# Project\*

### Anatolii Fediun

Slovenská technická univerzita v Bratislave Fakulta informatiky a informačných technológií xfediun@stuba.sk

07. october 2025

### **Abstrakt**

#### Úvod 1

Motivujte čitateľa a vysvetlite, o čom píšete. Úvod sa väčšinou nedelí na časti.

Uveďte explicitne štruktúru článku. Tu je nejaký príklad. Základný problém, ktorý bol naznačený v úvode, je podrobnejšie vysvetlený v časti 2. Dôležité súvislosti sú uvedené v častiach 4 a 5. Záverečné poznámky prináša časť 6.

### 2 First part

Z obr. 1 je všetko jasné.

#### 3 Iná časť

Základným problémom je teda... Najprv sa pozrieme na nejaké vysvetlenie (časť 3.1), a potom na ešte nejaké (časť 3.1).<sup>1</sup>



Môže sa zdať, že problém vlastne nejestvuje [1], ale bolo dokázané, že to tak nie je [2, 3]. Napriek tomu, aj dnes na webe narazíme na všelijaké pochybné názory [4]. Dôležité veci možno zdôrazniť kurzívou.

#### 3.1Nejaké vysvetlenie

Niekedy treba uviesť zoznam:

- jedna vec
- druhá vec
  - x

Ten istý zoznam, len číslovaný:

- 1. jedna vec
- 2. druhá vec
  - (a) x
  - (b) y

#### Ešte nejaké vysvetlenie 3.2

dôležitá poznámka. Niekedy potrebné nadpisom označiť odsek. Text pokračuje hneď za nadpisom.

- Dôležitá časť 4
- 5 Ešte dôležitejšia časť
- Záver 6
- Matica

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 5 & 6 & 7 & 8 \\ 9 & 10 & 11 & 12 \\ 13 & 14 & 15 & 16 \\ 17 & 18 & 19 & 20 \end{pmatrix}$$

<sup>\*</sup>Semestrálny projekt v predmete Metódy inžinierskej práce, ak. rok 2015/16, vedenie: Meno Priezvisko

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup> Niekedy môžete potrebovať aj poznámku pod čiarou.

2 LITERATÚRA

Aj text môže byť prezentovaný ako obrázok. Stane sa z neho označný plávajúci objekt. Po vytvorení diagramu zrušte znak % pred príkazom \includegraphics označte tento riadok ako komentár (tiež pomocou znaku %).

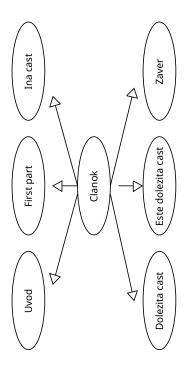
Obr. 1: Rozhodujúci argument.

### 8 Formula

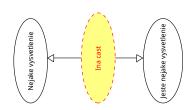
$$f(x) = \int_{-\infty}^{\infty} e^{-x^2} \cos(2\pi kx) dx + \sum_{n=1}^{N} \frac{a_n}{b_n} + \prod_{i=1}^{M} (1 + \frac{1}{i^2})$$
(1)

## Literatúra

- [1] James O. Coplien. Multi-Paradigm Design for C++. Addison-Wesley, 1999.
- [2] Krzysztof Czarnecki, Simon Helsen, and Ulrich Eisenecker. Staged configuration through specialization and multi-level configuration of feature models. Software Process: Improvement and Practice, 10:143–169, April/June 2005.
- [3] Krzysztof Czarnecki and Chang Hwan Peter Kim. Cardinality-based feature modeling and constraints: A progress report. In *International Workshop on Software Factories*, OOPSLA 2005, San Diego, USA, October 2005.
- [4] Carnegie Mellon University Software Engineering Institute. A framework for software product line practice—version 5.0. http://www.sei.cmu.edu/productlines/frame\_report/.



Obr. 2: Diagram 1



Obr. 3: Diagram 2