QA MANUAL ENGINEER

АНАТОЛЬ НОВИКОВ

Минск, Беларусь +375 25 778 74 83 postzoomer@gmail.com github.com/anatolnovikau Мотивационное письмо



ПРОФЕССИОНАЛЬНЫЕ НАВЫКИ

Понимание основ тестирования, техник тест-дизайна, видов тестирования; умение составлять чек-листы (пр.), тест сурвеи (пр.), тест кейсы (пр.), баг-репорты (пр.), отчеты по качеству (пр.); умение писать SQL-запросы (пр.), API-коллекции (пр.), скрипты в JMeter (пр.).

ОПЫТ РАБОТЫ

- ИП Новиков А. В., Минск, предприниматель (веб-консалтинг), 2013–2016
- <u>B2B-Center</u>, Минск, системный аналитик, 2013–2014
- <u>Meetville</u>, Минск, UX-проектировщик (Проектирование новых сервисов, руководить работой дизайнеров, руководить работой верстальщиков, писать спецификации и технические задания для программистов, контролировать качество реализации сервисов на уровне юзабилити, проводить юзабилити-тестирование), 2011–2012
- <u>Red Graphic</u>, Минск, дизайнер (Отрисовка большого количества мейкапов в крупном проекте), 2011–2011
- Новая СУПРА, Минск, руководитель отдела дизайна (Руководство командой из трех дизайнеров и одного верстальщика. Разработка Т3, информационной архитектуры, прототипов, макетов и верстки), 2010–2011
- <u>Vizor Games</u>, Минск, дизайн (Дизайн сайтов, интерфейсов, баннеров. Фирменные стили, логотипы, полиграфия), 2009–2010
- <u>Азбукварик</u>, Минск, дизайн (Дизайн и верстка детских книг, немного иллюстрировал), 2008–2009
- Музыка, Минск, дизайн, 2007–2008
- <u>Деловые идеи инфо</u>, Минск, руководитель отдела дизайна (Руководство отделом из трех дизайнеров и двух программистов. Веб- и принт-дизайн. Проведение семинаров для менеджеров по продажам рекламы), 2006–2007
- <u>Apalon</u> (ex-CoolWay), Минск, HTML-верстальщик, 2005–2006
- ИП Новиков А. В., Минск, предприниматель, 2005–2006

ОБРАЗОВАНИЕ, КУРСЫ, СТАЖИРОВКИ

- <u>EPAM</u>, Минск, Introduction to Testing, 2021
- EPAM, Минск, Computer Science Basics, 2021
- <u>A1OA</u>, Минск, Внутренний курс по тестированию, 2021
- ZBORKA LABS, Минск, Стартап в области бухгалтерии, 2021
- <u>BELHARD</u>, Минск, Курс «Тестирование ПО. Углубленный уровень», 2021
- BELHARD, Минск, Курс «Тестирование ПО», 2021
- <u>IBA</u>, Минск, Принципы управления проектами, 2015
- BELHARD, Минск, Курс «Тестирование ПО», 2015
- <u>MIU</u>, Минск, Маркетинг, 2014
- <u>Клуб управленческих поединков</u>, Минск, Семинар-практикум по упр. борьбе, 2014

- <u>ИКРА</u>, Минск, Креатив и менеджмент в digital, 2013
- <u>ARTOX</u>, Минск, SEO-специалист, 2013
- <u>ИПМ</u>, Минск, Как стать успешным руководителем, 2012
- <u>ИПМ</u>, Минск, Маркетинг-профессионал, 2012
- <u>Бюро Горбунова</u>, Москва, Проектирование интерфейсов, 2010
- <u>Steel Monkeys</u>, Минск, Низкополигональное моделирование, 2010
- <u>Steel Monkeys</u>, Минск, Основы моделирования объектов для игр, 2010

МАТРИЦА СКИЛЛОВ

Experience	Level (Advanced / Intermediate / Beginner)		
	Intermediate		
	Intermediate		
	Intermediate		
Operation Systems			
18	Advanced		
10	Advanced		
4	Advanced		
10	Advanced		
0,5	Intermediate		
0,5	Intermediate		
0,1	Beginner		
0,2	Intermediate		
0,1	Beginner		
5	Upper-Intermediate		
0,1	Beginner		
0,2	Intermediate		
0,1	Beginner		
0,1	Beginner		
0,1	Beginner		
	18 10 4 10 0,5 0,5 0,1 0,2 0,1 5 0,1 0,2 0,1 5 0,1		

HTML/CSS	2	Upper-Intermediate
XML	0,1	Beginner
Task / Test Management Syst.		
Jira, Confluence (пр.)	5	Upper-Intermediate
Test Rail	0,1	Beginner
Development / Testing Tools		
Devtools	0,2	Intermediate
JMeter (np.)	0,2	Intermediate
Fiddler	0,1	Beginner
Open Server	0,2	Intermediate
GitHub (<u>пр.</u>)	0,6	Intermediate
Postman (<u>пр.</u>)	0,1	Intermediate
Sauce Labs	0,1	Beginner
Selenium IDE / Katalon Recorder	0,1	Beginner
Android Studio	0,1	Beginner
IntelliJ Idea	0,1	Beginner
Charles	0,1	Beginner
Figma	0,5	Intermediate
Axure	3	Upper-Intermediate
InVision	0,5	Intermediate
Adobe Dreamweaver	2	Upper-Intermediate
Adobe Photoshop	5	Advanced
Adobe Illustrator	5	Advanced

МОТИВАЦИОННОЕ ПИСЬМО

В прошлом я много работал в ИТ. Большая часть опыта—фронтенд на разных позициях:

- Собирал требования у внешних и внутренних клиентов компании;
- Писал ТЗ на проектирование, дизайн и верстку;
- Проектировал В2В, В2С интерфейсы для веба и мобилок;
- Рисовал и верстал проекты;

- Проводил юзабилити-тестирование, юзабилити-поддержку проектов на стадии реализации;
- Управлял фронтен-разработкой.

Таким образом, получил большой опыт в разработке продуктов, их жизненном цикле, специфике работы кожного члена компанды. Научился работать в программах разного уровня, от общекорпоративных до узкоспециолизированных.

После ИТ работал в беларусском кинематографе, за границей на стройках, дальнобойщиком объехал большую часть Европы. В кино получил навык продюссирования, узнал полный цикл производства кино-фильмов со всеми особенностями этого вида проектов и творческими исполнителями. Работая за границей получил опыт коммуникации с людьми на разных языках, в том числе, в условиях невладения двумя боками коммуникации одним языком. Решал форс мажорные вопросы в условиях отсутствия, или скромных знаниях местного языка и местной документации. Много времени отдал на волонтерские проекты, но об этом отдельно ниже.

Сейчас, в 2022 году, очень нестабильное время и я ищу стабильную сферу, чтобы спокойно строить карьеру. Сфера ИТ — мой приоритет.

ЛИЧНЫЕ КАЧЕСТВА

Аналитические способности, быстрая обучаемость, вежливость, внимательность, высокая работоспособность.

дополнительные сведения

Семейное положение: не женат. Увлекаюсь бегом, путешествиями по Беларуси, рисованием, философией.

БЛАГОТВОРИТЕЛЬНЫЕ ПРОЕКТЫ

- Как ремесленник рисовал, печатал и продавал открытки с изображениями Минска, 2019
- Волонтерил в усадьбе писателя Андрея Горвата (Радио Прудок), 2017
- Продюссировал независимый короткометражный фильм «ОКНО», 2016
- Волонтерил на летнике в усадьбе Тадевуша Рейтона, организованным <u>Арт-сообществом</u> имени Тадевуша Рейтона; и на других мероприятиях арт-сообщества, 2016
- Занимался городским активизмом; пробовал установить в Минске объект публичного искусства, 2015
- Помогал проектам с поиском финансирования, частично финансировал проекты и создавал свои крауд-проекты на социальной платформе <u>TALAKA</u>, 2015
- Участвовал в хакатонах организованных <u>IMAGURU</u>, 2015
- Волонтерил на мероприятии для детей с инклюзией, 2014
- Преподавал для пожилых компьютерную грамоту в Университете третьего возроста, 2013
- Создал проект об орехах Nut.by, 2010

ОПЫТ РАБОТЫ ВНЕ ИТ

- Yandex Taxi/Uber, Минск, водитель такси, 2021–2022
- <u>HEGELMANN</u>, Познань, водитель-дальнобойщик, 2020–2021
- Invest-M, Гданьск, разнорабочий на стройке, 2018–2019
- Yandex Taxi/Uber, Минск, водитель такси, 2019
- <u>Нью Арт Синема Продакшн</u>, Минск, помощник админ. группы (сер. «Окушерка 2»), 2018
- Медиапроф продакшн, Минск, помощник админ. группы (сериал «Непредвиденные обстоятельства», «Скрижали судьбы»), 2018

- ФАБУЛА, Минск, помощник админ. группы, 2017–2018
- <u>Беларусьфильм</u>, Минск, помощник админ. группы (сериалы «Держись за облака», «Ой, ма-моч-ки! 2»), 2016–2017

ОБРАЗОВАНИЕ, КУРСЫ ВНЕ ИТ

- Беларусский Коллегиум, Минск, Беларусское мышление, 2021
- <u>Easy Work</u>, Познань, Код 95, 2020
- <u>ЦАУК</u>, Минск, ADR стандартный + бочка, 2020
- Летучий университет, Минск, Дезан! Стиль и идентичность, 2019
- ДОСААФ, Минск, Категории Д, Ц и ЦЕ, 2019
- <u>pilip.studio</u>, Минск, Партнер, 2018–2019
- Ok16, Минск, Резидент летника, 2018
- <u>Летучий университет</u>, Минск, Игра в культуре, мышлении и практике; После будущего: медио-бум и новые измерения социального, 2018
- Крывули, Минск, ремесленник (открытки), 2016—2018
- Арт-сообщество имени Тодевуша Рейтона, Минск, Волонтер, 2016—2017
- <u>Киношкола-студия Андрея Полупанова</u>, Минск, Фильммейкер, 2016
- АКНО, Минск, кино-продюсер, 2015—2020
- KINOSPRINT, Минск, Кино-конкурс, 2015
- <u>Keymotoschool</u>, Минск, Контраварийное управление мотоциклом, 2014
- MIU, Минск, Финансы и кредит, 2007