менше від інших характерних розмірів крижини). В силу умови $m \ll M_{\text{льоду}}$ вважаємо, що центр мас крижини не змінив свого положення. Тоді момент сили $mgL/2$, створений масою m , повинен урівноважитися моментом, обумовленим вагою заштрихованої (в перерізі) частини крижини. Маса цієї частини буде пропорційною відношенню площі заштрихованого трикутника до площі перерізу крижини:

$$M' = M_{\text{льоду}} \frac{\frac{1}{2} d \frac{L}{2}}{HL} = M_{\text{льоду}} \frac{d}{4H} = \frac{5}{2} \frac{d}{H} M$$

4. Знайдемо тепер, на якій віддалі від вершини знаходиться центр ваги зображеного трикутника. Центр ваги трикутника — це точка перетину його медіан. Ця точка ділить кожную з медіан у відношенні 2:1. Отже, центр мас заштрихованого трикутника лежить на віддалі

$$\frac{2}{3} \frac{L}{2} = \frac{L}{3}$$

від осі симетрії перерізу крижини.

5. Таким чином, умова рівноваги крижини набуває вигляду:

$$M' g \frac{L}{3} = \frac{5}{6} \frac{dL}{H} M = m \frac{L}{2}.$$


Враховавши, що $d = 2\Delta$, отримуємо:

$$\frac{m}{M} = \frac{5}{3} \frac{d}{H} = \frac{10}{3} \frac{\Delta}{H} = \frac{1}{3} \left(1 - \frac{m}{M}\right),$$

звідки

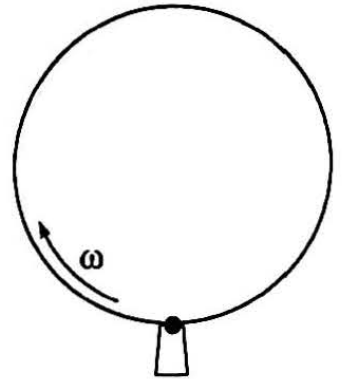
$$\frac{4}{3} \frac{m}{M} = \frac{1}{3}, \quad \frac{m}{M} = \frac{1}{4}.$$

Видно, що умова $m \ll M_{\text{льоду}}$ добре виконується.



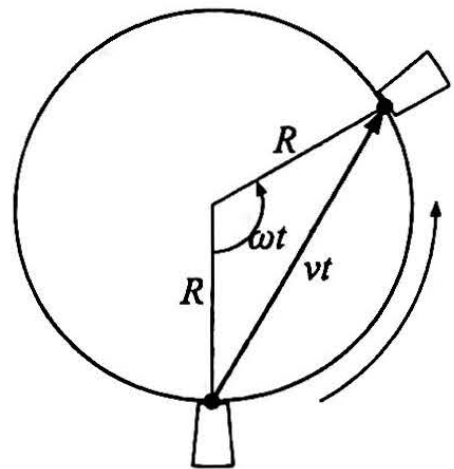
"Найкоротшим шляхом" Атракціон зроблений у вигляді горизонтальної круглої платформи радіусом $R=4$ м, яка обертається з періодом $T=8$ с на деякій висоті над басейном з водою. На платформу є тільки один вхід, яким, у разі потреби, можна скористатися як виходом. Між дітьми виникло змагання – хто найменше часу проведе на платформі, стартувавши від входу і найшвидше туди ж повернувшись. Максимальна швидкість, з якою можна достатньо впевнено пересуватися відносно платформи, не дуже велика і дорівнює $v=2$ м/с.

• Знайдіть, найменший час, через який можна повернутися до входу на платформу. • Як при цьому слід рухатись? • Схематично нарисуйте траєкторію руху.



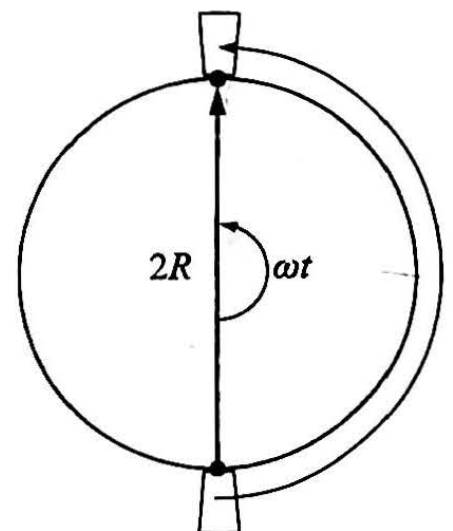
Розв'язок. Щоб зрозуміти, чому не можна відразу повернутися з платформи, знайдемо швидкість її зовнішніх частин: $\omega R = \frac{2\pi R}{T} = \pi \frac{m}{c} \approx 3,14 \frac{m}{c}$. Це в 1,57 разів більше, ніж $v=2$ м/с. Тому намагатися бігти проти руху платформи біля входу – марна справа.

Оскільки швидкість $v=2$ м/с задана відносно платформи, спробуємо розглянути задачу в системі відліку, що обертається разом з платформою. Платформа нерухома, а вхід на неї (разом із басейном) рухається навколо центру у напрямку, протилежному напрямку обертання платформи. Необхідно за найменший час перестріти цей вхід. Найкоротша лінія – це пряма, отже і найшвидшим буде рух по прямій відносно платформи (див. Рис.1). З рівнобедреного трикутника, утвореного хордою, вздовж якої слід рухатись по поверхні платформи (довжина vt), і двома радіусами, які спираються на дугу повороту місця входу, отримуємо рівняння, що визначає потрібний нам час: $2R \sin \frac{\omega t}{2} = vt$. Для



зручності перепишемо це рівняння в SI: $\sin \frac{\pi t}{8} = \frac{t}{4}$ і знайдемо його розв'язок: $t=4$ с.

Виявляється, кут $\omega t = \pi$, тобто, переміщатися слід вздовж діаметра (див.Рис.2), про що можна було й здогадатися, оскільки швидкість руху 3,14м/с вздовж дуги кола у стільки ж разів більша за швидкість 2 м/с, у скільки довжина півкола більша за діаметр.



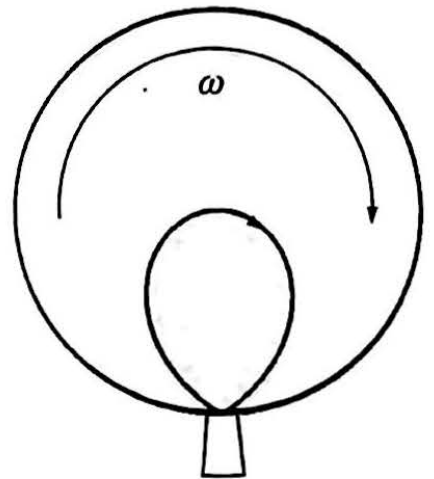
Отже, першу половину часу (2 с) учасник змагання має рухатись у напрямку до центру платформи, а другу половину – продовжувати свій рух, тільки тепер вже від центру.




Оскільки переможець змагання весь час рухався відносно платформи в напрямку до її центру зі сталою швидкістю v , а платформа весь час поверталася разом з ним зі сталою кутовою швидкістю ω , залежності від часу відстані r до центру платформи і кута повороту φ будуть лінійними:

$$\begin{cases} r = R - vt, \\ \varphi = \omega t. \end{cases}$$

Наведена система рівнянь і є рівнянням траєкторії у полярній системі координат для першої половини подорожі. Траєкторія другої половини буде симетричною. Підставляючи t з другого рівняння системи у перше, отримуємо:

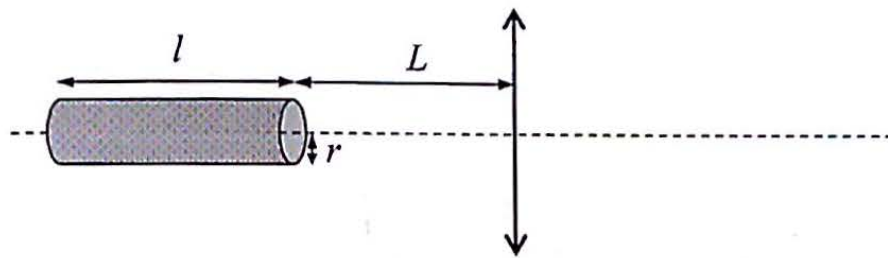
$$r = R \left(1 - \frac{2\varphi}{\pi} \right) - \text{частина спіралі Архімеда.}$$



Орлеанский О.Ю. 
 Федоренко А.П. 
 Новоселов М.В. 

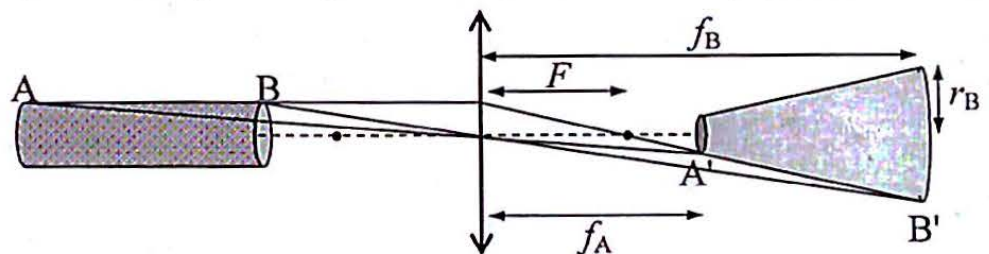
"3D-екран" У цілковитій темряві ззовні блакитним, а всередині жовтим світлом світиться циліндрична трубка. На відстані $L = 30$ см від трубки розташували збиральну лінзу з фокусною відстанню $F = 20$ см так, що головна оптична вісь лінзи співпала з віссю симетрії трубки (див. Рис.). Радіус трубки $r = 4,5$ см, довжина $l = 30$ см.

Визначте форму екрану для спостереження чіткого зображення всієї трубки і площу зображення на цьому екрані. Яким повинен бути радіус R лінзи, щоб зображення на екрані було і чітким, і максимально освітленим, а кольори не накладалися один на одного? Екран вважати непрозорим.



Розв'язок. • Побудуємо зображення трубки (див. Рис.1). Промінь, зображений паралельним головній оптичній осі, міг би належати і точці А, і точці В, тому зображення А'В' відрізка АВ буде лежати на лінії цього променя після його заломлення у лінзі і проходження фокусу. Виявляється, що у своєму зображенні трубка не тільки деформується, а й наче вивертається. Екран слід зробити у вигляді усіченого конусу, і тоді, його зовнішня

частина буде жовтою, а внутрішня — блакитною. Відстані до зображень



точок А і В знаходимо з формули тонкої лінзи. $f = \frac{dF}{d - F}$:

$$f_A = \frac{(l + L)F}{l + L - F} = 30 \text{ см}, \quad f_B = \frac{LF}{L - F} = 60 \text{ см.}$$

Радіуси основ цього конусу

знайдемо з виразу для лінійного збільшення: $\frac{r_A}{r} = \frac{f_A}{l + L} = \frac{1}{2}$, $\frac{r_B}{r} = \frac{f_B}{L} = 2$.

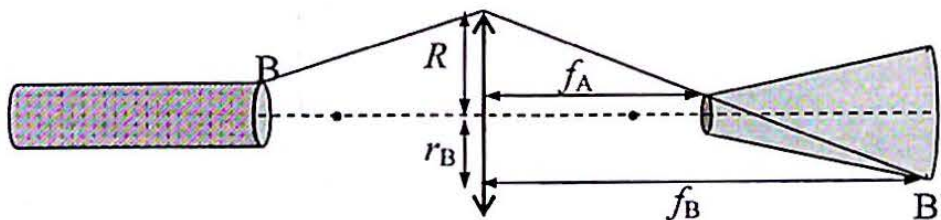
Отже $r_A = \frac{Fr}{l + L - F} = \frac{1}{2}r$, $r_B = \frac{Fr}{L - F} = 2r$. Викрійка усіченого конусу має вигляд частини кола, а її площа — різниця площ двох подібних секторів (див. Рис.2). Оскільки лінійні розміри секторів відрізняються у 4 рази, їх площі відрізнятимуться у 16 разів.

Отже, площа усіченого конусу, дорівнює $15/16$ від площі великого сектору, радіус якого за теоремою Піфагора (див. Рис.1):

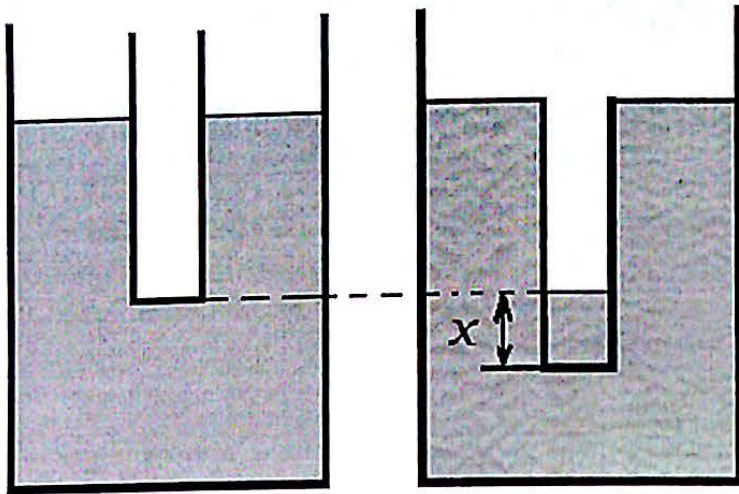
$R_c = \sqrt{(f_B - F)^2 + r_B^2} = \frac{F}{L - F} \sqrt{r^2 + F^2} = 41 \text{ см}$. Площа цього сектору менша за площу кола радіуса R_c у стільки разів, у скільки довжина дуги $2\pi r_B$ менша за довжину кола $2\pi R_c$. Тобто, $S = \frac{15 r_B}{16 R_c} \pi R_c^2 = \frac{15}{16} \pi \left(\frac{F}{L - F} \right)^2 r \sqrt{r^2 + F^2}$. Оскільки зображення знаходиться по обидві сторони екрану, його загальна площа дорівнює: $S_{\text{зобр}} = 2S = \frac{15}{8} \pi \left(\frac{F}{L - F} \right)^2 r \sqrt{r^2 + F^2} \approx 2200 \text{ см}^2$.

Для збільшення освітленості зображення необхідно просто збільшувати радіус лінзи, доки не почнуть накладуватись кольори. Зазначимо, що коли б лінза була меншою за радіус трубки, ми б взагалі не побачили блакитного кольору на зображенні. При збільшенні радіусу лінзи може виникнути ситуація, коли блакитним променям, які утворюють зображення поблизу B' , стане заважати поверхня екрану поблизу A' . Вони освітлять зовнішню жовту поверхню біля вузької частини усіченого конусу, так і не діставшись до місць свого фокусування. Граничний випадок зображений на рисунку 3. Із подібності трикутників знаходимо $\frac{R + r_B}{f_B} = \frac{R - r_A}{f_A}$ звідки

$$R = \frac{r_A f_B + r_B f_A}{f_B - f_A} = 3r = 13,5 \text{ см}.$$



Маєток Н.Г.



1. Розглянемо процеси, накреслимо графік. Очевидно, що $x = h$

$$A = \frac{1}{2} F_m x = \frac{1}{2} F_m h$$

2. Робота змінної сили

3. Знайдемо h . Умова плавання: $m = \rho S(H - h)$, $M = \rho SH$,

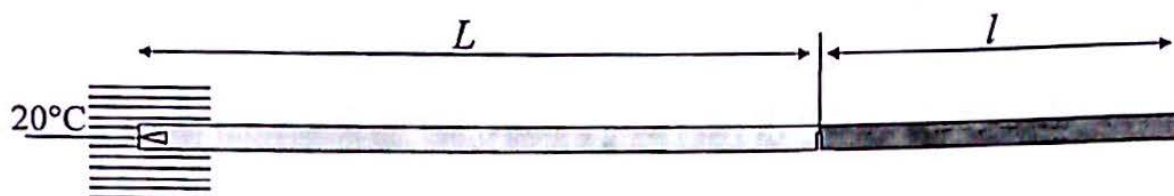
$$\rho S = \frac{M}{H}, \quad h = \frac{H(M - m)}{M}$$

4. Максимальна сила буде тоді, коли вода дійшла до верху пробірки $F_m = Mg - mg$

$$A = \frac{1}{2} (M - m) g \frac{H(M - m)}{M}, \quad A = \frac{1}{2} MgH \left(1 - \frac{m}{M}\right)^2$$

6. Розв'язок справедливий, коли діаметр посудини з водою значно більший від діаметра пробірки.

"Металевий термометр" У шкільній майстерні вирішили виготовити термометр. Для цього взяли алюмінієву та мідну пластини однакової товщини і вирізали з них однакові смужки довжиною $L = 20$ см і шириною $h = 5$ мм. Потім краї смужок частково з'єднали (спеціальним зварюванням) як показано на рис. 1, підвісили на тонесенькій нитці і укоротили мідну смужку до такої довжини l , щоб рівноважне положення термометру при температурі 20°C було горизонтальним (див. Рис.2).



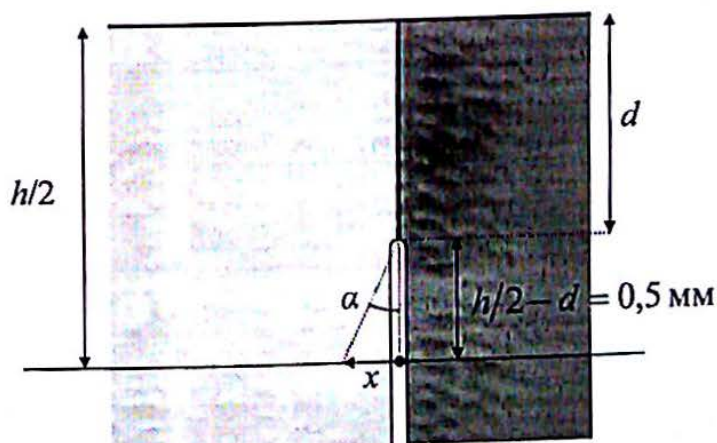
- Знайдіть довжину l мідної смужки.
- На яких відстанях необхідно нанести риски на табло біля покажчика на вільному кінці алюмінієвої смужки (див. Рис.2), щоб ціна поділки була 5°C ?
- Як би Ви вдосконалили цей термометр для збільшення його точності?

Температурні коефіцієнти лінійного розширення алюмінію $\alpha_{Al} = 2,3 \cdot 10^{-5} \text{ }^\circ\text{C}^{-1}$, міді $\alpha_{Cu} = 1,7 \cdot 10^{-5} \text{ }^\circ\text{C}^{-1}$, густина алюмінію $\rho_{Al} = 2,7 \text{ г/см}^3$, міді $\rho_{Cu} = 8,9 \text{ г/см}^3$, ширина з'єднання смужок $d = 2$ мм (див. Рис.1).

Розв'язок. • З умови статичної рівноваги $m_{Al} \cdot \frac{L}{2} = m_{Cu} \cdot \frac{l}{2}$ або $\rho_{Al} L^2 S = \rho_{Cu} l^2 S$,

звідки знаходимо $l = L \sqrt{\frac{\rho_{Al}}{\rho_{Cu}}} \approx 11 \text{ см.}$

- Знайдемо, на яку відстань x у горизонтальному напрямку зміститься центр мас всієї конструкції після її нагрівання на $\Delta t = t - 20^\circ\text{C}$ градусів (див. Рис.3). Довжини алюмінієвої та мідної смужок при нагріванні на Δt збільшаться і стануть $L(1 + \alpha_{Al}\Delta t)$ і $l(1 + \alpha_{Cu}\Delta t)$, відповідно. З умови рівноваги відносно нового центру мас маємо



$m_{Al} \cdot \left(\frac{L(1 + \alpha_{Al}\Delta t)}{2} - x \right) = m_{Cu} \cdot \left(\frac{l(1 + \alpha_{Cu}\Delta t)}{2} + x \right)$, звідки знаходимо, що

$$x = \frac{lL(\alpha_{Al} - \alpha_{Cu})\Delta t}{2(l+L)} \approx 2,1 \cdot 10^{-5} \Delta t \text{ см/}^{\circ}\text{C}. \text{ Для збільшення температури на } 5^{\circ}\text{C},$$

кут α відхилення центру мас від попереднього напрямку буде дуже малим,

$$\operatorname{tg} \alpha = \frac{x}{h/2 - d} = 2,1 \cdot 10^{-3}. \text{ На цей кут повернеться вся конструкція (алюмініє-}$$

вою частиною вниз, мідною вгору), оскільки її центр мас перебуватиме у найнижчому положенні, на одній вертикалі з точкою підвісу. За умовою задачі при зміні температури на 5°C алюмінієва смужка повинна зміститися рівно на одну позначку. З подібного трикутника знаходимо приблизне значення відстані між рисками 20°C і 25°C : $\Delta y \approx 2,1 \cdot 10^{-3} \cdot L = 0,42 \text{ мм}$. Згідно формули для x відстані між подальшими рисками будуть практично такими ж.

Для збільшення точності вимірювань температури найкраще було б закріпити на металевій смужці маленьке дзеркальце, площа якого б нахилилася разом з усією конструкцією, і слідкувати за відбитим від дзеркальця променем світла на віддаленому екрані.

Під час розв'язання задачі ми знехтували зміщенням центру мас у вертикальному напрямку, оскільки воно для реалістичних змін температури є дуже малим і на відповідь задачі не впливає.

50 — О. Іо. Орленський