



Погорелов Павел Дмитриевич

Мужчина, 35 лет, родился 5 сентября 1990

+7 (901) 5760019 — предпочитаемый способ связи • тг @ng_pablo engineer.pavel@yandex.com

Проживает: Москва

Гражданство: Россия, есть разрешение на работу: Россия

Не готов к переезду, не готов к командировкам

Желаемая должность и зарплата

Senior Frontend-разработчик (Angular)

Специализации:

— Программист, разработчик

Занятость: полная занятость, частичная занятость, проектная работа

График работы: полный день, удаленная работа

Желательное время в пути до работы: не имеет значения

Опыт работы — 9 лет 9 месяцев

Февраль 2024 настоящее время 1 год 9 месяцев

Ростелеком

Россия, www.rostelecom.ru

Информационные технологии, системная интеграция, интернет

• Интернет-провайдер

Телекоммуникации, связь

- Оптоволоконная связь
- Фиксированная связь
- Мобильная связь

Ведущий фронтенд разработчик (Тимлид)

- Взял в работу унаследованный проект, переданный от интегратора.
- Переписал сложные формы на реактивные, устранив хаотичное управление состоянием и упростив их поддержку.
- Рефакторил архитектуру, устраняя глубокую вложенность классов и сделав код понятным и предсказуемым.
- Организовал управление состоянием через RxJS, обеспечив прозрачное взаимодействие между компонентами и предсказуемость данных.
- Внедрил единые подходы к взаимодействию фронта и бэка совместно с backend-командой, сократив количество ошибок интеграции.
- Проводил код-ревью, обучал коллег best practices разработки.
- Формализовал архитектурные принципы в Confluence, внедрив единые стандарты разработки.
- Участвовал в оценке задач, работе с аналитиками, тестировщиками и бэкендом. Результаты работы:
- Ускорена разработка новых фич и исправление багов за счёт оптимизированной архитектуры.
- Код стал более читаемым и поддерживаемым, что упростило работу команды.
- Снизилось количество багов, связанных с управлением состоянием.

Стек: Angular 16–18, TypeScript, RxJS, NgRx (применение концепций в архитектуре), CI/CD, REST API, ReactiveForms, Git

Декабрь 2022 — Февраль 2024 1 год 3 месяца

ШТРИХ-М, НТЦ

Москва, www.shtrih-m.ru

Промышленное оборудование, техника, станки и комплектующие

- Оборудование для ресторанов, гостиниц, кейтеринга, розничной торговли (производство)
- Оборудование для ресторанов, гостиниц, кейтеринга, розничной торговли (продвижение, оптовая торговля)

Frontend-тимлид

- Оптимизировал код, ускорив внедрение новых фич на 30%.
- Внедрил ленивую подгрузку и виртуальный скролл, ускорив рендеринг больших списков на 60%
- Разработал единый кодстайл, упростив ревью и поддержку кода.
- Вёл менторство команды (3 разработчика), планировал спринты, нарезал задачи.
- Участвовал в обсуждении архитектуры и взаимодействовал с бизнесом.

Стек: Angular 18, TypeScript, RxJS, Angular Material, Git

Сентябрь 2021 — Декабрь 2022 1 год 4 месяца

Первый ОФД

Москва

Информационные технологии, системная интеграция, интернет

- Разработка программного обеспечения
- Системная интеграция, автоматизации технологических и бизнес-процессов предприятия, ИТ-консалтинг

Angular разработчик

- Разработал сложные реактивные формы для настройки чеков.
- Провёл рефакторинг, заменив ng bootstrap + Angular Material на ng-zorro.
- Привёл проекты к единым стилям, упростив поддержку.
- Оптимизировал загрузку данных с помощью RxJS-пайплайнов и ленивой загрузки модулей, сократив время отклика интерфейса.
- Настроил CI/CD пайплайн для фронтенд-проекта (линтинг, юнит-тесты, билд), что повысило стабильность релизов.

Июнь 2018 — Сентябрь 2021 3 года 4 месяца

Мобильные ТелеСистемы (МТС)

Россия, www.mts.ru

Информационные технологии, системная интеграция, интернет

- Интернет-провайдер
- Интернет-компания (поисковики, платежные системы, соц.сети, информационно-познавательные и развлекательные ресурсы, продвижение сайтов и прочее)
- Разработка программного обеспечения
- Системная интеграция, автоматизации технологических и бизнес-процессов предприятия, ИТ-консалтинг

Телекоммуникации, связь

• Мобильная связь

Frontend-разработчик

- Работал над проектами Apple Business Chat (ABC) и Rich Communications Service (RCS).
- Получил официальный статус разработчика Apple, что позволило тестировать фичи ABC на стороне Apple.
- Разработал лендинг и личный кабинет для создания рассылок и чат-ботов.
- Оптимизировал Server-side rendering (SSR), что улучшило скорость загрузки страниц и SEO.
- Участвовал в разработке единой дизайн-системы на основе веб-компонентов.
- Создал CMS с редактором контента на QuillJS, которая позволяла редакторам управлять контентом без участия разработчиков.
- Внедрил поддержку интернационализации (i18n) в Angular-приложениях.
- Разработал механизм real-time обновлений через WebSockets, обеспечив мгновенную синхронизацию данных.
- Писал unit-тесты и e2e-тесты (Cypress), что повысило надёжность кода.
- Разработал инструменты для мониторинга состояния фронтенда (логирование ошибок, аналитика пользователей).

- Работал с Docker, развертывая фронтенд в контейнерах.
- Внедрил СІ/СD-процессы для деплоя фронтенда, ускорив выкатывание обновлений.
- Участвовал в Scrum / Kanban, вёл оценку задач и помогал бизнесу находить баланс междусроками и качеством.

Стек: Angular 6-10, TypeScript, RxJS, WebSockets, Docker, Cypress, QuillJS, REST API

Октябрь 2016 — Июнь 2018 1 год 9 месяцев

БИФИТ

Россия, www.bifit.com

Информационные технологии, системная интеграция, интернет

• Системная интеграция, автоматизации технологических и бизнес-процессов предприятия, ИТ-консалтинг

Разработчик приложений для мобильных платформ

- Разработал основной модуль банковского приложения (AngularJS 1.6, JavaScript).
- Добавил нативные фичи (Objective-C, Kotlin).
- Работал с Java + Spring на бэке, изменял формат отправляемых данных.
- Разработка и поддержка клиентской части веб-приложения
- Исправление выявленных багов

Февраль 2016 — Октябрь 2016 9 месяцев

Прогрепаблик

Хабаровск

Информационные технологии, системная интеграция, интернет

• Интернет-компания (поисковики, платежные системы, соц.сети, информационно-познавательные и развлекательные ресурсы, продвижение сайтов и прочее)

Web-разработчик

- Разрабатывал SaaS-решение для учета грузоперевозок.
- Разработал серверные приложения на Caché ObjectScript.
- Создал пользовательский интерфейс с использованием JavaScript, AngularJS и JSON.
- Работал с базой данных Intersystems Caché, разрабатывая сложные SQL-запросы.
- Реализовал генерацию печатных форм документов с использованием XSLT.
- Выполнял тестирование и отладку, улучшая производительность системы.

Образование

Высшее

2012

Дальневосточный государственный университет путей сообщения, Хабаровск

Естественнонаучный институт, Информатика и вычислительная техника

Навыки

Знание языков

Русский — Родной

Английский — С1 — Продвинутый

Навыки

HTML

JavaScript

Git

Английский язык

Linux

TypeScript

Дополнительная информация

Обо мне

Опытный фронтенд-разработчик с почти 8-летним стажем. Основная экспертиза — Angular (2–20), TypeScript, JavaScript, RxJS, Reactive Forms, а также опыт работы с Vue 3, React, Nuxt 3/4, Node.js. Разрабатывал приложения "с нуля" и поддерживал крупные корпоративные

порталы, занимался интеграцией с REST API и WebSocket, внедрял дизайн-системы, создавал сложные формы и интерфейсы с высокой нагрузкой.

Имею опыт тимлида и технического лидера: декомпозировал и распределял задачи по команде, планировал спринты, проводил код-ревью, внедрял code style и автоматизацию, занимался менторством и адаптацией разработчиков. Работал напрямую с бизнес-заказчиками, защищал технические решения и время на рефакторинг, участвовал в формировании архитектуры.

Практический опыт включает: рефакторинг легаси-кода, оптимизацию производительности (ленивая подгрузка, виртуальный скролл), unit-тестирование (Jest), e2e-тестирование (Cypress), интернационализацию приложений, Docker, Git, CI/CD, работу с SQL (PostgreSQL, MSSQL), а также разработку мобильных приложений на AngularJS, Objective-C и Kotlin.

Работал в командах по методологиям Agile, Scrum, Kanban, понимаю продуктовый подход и могу выполнять роль Product Owner/Proxy PO: вести бэклог, приоритизировать задачи, согласовывать требования и обеспечивать прозрачную работу команды.

Использую Linux (Ubuntu, Mint) как основную среду разработки. Готов к работе как в офисе, так и в распределённых командах, открыт к развитию и сложным продуктовым задачам.