

RAPPORT DIABALLIK



DE SOUSA PEREIRA, ANDRE FILIPE 51999 | TOUDA LACHIRI, ANAS 43256

Table des matières

<i>Description du projet</i>	3
<i>Précisions relatives au projet</i>	3
<i>Écarts/bogues par rapport à l'énoncé :</i>	5
<i>Problèmes rencontrés :</i>	5
<i>Estimation du temps passé sur cette partie de l'énoncé :.....</i>	5

Description du projet

Tout d'abord, une brève description du jeu s'impose ; Diaballik c'est un jeu de plateau de stratégie conçu par Philippe Lefrançois. Il tente de simuler un sport où 2 équipes tentent simultanément de placer leur ballon sur la ligne de but des équipes opposées.

Le but du projet est donc d'implémenter le jeu en utilisant le langage de programmation C++. La première partie du projet, celle dont nous allons parler dans ce rapport, vise l'implémentation en mode console.

Précisions relatives au projet

Une fois que l'on exécute le programme, des options de jeux, c'est à dire la taille du plateau de jeu ainsi que l'utilisation ou non du mode « variante », seront proposées aux utilisateurs :

```
Welcome to the Diaballik Game!
Enter the board size: [5, 7 OR 9]:
5
Play with variant mode? (yes/no):
no
```

Après que les utilisateurs font le choix des options de jeux, le jeu commence.

```
The game has been started !
Write help for help with the commands!
      0   1   2   3   4
0  ( N )( N )( N* )( N )( N )
1  (   )(   )(   )(   )(   )
2  (   )(   )(   )(   )(   )
3  (   )(   )(   )(   )(   )
4  ( S )( S )( S* )( S )( S )

> Enter a command :
```

L'interaction avec utilisateurs se fait via des commandes précises, pour prendre connaissances de ceux-ci les utilisateurs n'auront qu'à utiliser la commande : « help »

```
> Enter a command :  
help  
  
=====HELP=====  
> SELECT line column  
> PASS line column  
> MOVE line column  
> PASSTURN  
> HELP  
> EXIT  
=====
```

Les actions incorrectes faites par les utilisateurs, seront signalées via des messages d'erreurs :

```
> Enter a command :  
move 3 3  
[ERROR]: No position selected!  
> Enter a command :  
select 9 9  
[ERROR]: Position out of the board!  
> Enter a command :  
█
```

Écarts/bogues par rapport à l'énoncé :

Rien à signaler.

Problèmes rencontrés :

Rien à signaler.

Aucun avertissement (warning) restant dans le projet.

Estimation du temps passé sur cette partie de l'énoncé :

Le temps passé sur la partie console du projet Diaballik est d'environ 4 semaines.