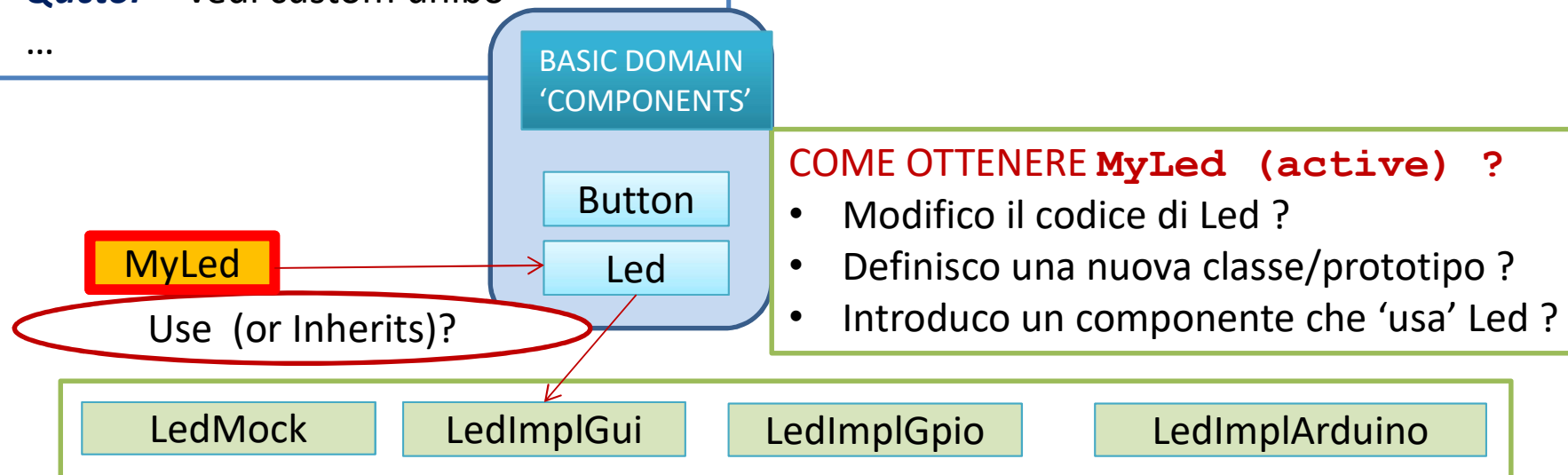


From Implementation to Analysis VS. Analysis -> Project -> Implementation

POSSIBILI 'COMPONENTI'

- **Funzioni** - vedi Js ...
- **Oggetti** (POJO)
- **Componenti soft** – vedi OSGI
- **Attori** - vedi akka
- **Agenti** - vedi ...
- **Qactor** – vedi custom unibo
- ...

GOAL: DEFINIRE E COSTRUIRE
Entità riusabili e specializzabili
(con ereditarietà / delegazione)



All these entities must implement the same interface: **ILedImpl**